

Groupe Entrepreneur et Innovateur



France

Tutoriel

1

Installation **Eclipse Galileo**

Cours **Programmation Mobile**

Coach **Arón HERRERA PONTE**

E-mail **teaching@atipaxinti.com**

- 2011 -

SOMMAIRE

1. Introduction.....	3
2. Objectifs.....	3
3. Développement	3
4. Analyse finale du tutoriel en rapport avec les objectifs initiaux.....	12
5. Conclusion.....	12
6. Bibliographie.....	12

1. Introduction

Nous avons le plaisir de commencer une nouvelle aventure, elle s'agit de la programmation d'applications mobiles en utilisant **Android SDK**.

Nous vous présenterons dans ce tutoriel l'installation d'un nouvel environnement de développement de logiciel, il s'appelle « **Eclipse Galileo** ». Il faut dire que nous avons choisi travailler avec « **Eclipse Galileo** » parce qu'il s'intègre très bien avec le plugin d'Android SDK.

Nous allons commencer avec le processus de téléchargement d'Eclipse Galileo et après nous allons l'installer.

Nous avons attendu avec intérêt ce tutoriel parce que nous avons beaucoup parlé sur Eclipse donc nous sommes heureux de rédiger ce tutoriel.

Nous allons écrire les instructions de telle façon que vous pouvez bien suivre le processus d'installation d'Eclipse Galileo.

Nous vous souhaitons la bienvenue à cette nouvelle aventure et nous profitons de cette occasion pour vous inviter à lire les prochains tutoriels.

2. Objectifs

- Télécharger Eclipse Galileo.
- Installer Eclipse Galileo.

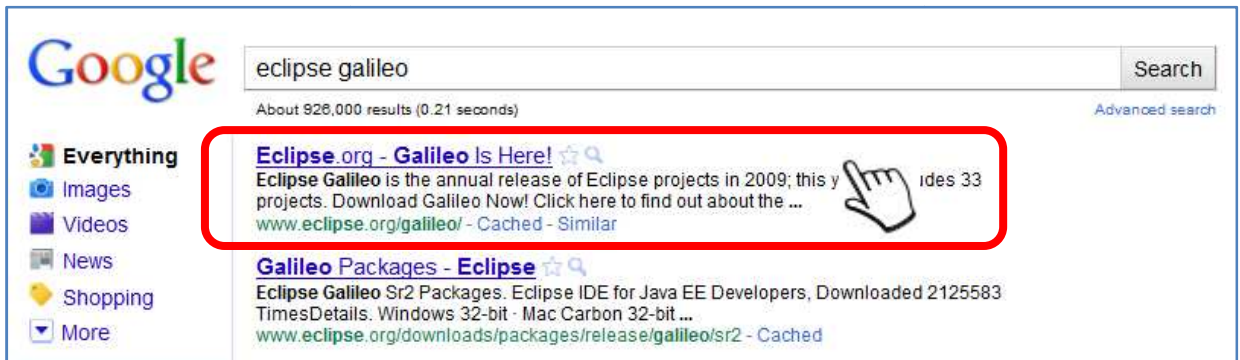
3. Développement

Nous allons commencer le processus d'installation :

3.1. Ouvrir www.google.com et écrire « eclipse galileo »



3.2. Cliquer le premier lien : « Eclipse.org – Galileo is Here ! »



3.3. La page web d'Eclipse Galileo s'affichera.

Cliquer l'option « Download Now »



3.4. Maintenant, nous devons choisir le type de paquet.

Nous avons différents types de paquets d'Eclipse, ils sont classés pour le type de projet à développer.

Cliquer l'option « **Eclipse Classic 3.5.0.** »

The screenshot shows the Eclipse website's 'Downloads' section. The main heading is 'Eclipse Galileo R Packages'. There are five package options listed:

- Eclipse IDE for C/C++ Developers, (N/A)
- Eclipse for RCP/Plug-in Developers, (N/A)
- Eclipse Classic 3.5.0, (N/A)** (highlighted with a red box and a hand cursor)
- Eclipse Modeling Tools (includes Incubating components), (N/A)
- Eclipse IDE for Java Developers, (N/A)

Each package has a 'Downloaded 0 Times' status and a 'Details' link. To the right of each package, the supported operating systems are listed: Windows 32-bit, Mac Carbon 32-bit, Mac Cocoa 32-bit, and Linux 32-bit 64-bit.

