

Création d'un site Web avec KompoZer

Table des matières

1	Rudiments sur le langage HTML	1
1.1	Structure d'une page web :	1
1.2	Le langage des pages Web	2
2	Préparation du site web	2
3	Utilisation d'une feuille de style	3
3.1	Définition des blocs dans la feuille de style	3
3.2	Modification des blocs dans la feuille CSS	4
3.3	Attribution de styles aux balises html (titre, paragraphe et liens)	4
3.4	Attribuer un style à un élément (paragraphe, titres) dans KompoZer	4
4	Modifier la page modele.html	5
5	Créer les pages du site	5
6	Insérer une image	5
6.1	Recherche de l'image	5
6.2	Insertion de l'image	5
7	Insérer un lien	6
8	Visualiser la page en cours d'élaboration	6

1 Rudiments sur le langage HTML

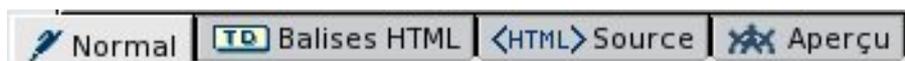
Ouvrir KompoZer ; donner un titre à la page :

Format > Titre et propriétés de la page

dans la zone **Titre**, écrire **essai**

Écrire quelques mots.

*Cliquer sur l'onglet **Source**.*



Vous obtenez le code source de la page. Un simple éditeur de texte permet de réaliser une page HTML.

1.1 Structure d'une page web :

Une page Web est partagée en deux sections essentielles :

- l'entête de la page (ou *head*) et
- le corps de la page (ou *body*).

Repérer ces deux sections dans votre page web

entre `<head>` et `</head>`

entre `<body>` et `</body>`

L'entête de la page ou *head*

Dans l'entête sont inscrits toutes les données nécessaires à la bonne compréhension de la page par le navigateur. On y trouve :

- la version du langage HTML que vous utilisez,
- les données meta qui précisent le nom de l'auteur, l'encodage des caractères (européens, asiatiques, arabes), le titre de la page.

Identifier la balise qui indique le titre de la page. `<title>`

- les langages de scripts extérieurs ou internes auxquels vous faites appel (JavaScript, CSS, etc.). (Voir plus loin utilisation d'une feuille de style)

Le corps de la page ou *body*

C'est à l'intérieur de cette section que vous écrirez vos pages.

1.2 Le langage des pages Web

Le langage HTML établit l'ensemble des balises qui transforment un texte brut en un texte stylisé avec paragraphes, images, etc.

Exemples de texte brut avec leurs balises de transformation :

texte en gras

Les marqueurs ont en général la forme suivante :

<> : pour ouverture d'une balise qui transformera le texte brut ;

</> : pour fin de la transformation du texte brut. À l'intérieur de ces balises, vous y glissez toutes les commandes de styles et de typographies possibles et imaginables (dans la limite de la possibilité du langage HTML, bien sûr).

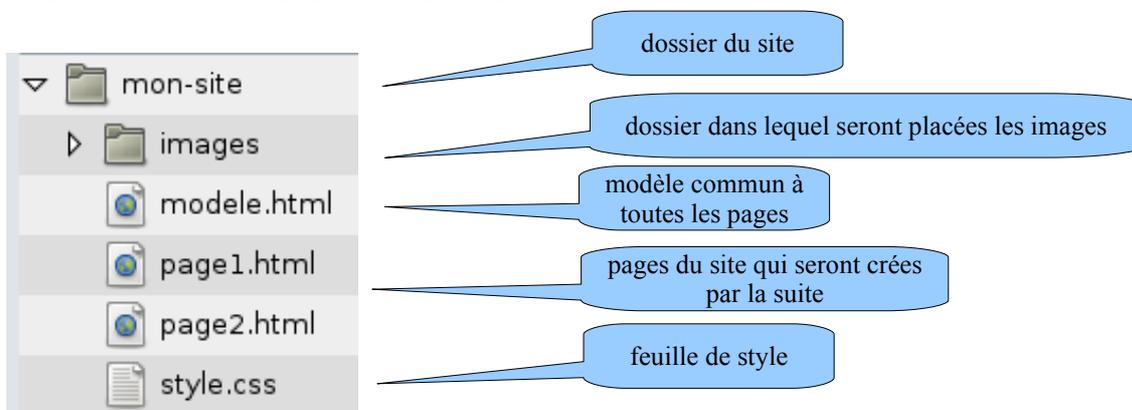
Dans l'exemple proposé, l'effet de la balise **** est de mettre en caractère gras le texte entre les deux balises.

Certaines balises sont utilisées très fréquemment, en particulier avec les feuilles de style : titres, paragraphe et liens.

