

# Outils de développement pour .NET Framework

Under Construction  
En Construction

**Didier Donsez**

*Université Joseph Fourier (Grenoble 1)*

*IMA IMAG/LSR/ADELE*

**Didier.Donsez@imag.fr**

**Didier.Donsez@ieee.org**

# Petit rappel sur .NET et C#

## ■ .NET

- Développement Multi langage
  - C#, C++, Java Script, Eiffel, Component Pascal, APL, Cobol, Oberon, Perl, Python, Scheme, Smalltalk, Standard ML, Haskell, Mercury, Oberon et Java/J++
- CIL (Common Intermediate Language)
- CTS (Common Type System)
- CLI (Common Language Infrastructure)
- CLR (CLI Runtime implémenté par MicroSoft)
  - JIT, pré-JIT (à l'installation, ou développement)

## ■ C# : le langage « Post-Java »

- « Synchronisation » de Java et de C++

## ■ Standardisation ECMA (European Computer Manufacturers Association)

- <http://www.ecma.ch>
- ECMA-334 CLI (Format COFF, CTS, Metadata, ...)
- ECMA-335 C#

# Non Microsoft .NET

## ■ Motivations

- .NET sur des OS non Windows (Unix, Linux, MacOS X, ...)
- Implémentations libres
- Outils libres

## ■ Project

- ROTOR (Microsoft) sauf Linux (Shared Sources)
- Mono project (Ximian)
- DotGNU (Free Software Foundation)

# Implémentations

## ■ Microsoft

- Commerciales
  - .NET CLR
  - Compact .NET CLR
- Code partagé
  - « Rotor » : Shared Source CLI
    - 3.6 Mloc ( 10,721 fichiers)
    - <http://msdn.microsoft.com/net/sscli>*
  - GC moins performant, JIT différent
  - Une sous partie du Runtime (pas de WebForm, ADO, ASP.NET, ...)

## ■ Mono

## ■ DotGNU Portable .NET

# Compilateurs



## ■ Microsoft

## ■ Mono

- Compilateur et JIT efficace
- Peu de processeurs

## ■ DotGNU

- GCC Front End
- Linux et dizaine d'OS
- Nombreux processeurs

# Outils du SDK

- Assembly Generation Utility (al.exe)
- Assembly Registration Utility (gac.exe)
- MSIL Assembler (ilasm.exe)
- MSIL Disassembler (ildasm.exe)
- C++ Compiler (cl.exe)
- C# Compiler (csc.exe)
- Visual Basic Compiler (vbc.exe)
- J# Compiler (en extra)
- PE File Format Viewer (dumpbin.exe)
- Type Library Exporter (tlbexp.exe)
- Type Library Importer (tlbimp.exe)
- XML Schema Definition Tool (xsd.exe)
- Shared Name Utility (sn.exe)
- Web Service Utility (wsdl.exe)

# Décompilateurs

## ■ MSIL Disassembler (Ildasm.exe)

- a companion tool to the MSIL Assembler (Ilasm.exe). Ildasm.exe takes a portable executable (PE) file that contains Microsoft intermediate language (MSIL) code and creates a text file suitable as input to Ilasm.exe.



# Ofuscateur



## ■ Dotfuscator

- (<http://www.preemptive.com/dotfuscator>)