3.5. Nous devons choisir le système d'exploitation sur lequel nous allons utiliser Eclipse :

Cliquer l'option « **Windows 32 bit** »

The screenshot shows the Eclipse website's 'Downloads' section for 'Eclipse Classic 3.5.0'. The page is titled 'Eclipse Classic 3.5.0'. The 'Package Details' section contains the following text:

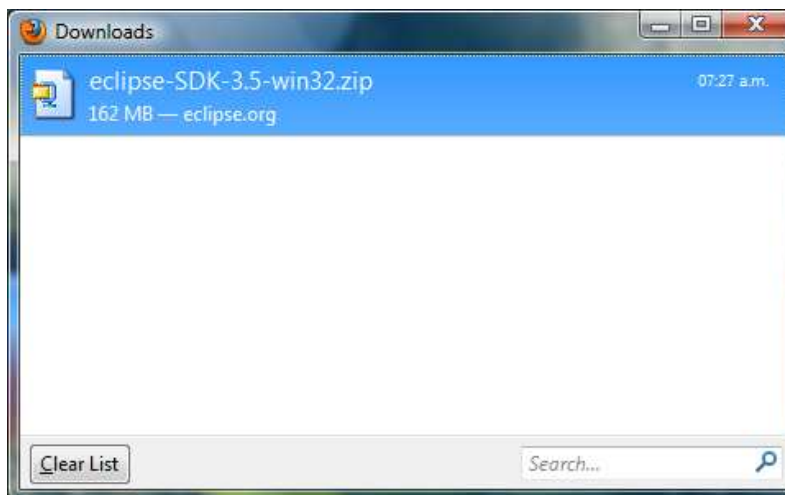
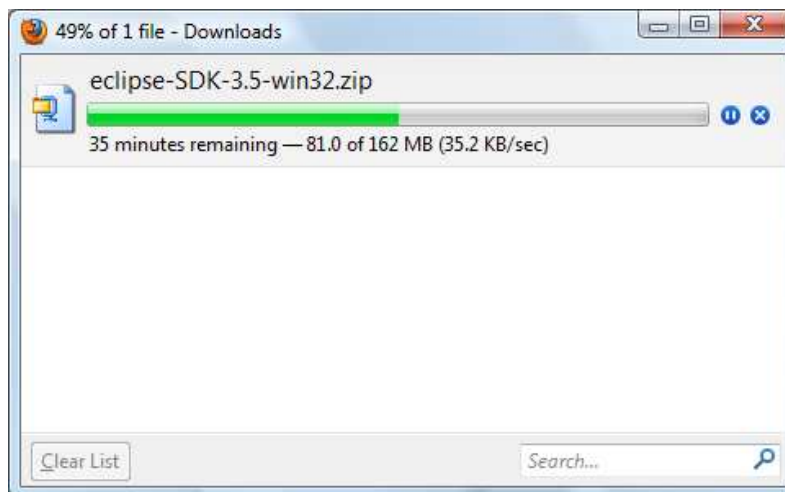
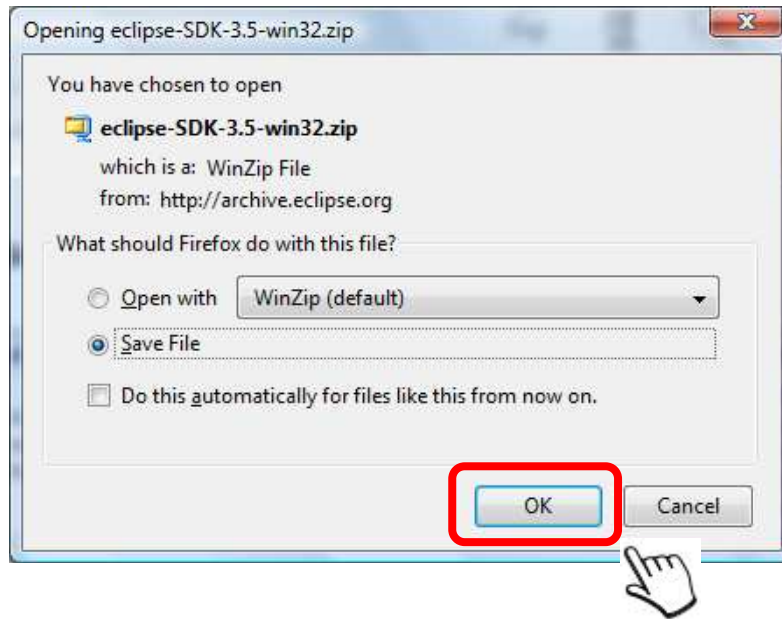
The classic Eclipse download: the Eclipse Platform, Java Development Tools, and Plug-in Development Environment, including source and both user and programmer documentation. Please look also at the Eclipse Project download page.

