

```
#Couverture .Terre-lune {
Background-image : url (/couverture.jpg);
Background-position : Bottom Center;
background-repeat: no-repeat;
Font-family: trebuchet;
Font-color : #FFF
Text-align: left;
z-index: 150;
margin-right : 4,5cm;
}
```

```
#Couverture .Etoile {
Background-image : url (/etoile.png);
Background-position : Center Center;
background-repeat: no-repeat;
z-index: 100;
}
```

```
#Couverture .Espace-infini {
Background-image : url (/infini.jpg);
Background-position : Center Center;
background-repeat: repeat;
height : 100%;
width: 100%
z-index: 50;
```

```
#Couverture .Terre-lune {
Background-image : url (/couverture.jpg);
Background-position : Bottom Center;
background-repeat: no-repeat;
Font-family: trebuchet;
Font-color : #FFF
Text-align: left;
z-index: 150;
margin-right : 4,5cm;
}
```

```
#Couverture .Etoile {
Background-image : url (/etoile.png);
Background-position : Center Center;
background-repeat: no-repeat;
z-index: 100;
}
```

```
#Couverture .Espace-infini {
Background-image : url (/infini.jpg);
Background-position : Center Center;
background-repeat: repeat;
z-index: 50;
```

```
#Couverture .Terre-lune {
Background-image : url (/couverture.jpg);
Background-position : Bottom Center;
background-repeat: no-repeat;
Font-family: trebuchet;
Font-color : #FFF
Text-align: left;
z-index: 150;
margin-right : 4,5cm;
}
```

```
#Couverture .Etoile {
Background-image : url (/etoile.png);
Background-position : Center Center;
background-repeat: no-repeat;
z-index: 100;
}
```

MCours.com

DOCUMENTATION CSS Oxatis

Août 2010

SOMMAIRE

1. Introduction.....	3
2. Notions de base CSS.....	4
3. La feuille de style Oxatis.....	13
4. Les éléments.....	17
4.1 Bloc principal.....	17
4.2 Bloc header.....	18
4.2.a Menu horizontal.....	21
4.2.b Sous-menu horizontal.....	22
4.3 Bloc Central.....	23
4.3.a Menu vertical.....	24
4.3.b Sous-menu vertical.....	26
4.3.c Langage.....	27
4.3.d Aire de données.....	28
4.3.e Boutique / Catalogue.....	29
4.3.f Fil d'Ariane.....	29
4.3.g Composant blog.....	30
4.3.h Tableau.....	31
4.3.i Panier d'achat.....	32
4.3.j Blocks de raccourcis et Edito.....	33
4.4 Pied de page.....	35
4.5 Divers.....	36
5. Annexes.....	40

Concept CSS

Les feuilles de styles (en anglais «Cascading Style Sheets», abrégé CSS) sont un langage qui permet de séparer la présentation d'une page Web de son contenu structurel.

Les CSS autorisent, sans intervenir sur le code HTML des pages web, de définir les règles graphiques à appliquer sur l'ensemble du site : positionnement et dimensions des éléments, alignement, polices de caractères, couleurs, marges et espacements, bordures, images de fond, etc.

A qui s'adresse cette documentation ?

Cette documentation s'adresse aussi bien à des graphistes ou des webmasters confirmés ayant déjà de bonnes notions en CSS qu'à des débutants désireux de se pencher sur la technologie CSS. Les utilisateurs chevronnés pourront ainsi disposer d'un aperçu, le plus complet possible, des classes utilisables pour personnaliser les sites Oxatis et cela permettra aux débutant de comprendre les mécanismes des feuilles de style Oxatis.

Basculer dans une présentation CSS

L'administration Oxatis est utilisable par des utilisateurs n'ayant aucune notion en HTML.

La technologie Smartskins permet de paramétrer facilement une présentation sans connaissance CSS, mais elle comporte des limites dans la personnalisation. Oxatis a donc choisi de laisser davantage de liberté pour la création des feuilles de styles en permettant de transformer un smartskins en présentation Css, ou d'utiliser directement un modèle existant CSS à personnaliser.

Les présentations CSS permettent donc, au delà d'offrir des fonctionnalités supplémentaires telles que les sous-menus, d'autoriser un niveau de personnalisation très avancé.

En contrepartie, la modification des présentations CSS sera plus complexe et leur utilisation impliquera davantage de rigueur dans la réalisation du site, notamment pour la création des webBlocks.

La modification du contenu CSS demandera également de la prudence. En effet, la simple suppression d'une ligne ou la modification d'un paramètre mal choisi seront susceptibles de perturber complètement l'affichage du site avec cette présentation.

En ce sens, nous conseillons de sauvegarder régulièrement des copies de votre travail en cliquant sur [Visualiser les Propriétés] puis sur [Dupliquer] pour générer une copie de la présentation.

2. NOTIONS DE BASE CSS

Il serait inconcevable de fournir ici une documentation exhaustive sur les CSS tant les possibilités offertes par cette technologie sont vastes. Néanmoins, ce chapitre permettra d'éclairer les néophytes sur le principe des feuilles de style.

Syntaxe

Les balises HTML permettent de structurer les pages web. Elles sont définies par les symboles < et >. Comme par exemple <p> qui permet de créer un paragraphe. La plupart des balises vont par paires (balise ouvrante / balise fermante). Pour créer un paragraphe, la syntaxe exacte est donc :

```
<p>votre paragraphe</p>
```

Une feuille de style est un fichier, distinct de la page HTML, qui permettra de définir l'ensemble des **règles** qui vont s'appliquer aux balises du code HTML. Chaque règle contient un ou plusieurs **paramètres** (nommés aussi **propriétés**). La syntaxe est la suivante :

```
regle1 {  
parametre1 : valeur ;  
parametre2 : valeur ;  
parametre3 : valeur ;  
}  
  
regle2 { parametre : valeur ; }
```

Il est possible de « commenter » le code en utilisant des balises /* et */ que l'on peut placer à l'intérieur ou à l'extérieur des accolades. Exemple :

```
/* la règle suivante sera commentée */  
regle1 {  
parametre1 : valeur ; /* voici un commentaire */  
}
```

Plusieurs règles peuvent avoir des paramètres communs, il suffit pour cela de les séparer par des virgules.

```
regle1, regle2 {  
parametre1 : valeur ;  
parametre2 : valeur ;  
}
```

La définition des règles peut être morcelée.

```
regle1 {  
parametre1 : valeur ;  
}  
  
regle1 {  
parametre2 : valeur ;  
parametre3 : valeur ;  
}
```

Cette notion de morcellement est cumulable avec celle des paramètres communs. Ainsi, il est possible de définir des paramètres communs à 2 règles, puis de compléter les règles.

```
regle1, regle2 {  
parametre1 : valeur ;  
}
```

2. NOTIONS DE BASE CSS

```
regle1 {  
parametre2 : valeur ;  
parametre3 : valeur ;  
}
```

```
regle2 {  
parametre4 : valeur ;  
parametre5 : valeur ;  
}
```

Les règles peuvent être "surchargées" selon leur ordre d'apparition dans le code source. En clair, la valeur d'un paramètre d'une règle définie dans le CSS sera remplacée, si le même paramètre de la même règle est à nouveau défini, par la suite, dans la feuille de style.

(Ceci s'appliquerait aussi à une autre feuille de style qui serait appelée, après la première, dans le code HTML).