# Profilage



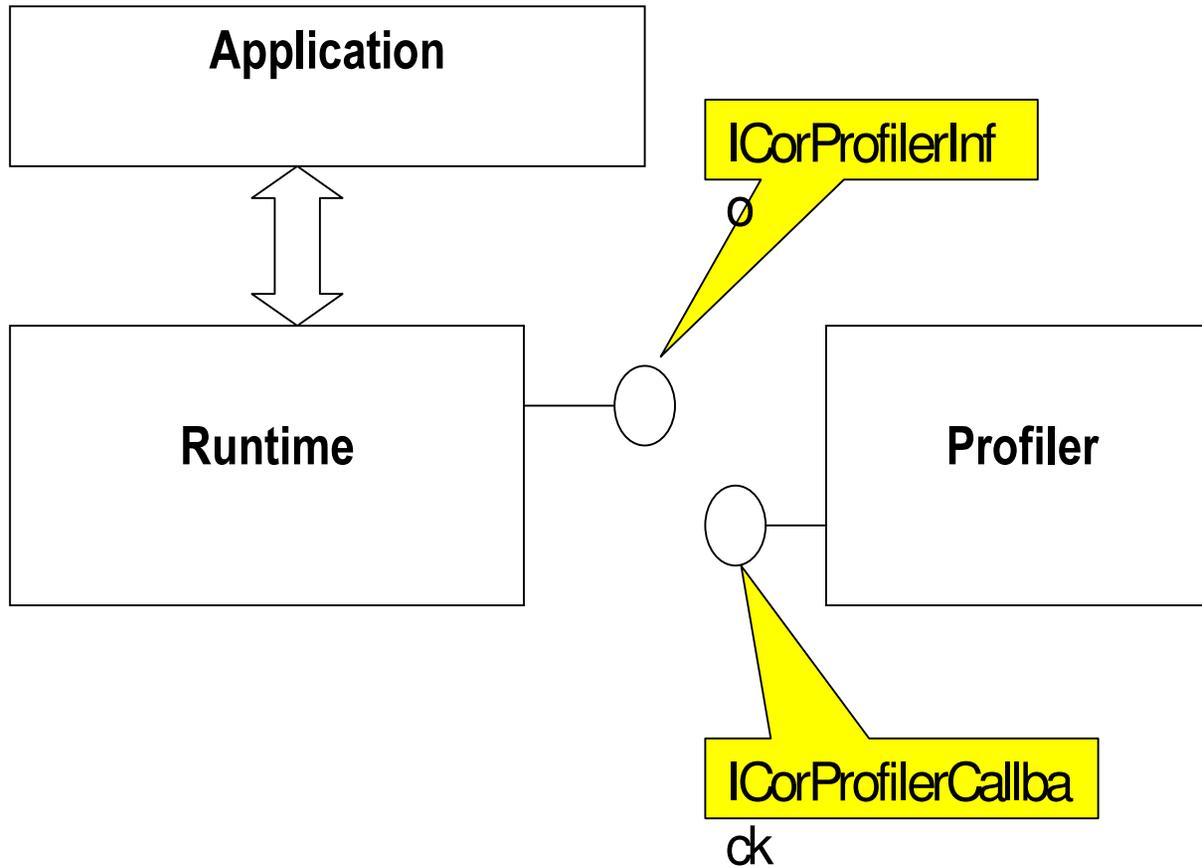
## ■ Identification

- des points chauds (*bottleneck, hot spot*)
- des fuites mémoires ...

## ■ Outils

# Profilage

## ■ Il existe un namespace



# Génération (ou émission) dynamique de code

## ■ Motivations

- AOP, Dynamic Proxy (Réseau, BD, ...), ...

## ■ namespace System.Reflection.Emit

- Permet la construction d'assemblies, modules, classes à la volée

## ■ Voir

- <http://www.dina.dk/~sestoft/rtcg/rtcg.pdf>
- Rechercher Cisternino & Kennedy, Language independent program generation

# Exemple de Génération de code (i)

```
private static Type CreateHelloWorld(AppDomain appDomain, AssemblyBuilderAccess access) {  
  
    AssemblyName assemblyName = new AssemblyName();  
    assemblyName.Name = "EmittedAssembly";  
  
    // Create the dynamic assembly.  
    AssemblyBuilder assembly = appDomain.DefineDynamicAssembly(assemblyName, access);  
  
    // Create a dynamic module  
    ModuleBuilder module = assembly.DefineDynamicModule("EmittedModule");  
  
    // Define a public class named "HelloWorld" in the assembly.  
    TypeBuilder helloWorldClass = module.DefineType("HelloWorld", TypeAttributes.Public);  
  
    // Define a private String field named "Greeting" in the type.  
    FieldBuilder greetingField = helloWorldClass.DefineField(  
        "Greeting", typeof(String), FieldAttributes.Private);  
}
```