The 'Feature List' section is empty. The 'Testing Details' section lists 'Package Testers' as 'Eclipse Project' and 'Maintained by: Eclipse Platform Team'.

The 'Download Links' section is highlighted with a red box and a hand cursor pointing to the 'Windows 32-bit' link. The links listed are:

- Windows 32-bit
- Mac OS X(Cocoa 32)
- Mac OS X(Cocoa 64)
- Linux 32-bit
- Linux 64-bit

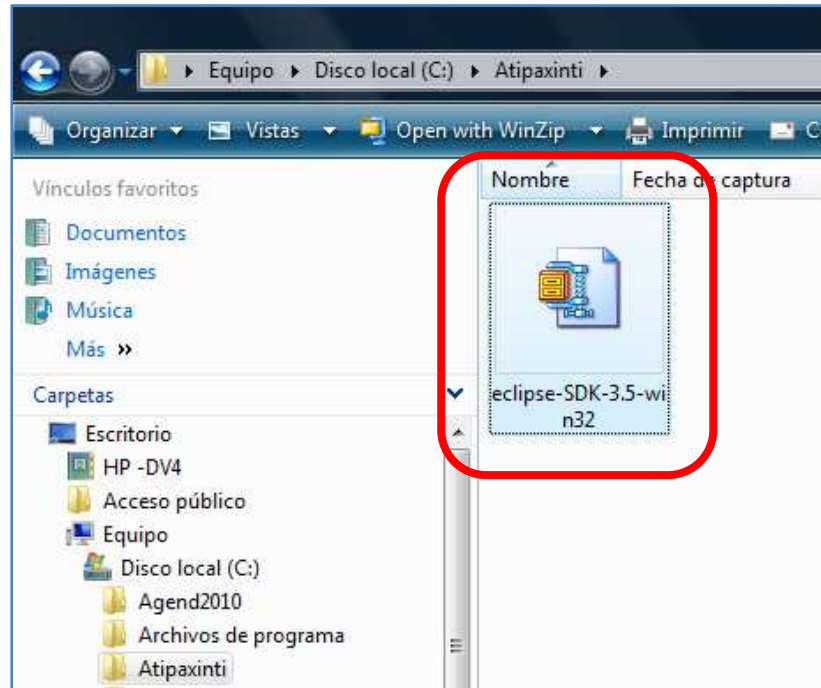
Below the links, it says 'Downloaded 0 Times'. There are also links for 'Checksums...', 'Bugzilla', 'Open Bugs: 0', 'Resolved Bugs: 0', 'File a Bug on this Package', and 'New and Noteworthy'.

3.6. Accepter le téléchargement du fichier « eclipse-SDK-3.5-win32.zip »

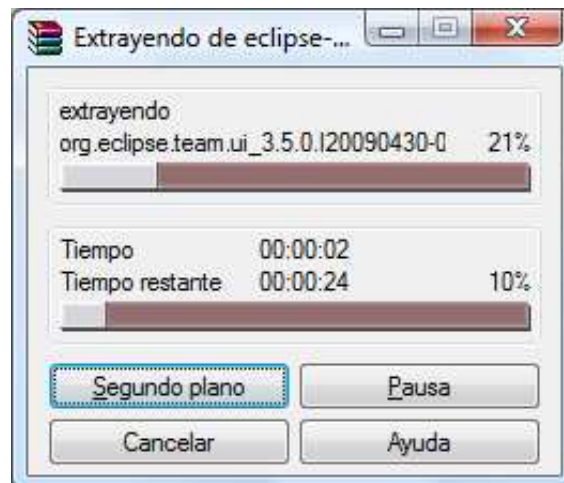
3.7. Placer le fichier dans un dossier de votre choix :