Dans les 2 exemples suivants, c'est la valeur2 du paramètre qui sera appliquée.

Exemple 1 :

```
regle1 {  
parametre1 : valeur1 ;  
parametre1 : valeur2 ;  
}
```

Exemple 2 :

```
regle1 {  
parametre1 : valeur1 ;  
}  
  
regle2 {  
}  
  
regle1 {  
parametre1 : valeur2 ;  
}
```

Les règles CSS

Les CSS permettent de définir le style de chaque balise HTML grâce à 3 types de règles :

- Soit définissant le style pour la **balise** elle-même. Toutes les balises du même nom dans le document afficheront alors le même style.

HTML	CSS	résultat
<pre><p>Paragraphe 1</p> <p>Paragraphe 2</p></pre>	<pre>p { color : Blue ; }</pre>	Paragraphe 1 Paragraphe 2

2. NOTIONS DE BASE CSS

- Soit en créant une **classe**. Les propriétés définies pour cette classe s'appliqueront alors à toute balise appelant ladite classe. Une classe est définie en CSS en précédant son nom par un « . »

HTML	CSS	résultat
<pre><p class="maClasse"> paragraphe 1</p> <p> paragraphe 2</p> <div class="maClasse"> Texte </div></pre>	<pre>.maClasse { color : Red ; }</pre>	Paragraphe 1 Paragraphe 2 Texte

- Soit en définissant un **ID**. Un ID est unique dans une page web, la mise en forme est donc spécifique à cet élément. En CSS un ID est défini par le caractère « # ».

HTML	CSS	résultat
<pre><div id="monId"> Texte divers 1 </div> <div> Texte divers 2 </div></pre>	<pre>#monId { color : Green ; }</pre>	Texte divers 1 Texte Divers 2

Il est également possible d'indiquer un « chemin » pour cibler un élément précis dans une imbrication de balises. Dans l'exemple suivant, la règle `#monId span.maClasse` permet d'identifier les éléments contenus dans une balise `` dont la classe est `maClasse` présents à l'intérieur du bloc ayant l'ID `monId`.

HTML	CSS	résultat
<pre>Texte 1 <div id="monId"> Texte 2 Texte 3 </div></pre>	<pre>#monId span.maClasse { color : Red ; }</pre>	Texte 1 Texte 2 Texte 3

2. NOTIONS DE BASE CSS

Les CSS sont basés sur une arborescence de classes et sous-classes dont certains paramètres se transmettent de manière héréditaire. Dans l'exemple suivant, les éléments contenus dans la balise <p> conservent les propriétés du conteneur. Il est bien sûr possible de les surcharger pour annuler l'effet d'hérédité par le biais d'une nouvelle règle.

HTML	CSS	résultat
<pre><div class="maClasse"> Texte <p> Paragraphe inclus dans mon conteneur.</p> <p class="maSurcharge"> Para- graphe dont les paramètres héri- tés sont surchargés.</p> </div></pre>	<pre>.maClasse { color : red ; } .masurcharge { color : green ; }</pre>	<p>Texte Paragraphe inclus dans mon conte- neur. Paragraphe dont les paramètres hérités sont sur- chargés.</p>

Pseudo-éléments

Les pseudo-éléments sont des règles s'appliquant dans des conditions spécifiques.

Le pseudo-élément le plus utilisé est **hover** qui permet de spécifier les propriétés d'un élément survolé par le curseur de la souris. Le pseudo-élément hover est théoriquement compatible avec toutes les balises, mais certains navigateurs un peu anciens ne seront pas capables de l'interpréter dans tous les cas. Pour cette raison, hover est principalement utilisé avec les balises de type « lien » (balise **a**).

Par exemple, la règle **a.maClasse:hover** permet de définir les paramètres des liens dont la classe est maClasse lorsqu'un utilisateur les survole avec la souris.

Types d'éléments

En CSS, il existe deux grandes familles d'éléments : les éléments de type **block** et les éléments de type **inline**.

- Les éléments de type **block** (DIV, UL, FORM, BLOCKQUOTE, PRE, ...) servent, le plus souvent, à la mise en page générale de la page en créant de grands rectangles ou **conteneurs**. Ils peuvent contenir soit d'autres éléments de type block, soit des éléments de type inline.
- Les éléments de type **inline** (A, B, FONT, IMG, INPUT, U, SPAN, ...) sont juste des conteneurs plus petits que block, avec un comportement spécifique. La balise u, par exemple, impose que le texte contenu soit souligné, et ce comportement n'est pas modifiable.

Notez que :

- Les éléments de type inline ne peuvent contenir que d'autres éléments de type inline.
- Les éléments de type inline s'adaptent à la dimension des éléments contenus. Il n'est pas possible de leur imposer des dimensions à l'aide des paramètres **height** et **width**.

Par défaut, les éléments de type **block** vont s'afficher les uns en dessous des autres, alors que des éléments de type **inline** vont s'afficher les uns à la suite des autres.

2. NOTIONS DE BASE CSS

- Exemple d'affichage type Block

HTML	CSS	résultat
<pre><div id="id1">Oxatis</div> <div id="id2">site</div> <div id="id3">e-Commerce</div></pre>	<pre>#id1 { background-color : blue; } #id2 { background-color : red; } #id3 { background-color : yellow; }</pre>	

- Exemple d'affichage type Inline

HTML	CSS	résultat
<pre>Oxatis site e-Commerce</pre>	Identique au precedent exemple	

La propriété CSS **display** permet de modifier le type des éléments.

Ainsi, un élément `<div>` défini, par défaut, comme un élément de type block peut changer de type grâce au paramètre **display : inline ;**

Le paramètre **display : block ;** permet de définir les éléments en type block

Notion de Flux

Le **flux** correspond à l'ordre d'affichage des éléments. Par défaut, le navigateur parcourt la page HTML, récupère les différents éléments et les affiche selon leur ordre d'apparition dans le code source.

Comme mentionné au chapitre précédent, les éléments de type block vont s'afficher les uns en dessous des autres, alors que des éléments de type inline vont s'afficher les uns à la suite des autres.

Il est cependant possible de "sortir" les éléments du flux (voir chapitre "Position des éléments").

Notez qu'un élément "inclus" dans le flux, peut contenir des éléments "sortis" du flux. Vous êtes alors libre de leur spécifier une position dans les limites définies par celles du conteneur.

Position des éléments

La propriété CSS position permet de modifier le comportement d’affichage des blocs.

- **Position : relative** ; place simplement le bloc concerné dans le flux. Cette position peut être décalée à l’aide des propriétés bottom, left, right ou top, mais en référence au bloc précédent.
- **Position : absolute** ; retire complètement l’élément concerné du flux et le place aux coordonnées définies par les propriétés bottom, left, right ou top. Le point 0 correspond au bloc supérieur gauche de son conteneur. Si aucun conteneur n’est présent, il s’agit du coin supérieur gauche du navigateur.
- **Position : inherit** ; déclare que l’élément en question hérite de la propriété position de son parent. Si la position du parent est de type absolute, l’élément concerné le sera aussi...
- **Position : fixed** ; permet de placer un élément sur la page fixe quel que soit le défilement. Toutefois, certains navigateurs non conformes aux standards CSS2 ne prennent pas en compte cette propriété.