## Exemple de Génération de code (ii)

```
// Create the constructor.
Type[] constructorArgs = { typeof(String) };
ConstructorBuilder constructor = helloWorldClass.DefineConstructor(
    MethodAttributes.Public, CallingConventions.Standard, constructorArgs);

// Generate IL for the method. The constructor calls its superclass constructor.
// The constructor stores its argument in the private field.
ILGenerator constructorIL = constructor.GetILGenerator();
constructorIL.Emit(OpCodes.Ldarg_0);
ConstructorInfo superConstructor = typeof(Object).GetConstructor(new Type[0]);
constructorIL.Emit(OpCodes.Call, superConstructor);
constructorIL.Emit(OpCodes.Ldarg_0);
constructorIL.Emit(OpCodes.Ldarg_1);
constructorIL.Emit(OpCodes.Stfld, greetingField);
constructorIL.Emit(OpCodes.Ret);
```

## Exemple de Génération de code (iii)

```
// Create the GetGreeting method.
```

```
MethodBuilder getGreetingMethod = helloWorldClass.DefineMethod("GetGreeting",  
    MethodAttributes.Public, typeof(String), null);
```

```
// Generate IL for GetGreeting.
```

```
ILGenerator methodIL = getGreetingMethod.GetILGenerator();  
methodIL.Emit(OpCodes.Ldarg_0);  
methodIL.Emit(OpCodes.Ldfld, greetingField);  
methodIL.Emit(OpCodes.Ret);
```

```
// Bake the class HelloWorld.
```

```
return(helloWorldClass.CreateType());  
}
```

# Execution

- Assembly Loader
- Security
- Class Loader
- IL to Native Compiler
  - Native.exe+GC Table

# Test

## ■ Unitaire

- CLR
  - NUnit

- ASP.NET
  - NUnitWeb

<http://kristopherjohnson.net/cgi-bin/twiki/view/KJ/NUnitWeb>

- Web Services

# Normes de programmation

## ■ C#

- ???
- Style Checkers ??

## ■ VB

# Sécurité



- Gestion de certificats
- Signature de code
- Code sellé ?? *sealed* non réversible
- Vérifieur de code
- Pré-vérifieur de code
  - Vérifie en outre la présence de unmanaged section

# Gestion de projets

## ■ Makefile

- nmake (.NET SDK)

## ■ Tâches (optionnelles) ANT

- Le .NET SDK doit être installé; variables d'environnement configurées
- <csc> compilateur C#
- <ilasm> assembleur d'IL
- <WsdItoDotnet> générateur de stub/skel SOAP en C#, VB, ..
- Exemple
  - ```
<csc optimize="true" debug="false" docFile="documentation.xml" warnLevel="4"
unsafe="false" targetType="exe" incremental="false" definitions="RELEASE"
excludes="src/unicode_class.cs"
mainClass = "MainApp" destFile="NetApp.exe" />
```

## ■ NAnt (<http://nant.sourceforge.net/>)

- Un portage de ANT sur .NET

# Convertisseurs Java vers C# / .NET

- Aztec J2CS, ArtinSoft JLCA, DotNetJ, ...
- Microsoft JCLA (Java Language Conversion Assistant)
  - Assistant pour VisualStudio .NET de Conversion
    - Java ou J++ vers J# ou C#
      - 90 % de appels au JDK 1.1.4 convertis

| Java technology  | Upgrade to J#    | Upgrade to C#        |
|------------------|------------------|----------------------|
| Java language    | Java language    | C# language          |
| Applet           | Not converted    | Windows Form control |
| JavaBean         | JavaBean         | C# class             |
| AWT frame        | AWT frame        | Windows Form         |
| WFC Form         | WFC Form         | Windows Form         |
| Compiled library | Compiled library | Not converted        |
| Resource file    | ResX file        | ResX file            |

# Migration J2EE vers .NET

## ■ J2EE

- Servlets, JSP
- EJB
  - Session Bean
  - Entity Bean
    - CMP
    - BMP
- JDBC
- Procédures Stockés
  - Oracle PL/SQL, ...

## ■ .NET

- ASP .NET
- ADO .NET
  - Transact SQL
- Web Services

# Ateliers (CASE)

- Microsoft VisualStudio .NET
  
- Microsoft WebMatrix
  - Gratuit (intègre Cassini (Web Server))
  - Pas de complétion au codage !
  
- Eclipse + plugin
  
- Autres (Inprise ??)