Nous allons créer le dossier « **Atipaxinti** » dans l'unité **C:**

Après créer le dossier, nous allons placer ici le fichier : « **eclipse-SDK-3.5-win32.zip** »

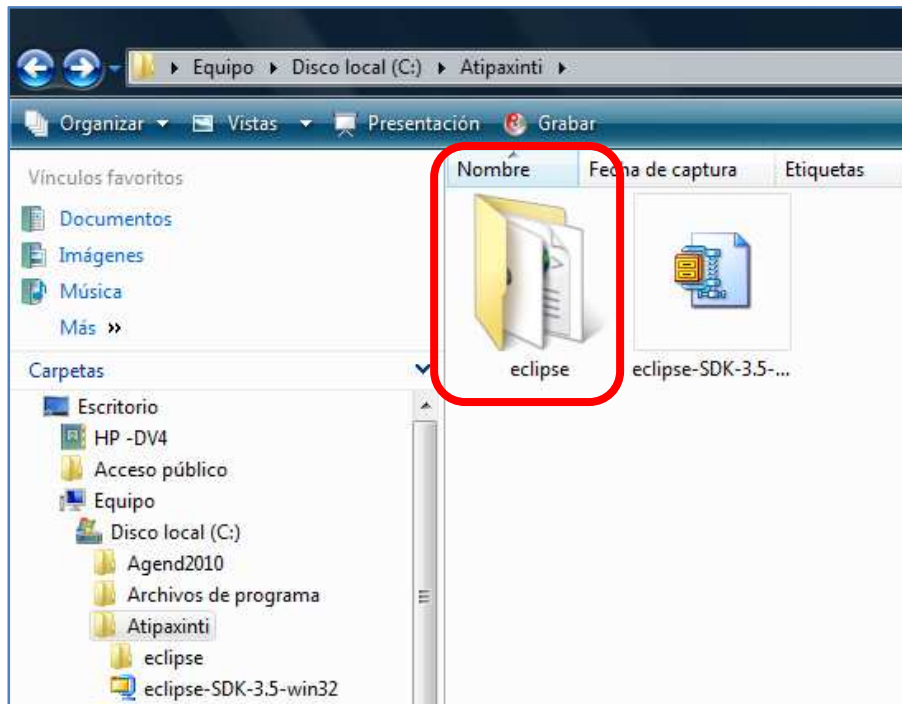


3.8. Extraire ici le fichier : « **eclipse-SDK-3.5-win32.zip** »



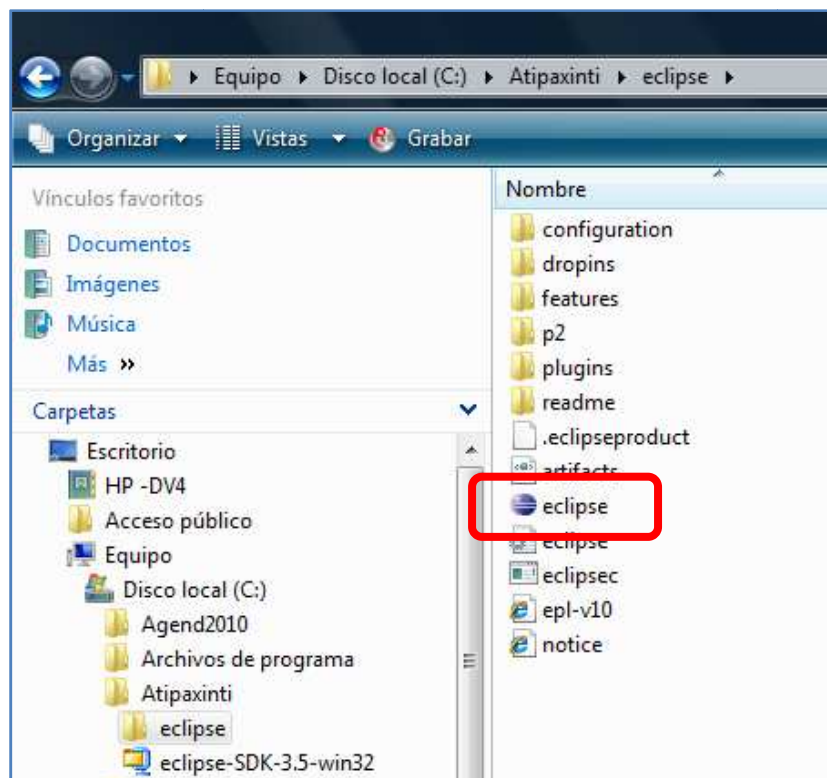
Après effectuer l'extraction du fichier « **eclipse-SDK-3.5-win32.zip** », nous pouvons regarder un nouveau dossier nommé « **eclipse** ».