Par défaut, un élément se comportera comme si sa position était définie comme **relative**. Toutefois, pour pouvoir utiliser les paramètres **top**, **bottom**, **left** ou **right**, le paramètre **position** doit obligatoirement être renseigné dans la règle.

Propriété z-index

Lorsque des éléments de la page sortent du flux avec l’utilisation du paramètre position : absolute ou position : fixed, il peut arriver un effet de superposition. La propriété **z-index** permet alors de gérer «qui passe au dessus de l’autre» en attribuant à chaque élément un ‘niveau’, celui ayant le plus grand z-index se retrouvant au-dessus.

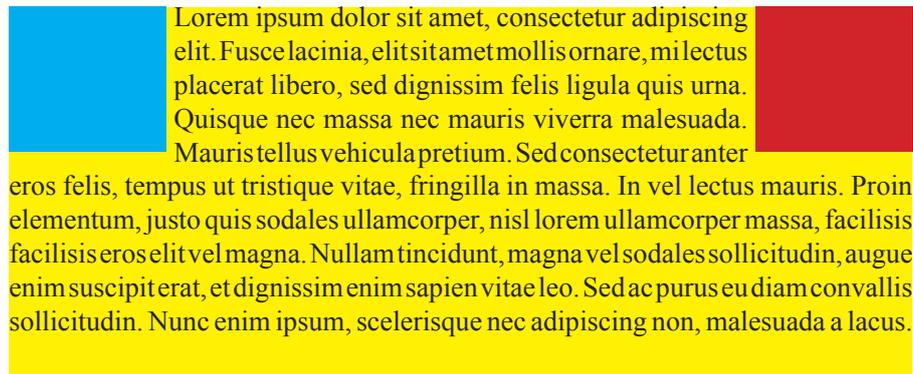
Propriétés Float et Clear

Cette propriété permet de sortir un élément du flux en le positionnant le plus à gauche (**float:left;**) ou le plus à droite (**float:right;**) de son conteneur. Le reste des éléments du conteneur s’affichera en suivant les contours des éléments flottants.

HTML	CSS
<pre><div id="conteneur"> <div id="bloc1"> </div> <div id="bloc2"> </div> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adi- piscining elit. Fusce lacinia, elit sit amet mollis ornare, mi lectus placerat libero, sed dignissim felis ligula quis urna. Quisque nec massa nec mauris viverra malesuada. Mauris tellus vehilamcorper, nisl lorem ullamcorper massa, facilisis facilisis eros elit vel magna. Nullam tincidunt, magna vel sodales sollicitudin, augue enim suscipit erat, et dignissim enim sapien vitae leo. Sed ac purus eu diam convallis sollicitudin. Nunc enim ipsum, scelerisque nec adi- piscining non, malesuada a lacus. </div></pre>	<pre>#conteneur { text-align:justify; background-color : yellow ; } #bloc1 { float:left; background-color : blue ; width:100px; height:100px; } #bloc2 { float:right; background-color:red ; width:100px; height:100px; }</pre>

2. NOTIONS DE BASE CSS

Résultat



Par défaut, l'élément standard suivant un élément flottant s'affichera donc dans l'espace laissé par la largeur du flottant. Ce comportement n'étant pas forcément voulu, la propriété `clear` permet préciser que cet élément ne sera pas influencé par le comportement d'un flottant.

Cette précision peut se faire sur chaque côté (`clear:left;` ou `clear:right;`) ou sur les deux à la fois (`clear:both;`). Tout le contenu situé entre le flottant et le libéré restera sous l'influence du flottant.

Liste des propriétés CSS

Cette liste, aussi bien au niveau des paramètres que de leurs valeurs, est loin d'être exhaustive et n'a pour but que d'éclairer les novices sur les principales propriétés utilisées dans les modèles de présentation CSS proposés sur les sites.

• POLICE DE CARACTÈRES

- **font-family** : Nom de la police. Il est possible de proposer plusieurs polices au cas où la première n'est pas disponible sur l'ordinateur de l'utilisateur.

- **font-size** : Taille du texte. Plusieurs unités sont disponibles : `px` (pixels), `%` (pourcentage), `em` (taille relative), etc.

- **font-weight** : Gras (`bold` : gras, `bolder` : plus gras, `lighter` : plus fin, `normal` : sans modification)

- **font-style** : (`italic` : italique, `normal` : normal)

- **text-decoration** : Décoration (`underline` : souligné, `overline` : ligne au-dessus, `line-through` : barré, `blink` : clignotant, `normal` : normal)

- **text-transform** : Majuscules/minuscules (`uppercase` : tout mettre en majuscules, `lowercase` : tout mettre en minuscules, `capitalize` : début des mots en majuscules, `normal` : normal)

- **color** : Couleur du texte. Plusieurs méthodes sont disponibles : le nom de la couleur en anglais (`black`, `blue`, `green`, `white`, `red...`), le code couleur en hexadécimal (exemple `#CC48A1`), le code couleur en RGB : (`rgb(128, 255, 0)`)

• ALIGNEMENT

- **text-align** : Alignement horizontal des éléments (pas exclusivement les textes)

- **vertical-align** : Alignement vertical des éléments

- **line-height** : Hauteur de ligne

2. NOTIONS DE BASE CSS

- **text-indent** : Alinéa des paragraphes

- **white-space** : Passage à la ligne (Césure)

- **ARRIÈRE PLAN**

- **background-image** : Permet de définir l'url de l'image d'arrière plan

- **background-repeat** : Répétition du fond (`repeat`, `repeat-x`, `repeat-y`, `no-repeat`)

- **background-position** : Position du fond

- **background-color** : Couleur du fond

- **DIMENSIONS, MARGES**

- **width** : Largeur (s'applique uniquement aux éléments de type block)

- **height** : Hauteur (s'applique uniquement aux éléments de type block)

- **min-width** : Largeur minimale (Attention: ne s'applique pas dans Internet Explorer)

- **max-width** : Largeur maximale (Attention: ne s'applique pas dans Internet Explorer)

- **min-height** : Hauteur minimale (Attention: ne s'applique pas dans Internet Explorer)

- **max-height** : Hauteur maximale (Attention: ne s'applique pas dans Internet Explorer)

- **margin** : Marges extérieures (max. 4 paramètres : "haut" - "droite" - "bas" - "gauche".
Exemple : `margin:10px 0 13px 6px`; si le paramètre "bas" n'est pas renseigné, il prend la valeur du "haut". Idem pour le "droite", qui prend la valeur du "gauche".)

- **margin-top** : Marge supérieure extérieure

- **margin-left** : Marge gauche extérieure

- **margin-right** : Marge droite extérieure

- **margin-bottom** : Marge inférieure extérieure

- **padding** : Marges intérieures (max. 4 paramètres : "haut" - "droite" - "bas" - "gauche".

- Exemple : `padding:10px 0 13px 6px`; si le paramètre "bas" n'est pas renseigné, il prend la valeur du "haut". Idem pour le "droite", qui prend la valeur du "gauche".)