Onglet normal	Dans l'onglet source, recopier la zone entre la balise de début et celle de fin	Recopier la balise html
<i>sélectionner une zone de texte ; attribuer le style Titre 1 (voir 3.4)</i>	<code><h1>logiciel libre</h1></code>	<code><h1></code>
<i>sélectionner une zone de texte ; attribuer le style paragraphe (voir 3.4)</i>	<code><p>logiciel libre</p></code>	<code><p></code>
<i>insérer un lien vers un site internet (voir 7)</i>	<code>Wikipedia</code>	<code><a...></code>

2 Préparation du site web

- Tous les fichiers qui composent le site (les pages, la feuille de style, les images, ...) sont dans un même dossier. Voici la structure de ce dossier :



- Ouvrir **KompoZer**.

- Ouvrir la page **modele.html**  . Cette page servira de modèle à toutes les pages du site. Elle doit donc contenir les éléments communs à toutes les pages (menu, en tête, pied de page).
- Sur cette page, vous pouvez identifier des zones, appelées blocs, **page, en tête, menu, contenu et pied de page**. En fait, ces éléments ont été définis dans une feuille de style.

3 Utilisation d'une feuille de style

Cette méthode consiste à différencier le fond de la forme. Le grand avantage d'un traitement de texte est de pouvoir taper d'abord un texte tel quel (on parle de frappe au kilomètre) et, ensuite, d'appliquer la mise en page.

Cette méthode est si pratique qu'elle en est devenue un standard pour la publication des pages Web.

Le texte, tel quel, correspondra au langage HTML. La présentation correspondra à une feuille de style nommée CSS.

Une feuille de style CSS est un simple fichier texte dont l'extension est .css. La feuille de style utilisée est nommée **style.css** (vous pouvez l'ouvrir en cliquant sur son icône). Elle est placée dans le dossier du site.

Pour associer cette feuille de style à une page html, il faut ajouter la ligne suivante dans « **head** » :

```
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

*Cliquer sur l'onglet **Source** et repérer cette ligne*

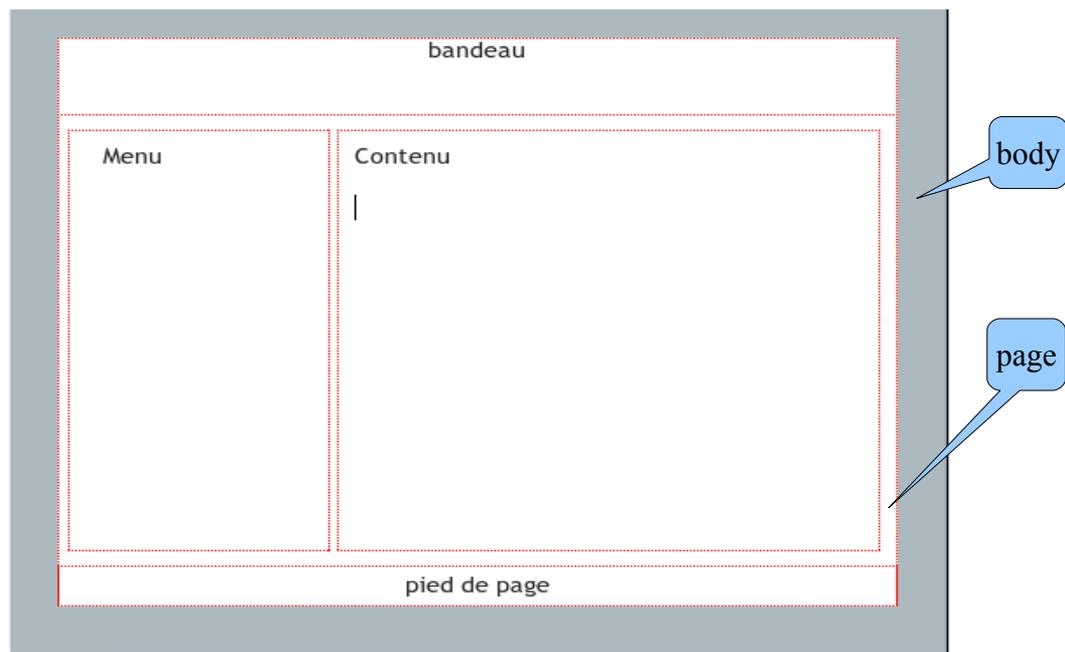
La feuille de style permet :

- de définir les blocs (taille, position, fond, bordure)
- d'attribuer un style à chaque balise (liens, titres, paragraphe)

Ainsi, toute modification de la feuille de style sera appliquée à l'ensemble des pages du site. Il est possible de modifier directement la feuille de style dans un éditeur de texte. Pour une approche plus intuitive, nous utiliserons l'éditeur CSS de KompoZer.

3.1 Définition des blocs dans la feuille de style

Les blocs (page, bandeau, menu, pied de page) ont été créés dans la feuille de style.



Les blocs s'emboîtent les uns dans les autres :

Menu, contenu, bandeau, pied de page dans **page**, lui même dans **body** (fond gris)

Dans le fichier **modele.html**, les balises sont les suivantes (chaque bloc est identifié par une balise <div>) :