Nous **devons ouvrir** le dossier « **eclipse** ».

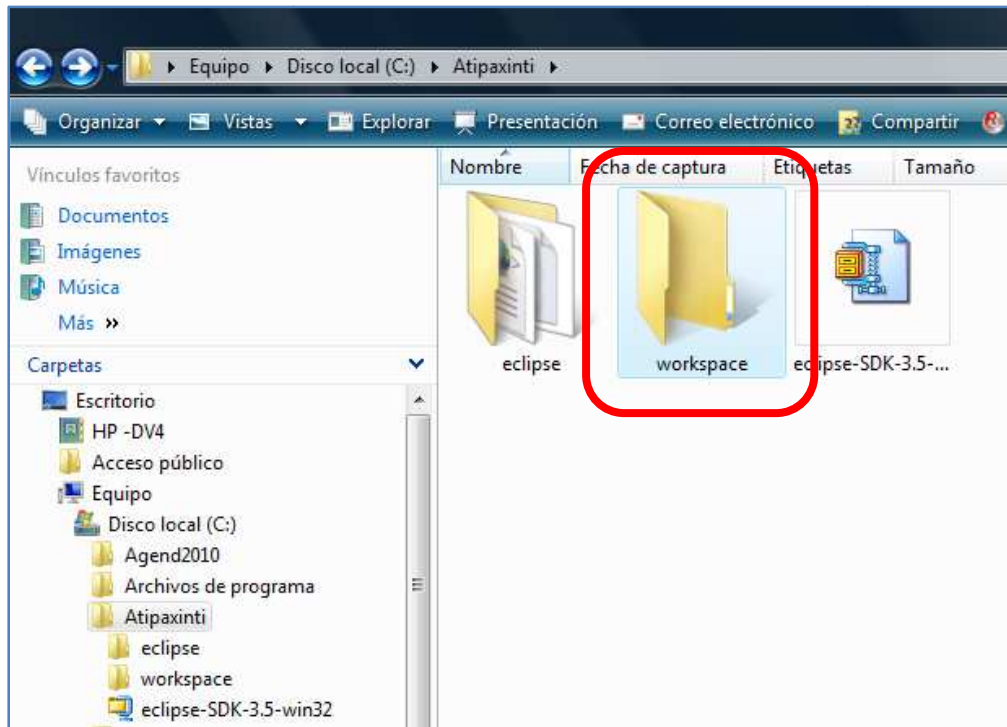


Nous pouvons regarder le contenu du dossier : « **eclipse** »