- **padding-top** : Marge supérieure intérieure

- **padding-left** : Marge gauche intérieure

- **padding-right** : Marge droite intérieure

- **padding-bottom** : Marge inférieure intérieure

- **BORDURES**

- **border-width** : Epaisseur de la bordure (en px)

- **border-color** : Couleur de la bordure

- **border-style** : Type de bordure (`none` : pas de bordure , `hidden` : bordure cachée, `solid` : ligne pleine, `double` : ligne double , `dashed` : en tirets, `dotted` : en pointillés, `inset` : effet 3D «enfoncé», `outset` : effet 3D «surélevé», `ridge` : effet 3D)

Mégapropriété à 3 valeurs : Indiquer la couleur, l'épaisseur et le type de bordure pour la bordure gauche. L'ordre n'a pas d'importance :

2. NOTIONS DE BASE CSS

- **border** : Ensemble des 4 bordures
- **border-left** : Bordure de gauche
- **border-top** : Bordure supérieure
- **border-right** : Bordure de droite
- **border-bottom** : Bordure inférieure

• AFFICHAGE

- **display** : Type d'élément (`none` : l'élément ne sera pas affiché, `block` : l'élément devient de type «block», `inline` : l'élément devient de type «inline», `list-item` : l'élément devient de type «élément de liste à puce»)

- **visibility** : Affichage des éléments (`hidden` : masqué, `visible` : visible).

NB : `display:none`; fait complètement disparaître l'élément, tandis que `visibility:hidden`; masque l'élément, qui continue quand même à prendre de la place sur l'écran.

- **overflow** : Affichage des éléments « hors » du conteneur (`visible` : tout l'élément sera affiché, `hidden` : l'élément sera coupé s'il dépasse les limites, `scroll` : l'élément sera coupé s'il dépasse les limites mais le navigateur ajoutera des barres de défilement, `auto` : similaire à `scroll` sauf que les barres de défilement n'apparaîtront que si un élément sors de la zone du conteneur.

• POSITIONNEMENT

- **float** : Flottant (`left` : flottant à gauche, `right` : flottant à droite, `none` : pas de flottant)

- **clear** : Stopper un flottant (`left` : supprime l'effet d'un flottant à gauche précédent, `right` : supprime l'effet d'un flottant à droite précédent, `both` : supprime l'effet d'un flottant précédent, `none` : pas de suppression de l'effet du flottant)

- **position** : Type de positionnement (`absolute` , `fixed` , `relative`, `static`)

- **top** : Position par rapport au haut (s'applique uniquement si la position a été définie pour la règle)

- **bottom** : Position par rapport au bas (s'applique uniquement si la position a été définie pour la règle)

- **left** : Position par rapport à gauche (s'applique uniquement si la position a été définie pour la règle)

- **right** : Position par rapport à droite (s'applique uniquement si la position a été définie pour la règle)

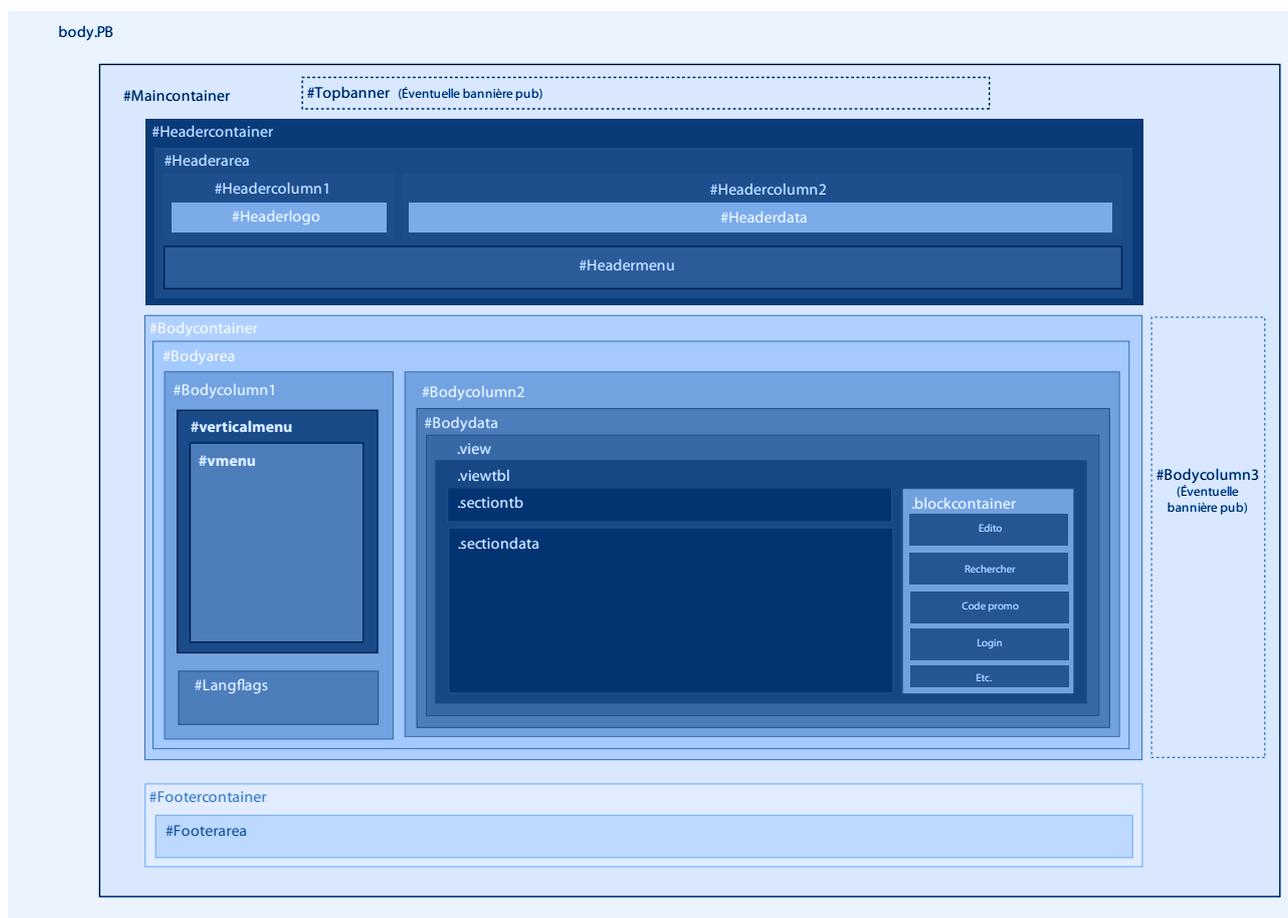
- **z-index** : Priorité d'affichage

• LISTES

- **list-style-type** : Type de liste

- **list-style-position** : retrait du texte

- **list-style-image** : Puce personnalisée



Concept

Une page web est définie par le couple HTML/CSS. Le code HTML des pages d'un site Oxatis est généré par la solution. Il est donc impératif de connaître les classes et les ID utilisés dans ce code HTML pour structurer et paramétrer une feuille de style.

Cette arborescence de classes est d'autant plus riche et complexe qu'Oxatis a tenté de s'adapter à un panel de besoins le plus large possible et d'offrir des possibilités avancées de personnalisation.

En effet, la technologie des CSS est en pleine évolution. A l'heure actuelle, les principaux navigateurs du marché sont compatibles avec les CSS2 (mis à part Internet Explorer qui ne respecte pas « à la lettre » les recommandations du World Wide Web Consortium). Néanmoins, seules les CSS3 permettront d'accéder à un niveau optimal de personnalisation. Pour faire face à cette problématique, Oxatis propose des imbrications de classes supplémentaires pour offrir un panel de possibilités le plus riche possible aux webmasters.