```
<body>
<div id="page">
  <div id="bandeau">
    ...
  </div>
  <div id="menu">
    ...
  </div>
  <div id="contenu">
    ...
  </div>
  <div id="piedpage">
    ...
  </div>
</div>
</body>
```

↑
modele.html

Dans le fichier **style.css**, le bloc **page** a les caractéristiques suivantes :

```
#page {
margin: 20px auto;
background: #ffffff ;
width: 90%;
text-align: left;
}
```



style.css (fichier feuille de style)

exemple du bloc **page**
margin définit la position
background définit le fond
width la largeur

3.2 Modification des blocs dans la feuille CSS

Ne pas hésiter à faire des essais, les modifications sont visibles en temps réel.
ouvrir l'Editeur CSS : **Outils > Editeur CSS** ou **F11** ou



- Choisir un bloc dans la liste de gauche, par exemple : **#menu**
- Cliquer sur l'onglet **Fond** pour modifier le fond (couleur ou image)
- Cliquer sur l'onglet **Bordures** pour attribuer une bordure au bloc menu
- Cliquer sur l'onglet **Boîtes**, jouer sur les paramètres **Largeurs, Marges** (position du bloc) **et Espacements** (position du texte dans le bloc)

3.3 Attribution de styles aux balises html (titre, paragraphe et liens)

Choisir une balise dans la liste de gauche de l'éditeur CSS, par exemple **h1** pour modifier le style du titre 1

- Cliquer sur l'onglet **Texte**
- Vous pouvez modifier le **style** de police, la **taille** (choisir em comme unité) de la police, la hauteur de ligne, la **couleur** et d'autres attributs

cas particulier des liens :

- Choisir **a** pour modifier le style du lien (couleur par exemple)
- Choisir **a:hover** pour modifier le style du lien lorsque la souris le survole (couleur, fond, ...)
- Choisir **a:visited** pour modifier le style du lien lorsqu'il a été visité

La feuille de style est prête. Vous pourrez la modifier à tout moment.

Attention ! Utiliser les styles paragraphe et Titre 1, 2, 3, ... pour mettre en forme le texte (privilégier la mise en forme CSS)

3.4 Attribuer un style à un élément (paragraphe, titres) dans KompoZer

- Sélectionner le texte

- Choisir le style **Titre 1, 2, ...** ou **paragraphe** dans la boîte de dialogue :



4 Modifier la page modele.html

Compléter les parties communes à chaque page :

- le bandeau
- le menu (avec les liens vers les autres pages qui seront créés par la suite)
- le pied de page

Enregistrer cette page

5 Créer les pages du site

- ouvrir la page modele.html
- enregistrer cette page sous le nom choisi (exemple page1) **"Fichier"** puis **"Enregistrer sous"** ;
 - La boîte de dialogue suivante demande d'enregistrer le fichier : écrire **page1**. (éviter les accents et les espaces). Enregistrer ce fichier dans le dossier du site.
 - pour modifier le titre de la page : **Format > Titre et propriétés de la page** dans la zone **Titre**, écrire **page1**
- Ajouter le contenu à la page
- enregistrer les modifications
- Procéder de même pour les autres pages du site

6 Insérer une image

6.1 Recherche de l'image

- Cette image pourra être trouvée à partir d'une recherche sur Internet. Il faut ensuite l'enregistrer dans le dossier **images** du site par un clic droit :

Enregistrer l'image sous.

- Réaliser un schéma avec OpenOffice (feuille de dessin) ou coller un objet du presse-papier (courbe d'un tableur, tableau de valeurs, ...) et enregistrer le au format JPEG dans le dossier images (Fichier, Exporter, Type : choisir JPEG)

6.2 Insertion de l'image

Cliquer sur le bouton image 

Ouvrir l'image choisie.

Modification de la taille de l'image à la souris

Pour modifier la position dans la page, double clic sur l'image :



7 Insérer un lien

Sélectionner du texte, une image ou un objet.

Cliquer sur le bouton lien



Plusieurs possibilités :

- lien vers une page d'Internet : écrire ou copier-coller l'adresse du site (obtenue dans le navigateur Internet)
- lien vers une autre page du site ou un fichier quelconque (texte, tableur, ...) **appartenant au dossier du site**
 - pour un fichier qui n'est pas encore créé, écrire le nom du fichier **avec l'extension .html** (exemple : page2.html)
 - pour un fichier déjà créé, cliquer sur **Parcourir**  et choisir le fichier
- lien vers une autre partie de la page :

Au préalable, placer une ancre sur la cible : positionner le curseur sur la cible ; et cliquer sur le bouton **Ancre**. Donner un nom.

Sélectionner le texte ou l'image du lien. Dans la boîte de dialogue lien, cliquer sur choisir un fichier, sélectionner le nom de l'ancre dans la liste obtenue avec la flèche à droite.

8 Visualiser la page en cours d'élaboration

Cliquer sur le bouton Navigateur pour visualiser la page dans un navigateur



ou

- Ouvrir la page dans Firefox pour vérifier l'affichage (conserver cette page ouverte pour visualiser les modifications)
- cliquer sur **Actualiser** dans le navigateur à chaque modification