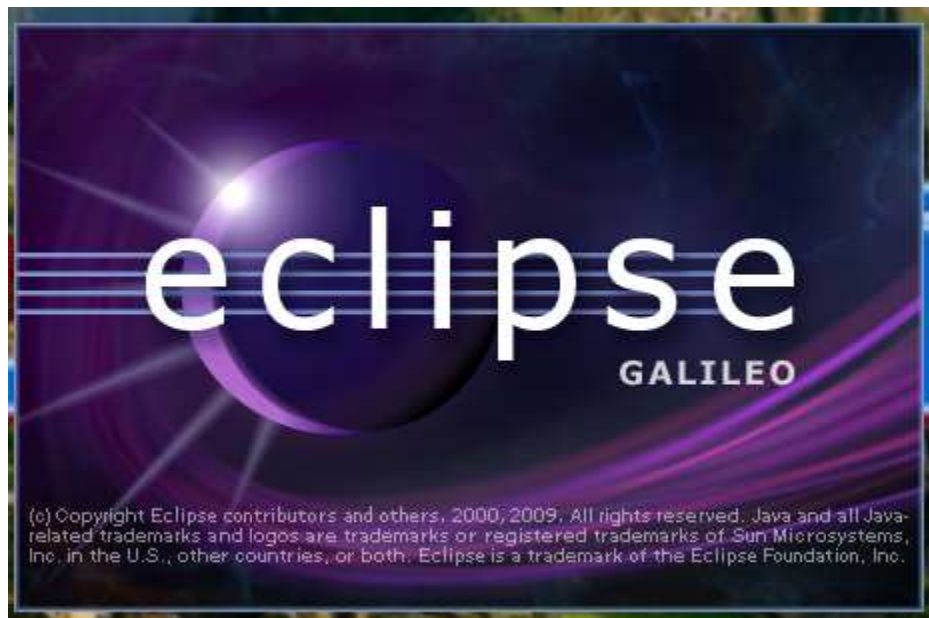
Important : Le fichier pour lancer l'exécution de l'IDE s'appelle aussi « **eclipse** »



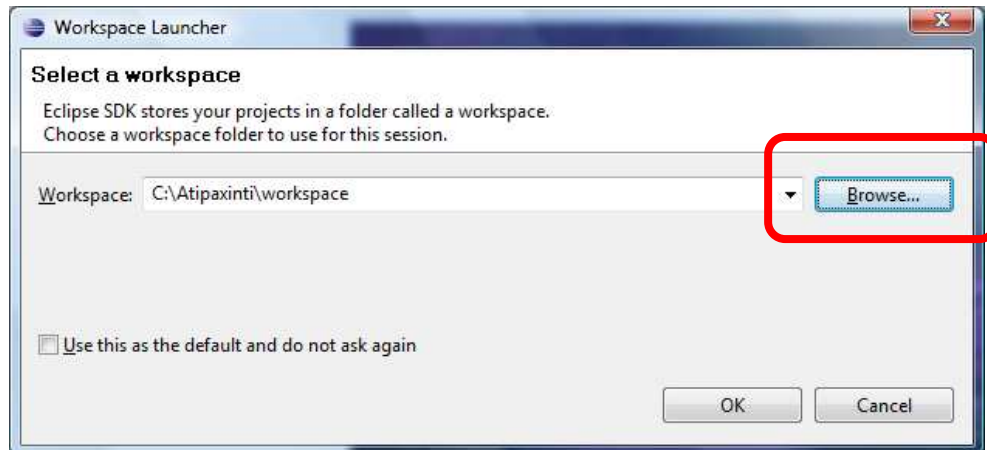
3.9. Avant de lancer « Eclipse », nous devons **créer** le dossier : « **workspace** ». Ce dossier sauvegardera toutes nos applications.



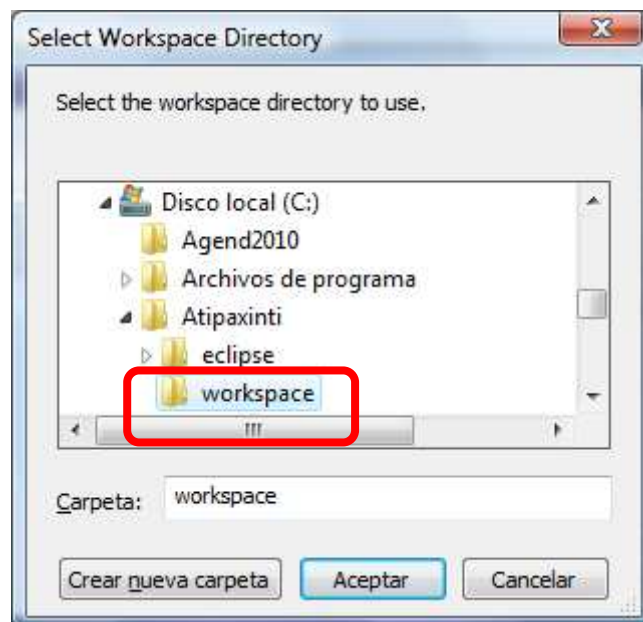
3.10. Entrer au dossier « **eclipse** » et lancer l'exécution d'eclipse.