3. LA FEUILLE DE STYLE OXATIS

Modifier une feuille de style Oxatis

La solution utilise un ensemble de classes spécifiques à Oxatis. Si ces classes ne sont pas configurées dans votre feuille de style, votre site sera inutilisable. Il est donc difficilement envisageable de créer votre feuille de style en partant de zéro. La bonne façon de procéder est de partir d'un modèle de présentation que vous modifierez.

Pour modifier ou personnaliser une présentation CSS, vous devez réaliser les deux étapes suivantes :

1) Importez un modèle

Le principe consiste à dupliquer le modèle de présentation que vous utilisez qui est partagé par tous les clients Oxatis, donc non modifiable, en une présentation personnalisée sur laquelle vous pourrez facilement agir.

Cliquez sur le menu [Site\Présentation]

Cliquez sur le bouton [Gérer les présentations personnalisés], puis sur le bouton [Importer une présentation], et enfin sur «Importer une présentation CSS».

Sélectionnez la présentation actuellement utilisée sur votre site et validez.

2) Appliquez cette présentation au site

Pour que cette présentation soit utilisée dans votre site Oxatis, cliquez sur le menu [Site/Présentation] puis sur le bouton [Modifier]. Choisissez ensuite l'option «Utiliser une de vos présentations personnalisées» pour pouvoir sélectionner votre présentation et sauvez.

L'édition des présentations Oxatis.

Pour éditer une présentation ajoutée dans vos présentations personnalisées, rendez vous dans le menu [Site/Présentation] et cliquez sur [Gérer les présentations personnalisées], cliquez ensuite sur l'icône [Editer les propriétés] de la présentation que vous souhaitez modifier.

La zone « contenu CSS » vous permet d'accéder à votre feuille de style pour la modifier.

Oxatis

Aperçu Support Bulles d'aide Quitter

Accueil Site Galeries Commerce Composants Marketing Compte Aide Oxashop.oxatis.com

Présentations personnalisées : Modèle 0014 - Variation Bleue (29863)

Modification d'une présentation personnalisée
Cette vue permet de modifier la présentation personnalisée. N'oubliez pas d'appuyer sur [Sauver] pour sauvegarder les modifications que vous avez apportées.

Sauver Annuler

Informations principales
Cette section vous permet d'entrer les principales informations servant à décrire cet élément.

ID : 29863

Nom : Entrez le nom de la présentation personnalisée.
Modèle 0014 - Variation Bleue (29863) *

Description : Entrez une description optionnelle pour cette présentation personnalisée.

Contenu du CSS

```
body PB {
    text-align: center;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif, "Century Gothic";
    background-color: #171616;
    margin: 0px;
}

#maincontainer {
    text-align: left;
    margin: 0 auto;
    width: 960px;
    background-image: url(DesignCss/27000/779/Main-Bg.jpg);
    background-repeat: repeat-y;
    background-position: center top;
    height: auto;
}
```

3. LA FEUILLE DE STYLE OXATIS

Vous disposez également de trois champs qui vous permettent de « reprendre la main » sur certaines zones de votre site pour les remplacer par du code HTML de votre cru : Le bandeau entête, le menu horizontal et le menu vertical.

Bien entendu, l'utilisation de ces deux derniers champs, impliquera que l'administration Oxatis ne permettra plus d'éditer le contenu de ces menus facilement par le biais du menu [Site/Menus].



The image shows a screenshot of the Oxatis administration interface. It consists of three vertically stacked sections, each with a title and a text area for HTML code:

- Propriétés de l'entête**: Code HTML associé : [Empty text area]
- Propriétés du menu horizontal**: Code HTML associé : [Empty text area]
- Propriétés du menu vertical**: Code HTML associé : [Empty text area]

Le chemin des images dans Oxatis

Il existe deux possibilités pour ajouter des images à votre site Oxatis. La façon dont vous ajouterez une image dans votre galerie va influencer sur l'URI (Chemin relatif) de cette image.

- Ajout « classique » d'une image

Lorsque vous ajoutez une image à l'administration, le système la place dans un répertoire défini de manière aléatoire en respectant le schéma suivant :

```
/Files/XXXXXX/Img/YY/votre-fichier.jpg
```

Où XXXXX est votre identifiant Oxatis et YY est un numéro à deux chiffres généré aléatoirement par le système Oxatis.

Il se peut aussi que le nom de votre fichier soit légèrement modifié par rapport à l'original. En effet, si le nom de fichier contient des accents, des apostrophes, des espaces ou d'autres types de caractères spéciaux incompatibles avec le web, le système « corrige » le nom du fichier lors de l'importation.

Les seuls caractères utilisables pour internet sont les lettres majuscules et minuscules de A à Z , les nombres de 0 à 9 le tiret haut « - » et le tiret bas « _ »

Pour visualiser l'URL des images, allez dans le menu [Galeries\Images], cliquez sur [Editer la vue] , activez la colonne « Chemin Relatif » et validez.

- Ajout via le traitement par lot

Si vous désirez ajouter un grand nombre d'images à votre site, il est utile d'automatiser cette procédure. Il suffit alors de placer vos fichiers dans une archive ZIP et d'effectuer un traitement par lot.

Si vous avez pris soin de mettre ces images dans des dossiers et sous-dossiers, le système récupère le

3. LA FEUILLE DE STYLE OXATIS

nom et l'arborescence de ces répertoires pour classer les images. Comme pour la procédure d'ajout « classique », le système place les images dans des répertoires définis de manière aléatoire.

Pour un webmaster ayant réalisé sa présentation dans Dreamweaver et qui désire l'importer dans son site Oxatis, cette génération aléatoire du chemin des images peut donc s'avérer pénalisante. Il est alors possible d'imposer au système les chemins relatifs de ces fichiers.

Pour mettre en œuvre ce mode, cochez l'option « Conserver la structure des dossiers » au moment de l'importation. Ce mode est dit « expert » car il est indispensable que chaque image, chaque répertoire et chaque sous-répertoire ait un nom compatible avec le web (pas d'accent, pas d'apostrophes, pas d'espaces, etc.).

Par exemple en plaçant une image « votre-fichier.jpg » dans l'arborescence suivante :



Vous obtiendrez une URI du type :