# Mono Project (Ximian)

<http://www.go-mono.com>

## ■ Motivation

- Effort pour créer une version libre de .NET Framework.
- Pour Linux (donc MacOSX)

## ■ Outils

- Compilateur C#
- Runtime
  - JIT (Linux/x86)
  - Interpreteur (Linux/x86, Linux/PPC, S390 + en cours pour StrongARM, SPARC)
- Bibliothèques de classes.
- Implémentations de ADO.NET et ASP.NET

# DotGNU



# Serveurs HTTP

## ■ Motivations

- Support aux ASP .NET

## ■ Serveurs

- MicroSoft IIS
- MS Cassini (Gratuit)

# CORBA et .NET

- Il y a assez d'info dans la CLI pour créer des stubs et de squelettes (Miguel de Icaza)

# J2EE et .NET

## ■ DotNetJ

- Permet à des clients .NET d'accéder à une application J2EE/EJB via des .NET Remoting
  - 2 options de Canal .NET Remoting
    - Canal IIOP
    - Canal personnalisé (ObjectWeb/CAROL)
  - Testé avec JOnAS (en partenariat avec ObjectWeb)
- Remarque :
  - Les WebServices ne permettent pas le passage d'objets par référence

# Web Services et .NET

■ SOAP

■ WSDL

■ UDDI

■ XSD

■ Interopérabilité

- Apache AXIS, WebLogic, WebSphere ...

# Outils SDK pour les WS

## ■ wsdl.exe

- Génère un stub SOAP à partir d'un WSDL
  - `wSDL /language:vb http://localhost/pmcalc/pmcalc.asmx?wsdl`
  - `wSDL /language:cs http://localhost/pmcalc/pmcalc.asmx?wsdl`

## ■ soapsuds.exe

- Génère un WSDL à partir des Metadata

# Bases de Données et .NET

## ■ API DataSet

## ■ SGBD

- SQL Server
- MSDE ( MS SQL Server 2000 Desktop Engine )
  - Gratuit pour les tests

# .NET et Temps Réel

- Voir article Lutz, M.H.; Laplante, P.A, '*C# and the .NET framework: ready for real time?*', IEEE Software Volume: 20, Issue: 1, Jan/Feb 2003, pp 74- 80

# Embarqué et Nomade

## ■ .NET compact Framework

- .NET pour cibles Windows CE

## ■ .NET SmartCard (<http://www.hiveminded.com/>)

- Implémentation de la CLI pour les cartes à puce

## ■ .NET Framework for X-Box

- cible les consoles de jeu
- Disponibilité ???

# .NET Compact Framework



## ■ .NET Compact Framework

- Version allégé de .NET Framework
- Cible les profils CDC et CDLC
- fonctionnement offline
  - Exemple: cache de ligne SQL (ADO)
- RTE
  - Core CLI, réseau, XML, Web Services, ADO .NET
  - Garbage collector : simple Mark and Sweep
  - JIT MSIL → Natif
    - au premier appel
    - Cache de code JIT
- Environnement matériel
  - StrongARM, MIPS, x86, SH4, Xscale, ...
  - Windows CE
  - RAM : 1.5 Mo minimum

# .NET SmartCard

<http://www.hiveminded.com/>

- Implémentation de la CLI adapté à la carte
- Multi-applications
- Développement Multi-langage : C#, J#, VB, Jscript, Perl, ...
- Caractéristiques
  - Isolation
    - Application Domain de .NET
  - Transactions
    - Multi-niveaux ?
  - Garbage Collector
    - Mark and Sweep (sans marquage en EEPROM)
  - Communication
    - Inter-applications
      - Channel : flux d'octets bidirectionnel
    - Terminal-Application
      - APDU, .NET Remoting, Javacard 2.2 RMI

# OlyMars

## ■ ~Entity Bean CMP

# Extra

## ■ API par COM+

- Utilise des wrappers
- Transaction (coordinateur MTS), Sécurité, ...

# Bibliographie

- Beaucoup d'ouvrages sur C# et .NET
  - <http://www.oreilly.com/dotnet>
  - ...
- David Stutz, Ted Neward, Geoff Shilling, Shared Source CLI Essentials, O'Reilly, March 2003 (est.), ISBN 0-596-00351-x

# Sites

- <http://microsoft.com/net>
- <http://www.dotnetguru.org>
- <http://www.go-mono.com>
- <http://dotgnu.org>
- <http://www.ecma.org>
  
- <http://www.codeproject.com/dotnet>
  - Fournit pas mal d'exemples

MCours.com