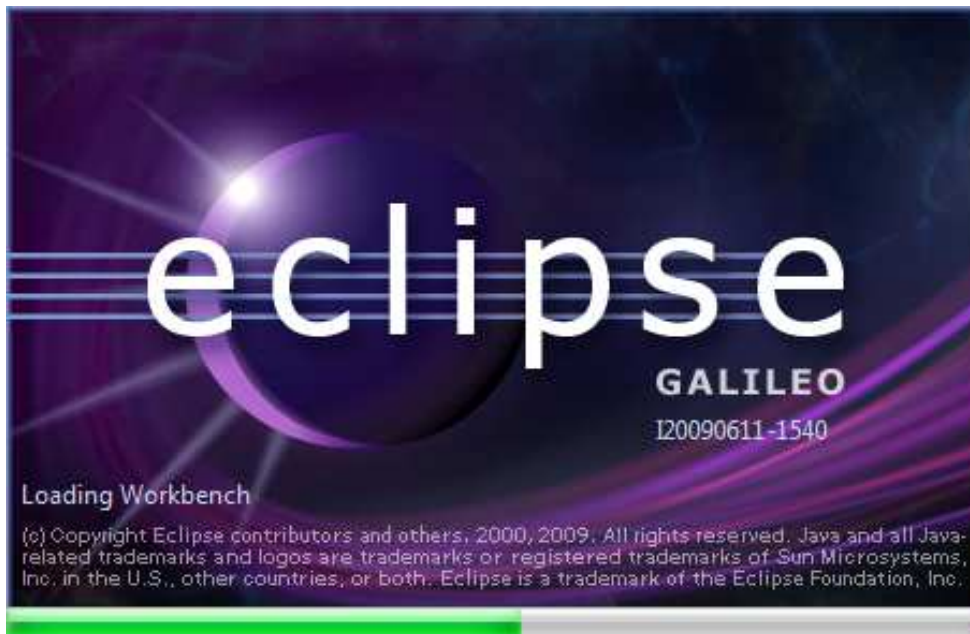
Pendant le processus de démarrage d'Eclipse, nous devons **sélectionner** le dossier « **workspace** » pour indiquer à Eclipse le dossier qui gardera tous nos projets.



Nous devons choisir le dossier « **workspace** » que nous avons créé en avant.



Après choisir le dossier « **workspace** » Eclipse continuera le processus de démarrage...



Finalemnt et après suivre des petites instructions, nous avons l'environnement de développement de logiciel plus utilisé dans le monde professionnel, il s'appel : **Eclipse**.



Important :

- Nous devons installer le JDK avant d'installer Eclipse.
- Il faut télécharger le paquet Eclipse qui est compatible avec votre système d'exploitation.
- Nous vous conseillons d'installer la dernière version d'Eclipse.

4. Analyse finale du tutoriel en rapport avec les objectifs initiaux

Nous venons de télécharger et d'installer Eclipse Galileo. Le point plus important est la création du dossier « **workspace** » où seront placées nos applications donc il faut bien se rappeler de la localisation de ce dossier.

De plus, lorsque nous démarrons Eclipse, il nous demandera où nous voulons garder notre projet, dans ce cas, nous pouvons choisir encore le dossier « **workspace** » ou choisir un autre dossier de notre.

5. Conclusion

Eclipse est l'environnement de développement de logiciel le plus utilisé dans le marché professionnelle et il y a une grande quantité de plugins élaborés pour Eclipse.

Nous vous conseillons d'utiliser Eclipse dans vos projets.

De plus, nous vous demandons de suivre votre passion et de lire les tutoriels suivants en incrémentant ainsi votre connaissance.

6. Bibliographie

<http://www.eclipse.org/galileo/>

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

MCours.com