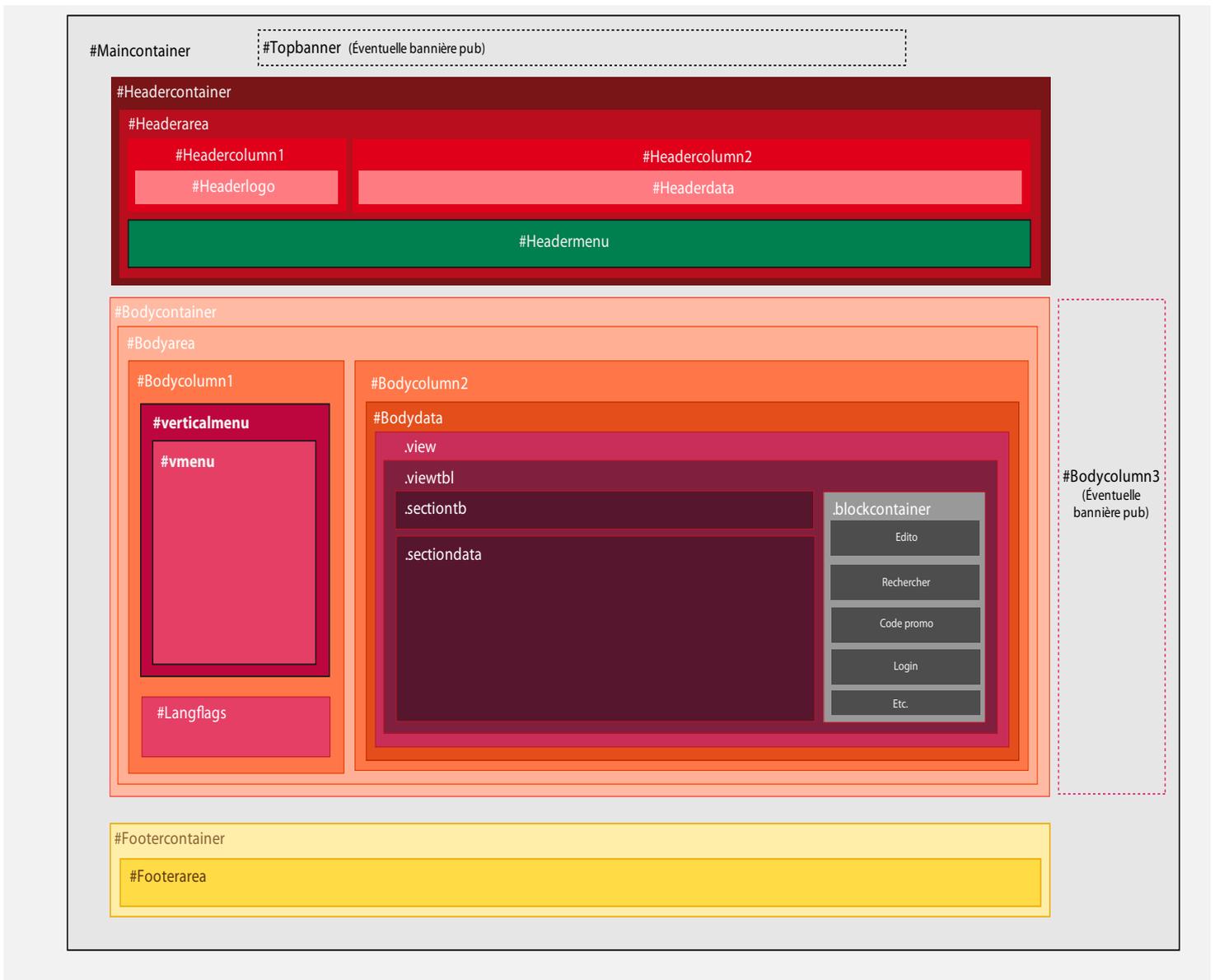
```
/Files/XXXXXX/Categorie/Sous-categorie/votre-fichier.jpg
```

Où XXXXX sera votre identifiant Oxatis.

4. Les éléments | Structure des pages Oxatis

Les schémas et tableaux suivants permettent de comprendre la structure des pages HTML des sites Oxatis.

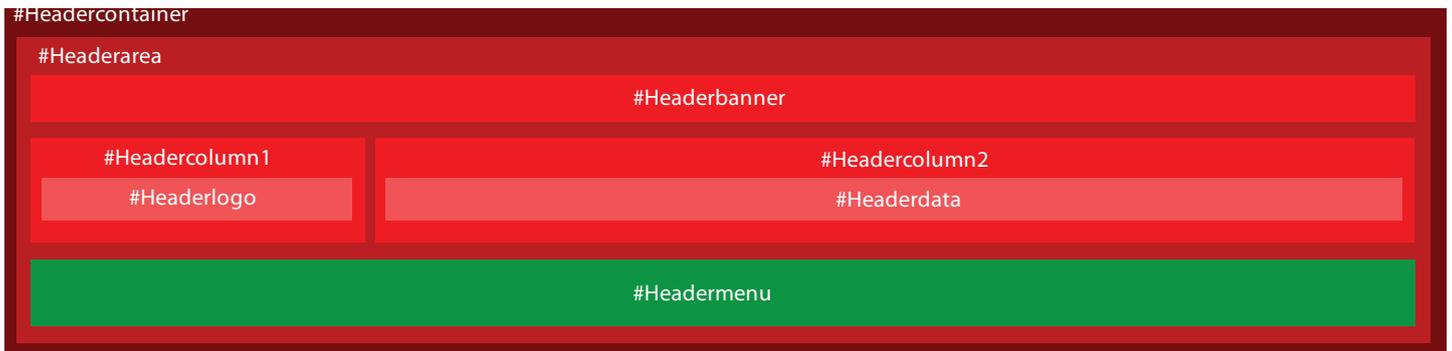
4.1 BLOC PRINCIPAL



4. LES ELEMENTS

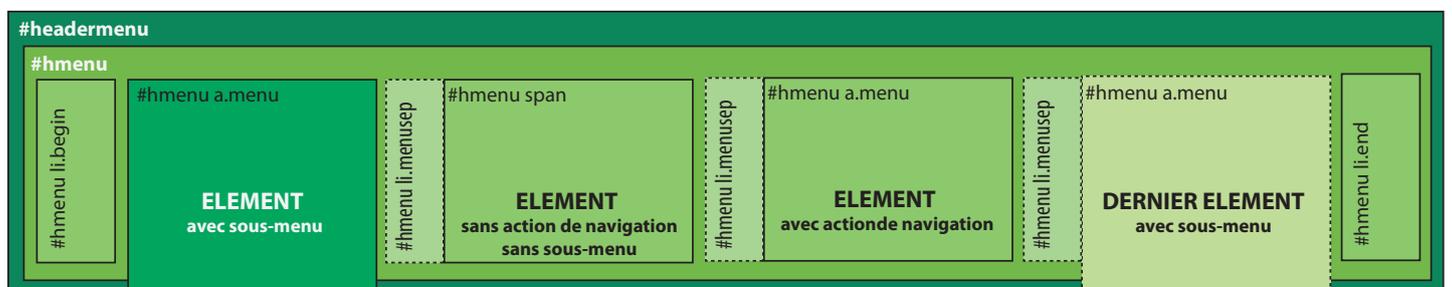
Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Bloc Principal			
	body.PB		Arrière plan du site
	#maincontainer		Bloc principal
		#maincontainer.homepage	Page d'accueil simplifiée
		#maincontainer.webblock	WebBlock
		#maincontainer.sccatalog	Composant Panier d'achat - Catégories + liste produits + Fiche détail articles + page de recherche
		#maincontainer.itemlist	Composant Panier d'achat + Catalogue-vitrine + Blog - Catégories + liste articles
		#maincontainer.itemdetail	Composant Panier d'achat + Catalogue-vitrine + Blog - Fiche détail articles
		#maincontainer.scshopcart	Panier d'achat (caddie) - Liste des éléments
		#maincontainer.scororderform	Panier d'achat (caddie) - Formulaire inscription
		#maincontainer.scshipform	Panier d'achat (caddie) - Sélection mode de livraison
		#maincontainer.scpaymentform	Panier d'achat (caddie) - Sélection moyen de paiement
		#maincontainer.scconfirmform	Panier d'achat (caddie) - Validation commande
		#maincontainer.scfinishform	Panier d'achat (caddie) - Message de remerciement
		#maincontainer.catalog	Composant Catalogue-vitrine - Catégories + liste produits + fiche détail articles
		#maincontainer.infocart	Catalogue-vitrine (demande d'information) - Liste des éléments
		#maincontainer.infoform	Catalogue-vitrine (demande d'information) - Formulaire inscription
		#maincontainer.hotlinks	Composant Liens favoris
		#maincontainer.hotnews	Composant Actualités
		#maincontainer.faq	Composant FAQ
		#maincontainer.contactus	Composant Contacts
		#maincontainer.partners	Composant Partenaires
		#maincontainer.photos	Composant Album photos
		#maincontainer.bios	Composant Biographies
		#maincontainer.guestbook	Composant Témoignages
		#maincontainer.joblisting	Composant Offre d'emplois
		#maincontainer.events	Composant Événements
		#maincontainer.subscribe	Composant Inscription
		#maincontainer.userlogin	Composant Votre Compte - Inscription
		#maincontainer.useraccount	Composant Votre Compte - Edition
		#maincontainer.classified	Composant Petites annonces
		#maincontainer.classifiedadd	Composant Petites annonces (partie publique)
		#maincontainer.realestate	Composant Annonces immobilières
		#maincontainer.blogarticles	Composant Blog
		#maincontainer.searchpage	Page de recherche
	#topbanner		Bannières publicitaires horizontales du haut de page

4.2 BLOC HEADER



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Bloc Header			
	#headercontainer		Bloc principal du Header
	#headerarea		Arrière plan du Header - Contient généralement le bandeau entête
	#headercolumn1		Zone de gauche du header
	#headerlogo		Bloc Logo : Contient le logo en format texte inséré dans le menu entête et logo
		#headerlogo a	Lien image Logo insérée dans le menu entête et logo
		#headerlogo img	Balise du logo inséré dans le menu entête et logo
	#headerbanner		Bannières publicitaires horizontales de la zone header
	#headercolumn2		Zone de droite du header
	#headerdata		Entête insérée dans le menu entête et logo
		#headerdata img	Balise de l'image entête insérée dans le menu entête et logo
	#headertext		Texte de l'entête insérée dans le menu entête et logo

4.2.a Bloc menu horizontal

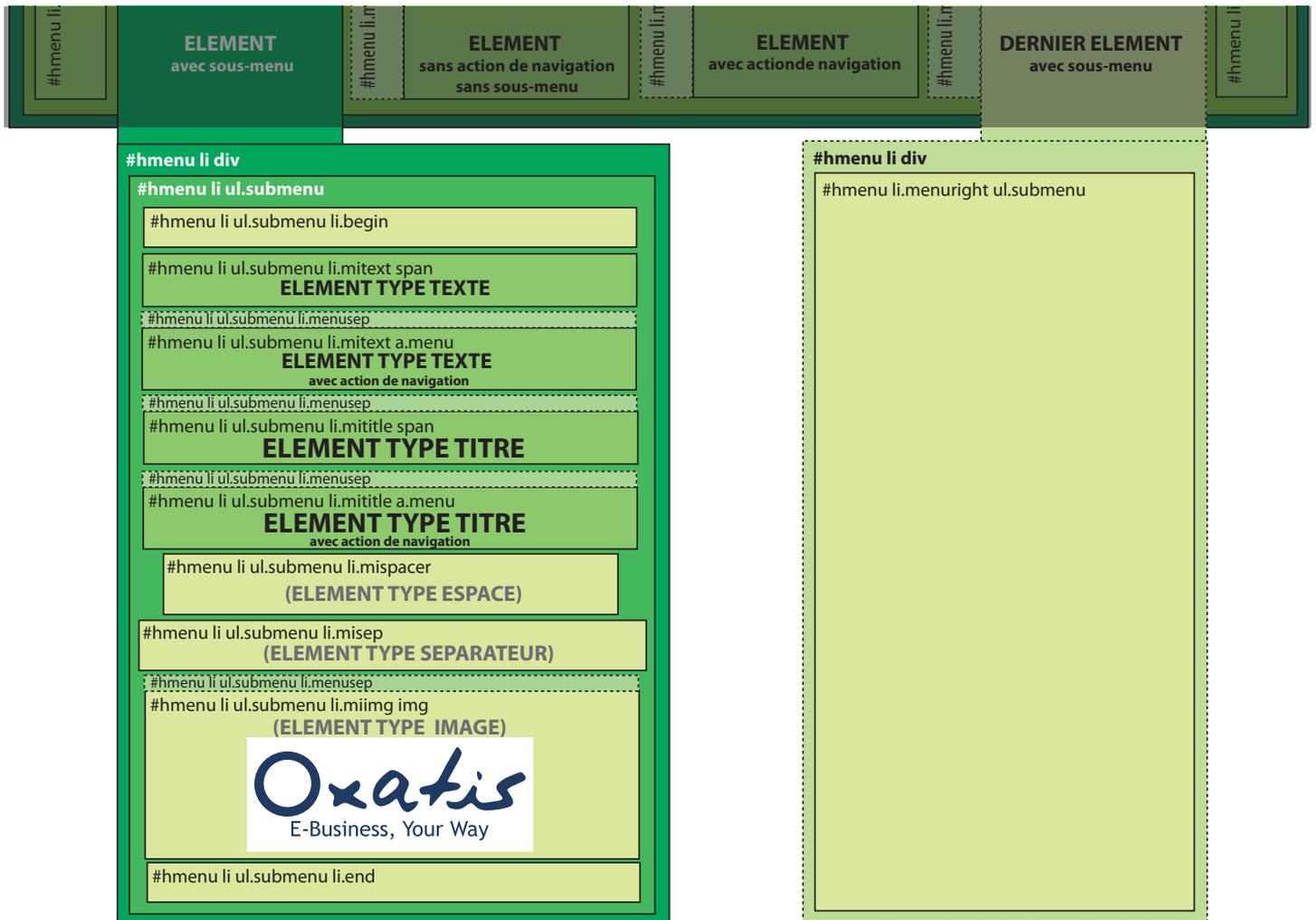


Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Menu Horizontal			
	#headermenu		Bloc Menu Horizontal

4. LES ÉLÉMENTS

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Configuration de la mise en page des éléments de menu horizontal			
	#hmenu		Menu horizontal global
	#hmenu li		Cellules des éléments de menus et sous-menus
	#hmenu li.begin		Premier élément (bordure)
	#hmenu a.menu, #hmenu span		Mise en forme générale des éléments de menus. Les éléments des sous-menus ne sont pas affectés par cette classe.
	#headerbanner		Bannières publicitaires horizontales de la zone header
	#hmenu a.menu:hover, #hmenu a.subactive		Lien élément de menu survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#hmenu li.menusep		Séparateurs (automatiques) entre les éléments
	#hmenu li.mitext		Mise en forme des éléments de menus de type "Texte"
		#hmenu li.mitext span	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#hmenu li.mitext a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" avec action de navigation et/ou sous-menus.
		#hmenu li.mitext a.menu:hover, #hmenu li.mitext a.subactive	Éléments de menu de type "Texte" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#hmenu li.mititle		Mise en forme des éléments de menus de type "Titre"
		#hmenu li.mititle span	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#hmenu li.mititle a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" avec action de navigation et/ou sous-menus.
		#hmenu li.mititle a.menu:hover, #hmenu li.mititle a.subactive	Éléments de menu de type "Titre" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#hmenu li.mispacer		Éléments de type "Espace"
	#hmenu li.misep		Éléments de type "Séparateur" (ajoutés par l'utilisateur)
	#hmenu li.miimg		Mise en forme des éléments de menus de type "Image"
		#hmenu li.miimg img	Balise img des éléments de menus de type "Image" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#hmenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#hmenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#hmenu li.miimg a.menu:hover, #hmenu li.miimg a.subactive	Éléments de menu de type "Image" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#hmenu li.end		Dernier élément (bordure)

4.2.b Bloc sous-menu horizontal

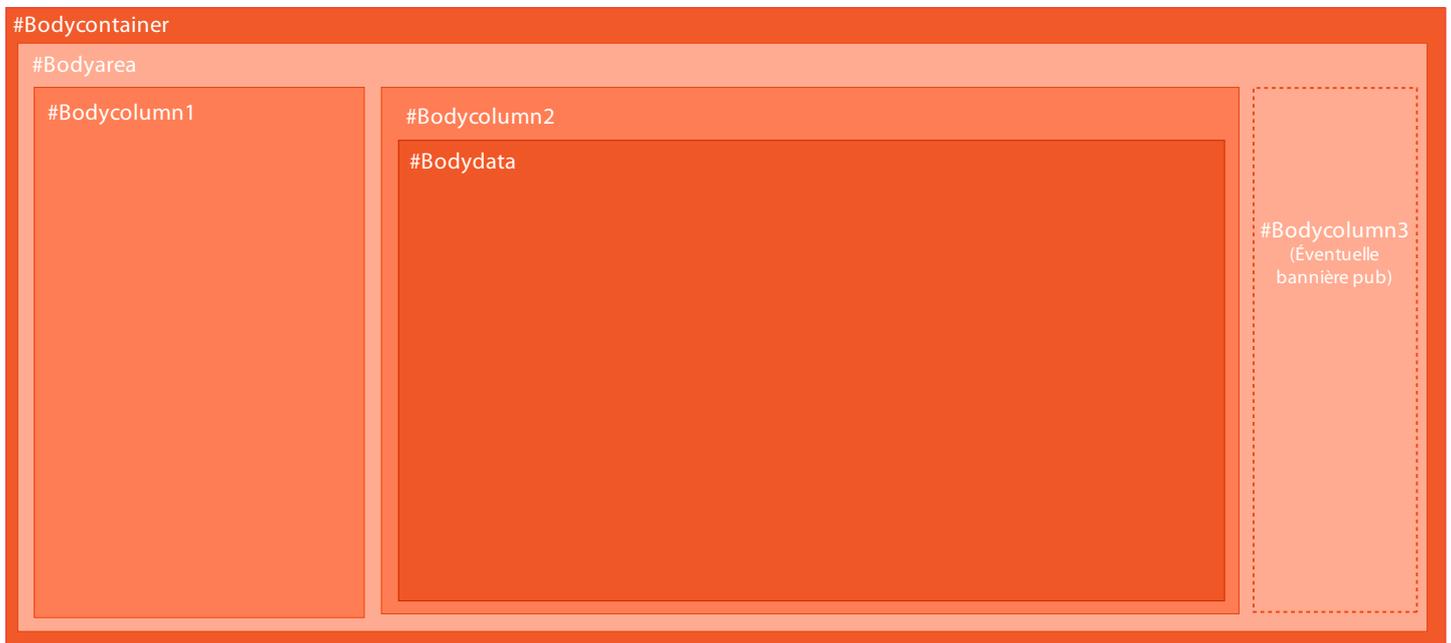


Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Configuration de la mise en page des éléments de sous-menus horizontal			
	#hmenu li div		Zone de sous-menu - Permet de déplacer la zone au besoin
	#hmenu li ul.submenu		Bloc sous-menu
	#hmenu li ul.submenu li		Mise en forme générale des cellules des éléments de sous-menus
		#hmenu li ul.submenu li a.menu	Mise en forme générale des éléments de sous-menus ayant une action de navigation
		#hmenu li ul.submenu li span	Mise en forme générale des éléments de sous-menus n'ayant pas d'action de navigation (sauf images)
	#hmenu li ul.submenu li a.menu:hover		Éléments des sous-menus survolés

4. LES ÉLÉMENTS

	#hmenu li ul.submenu li.begin		Premiers éléments des sous-menus (bordure)
	#hmenu li ul.submenu li.menusep		Séparateurs (automatiques) entre les éléments de sous-menus
	#hmenu li ul.submenu li.mitext		Mise en forme des éléments de type "Texte" du sous-menus
		#hmenu li ul.submenu li.mitext span	Mise en forme des éléments de type "Texte" des sous-menus n'ayant pas d'action de navigation
		#hmenu li ul.submenu li.mitext a.menu	Mise en forme des éléments de type "Texte" des sous-menus ayant une action de navigation
	#hmenu li ul.submenu li.mititle		Mise en forme des éléments de type "Titre" des sous-menus
		#hmenu li ul.submenu li.mititle span	Mise en forme des éléments de type "Titre" des sous-menus n'ayant pas d'action de navigation
		#hmenu li ul.submenu li.mititle a.menu	Mise en forme des éléments de type "Titre" du sous-menus ayant une action de navigation
	#hmenu li ul.submenu li.mispacer		Éléments de type "Espace"
	#hmenu li ul.submenu li.misep		Éléments de type "Séparateur" (ajoutsé par l'utilisateur)
	#hmenu li ul.submenu li.miimg		Mise en forme des éléments de sous-menus de type "Image"
		#hmenu li ul.submenu li.miimg img	Balise img des éléments de sous-menus de type "Image" sans action de navigation.
		#hmenu li ul.submenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de sous-menus de type "Image" ayant une action de navigation.
		#hmenu li ul.submenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de sous-menus de type "Image" ayant une action de navigation.
	#hmenu li.menuright ul.submenu		Permet de spécifier la position et le comportement du dernier bloc de sous-menu (à droite)
	#hmenu li ul.submenu li.end		Derniers éléments des sous-menus (bordure)

4.3 BLOC CENTRAL



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Bloc Central			
	<code>#bodycontainer</code>		Bloc Central - contient le menu vertical, l'aire de données et les bannières publicitaires verticales
	<code>#bodyarea</code>		Sous-Bloc Central
	<code>#bodycolumn1</code>		Bloc contenant le menu vertical
	<code>#bodycolumn2</code>		Bloc contenant l'aire de données
	<code>#bodycolumn3</code>		Bloc contenant la bannière publicitaire latérale
	<code>#verticalbanner</code>		Bannières publicitaires verticale
	<code>#bodytopbanner</code>		Bannières publicitaires horizontales de la zone body
	<code>#bodydata</code>		Sous-Bloc de l'aire de données
	<code>*html #bodyarea</code>		<code>/* for min-height in IE */</code>
	<code>#bodydata form</code>		WebBlock types Formulaire (permet d'annuler les marges par défaut des formulaires.)
	<code>.clearbodycontainer</code>		Supprime le paramètre "float" dans <code>#bodycolumn1</code> et <code>#bodycolumn3</code> et prolonge la page dans le cas où l'une de ces colonnes flottantes est plus longue que <code>#bodycolumn2</code>

4.3.a Menu vertical

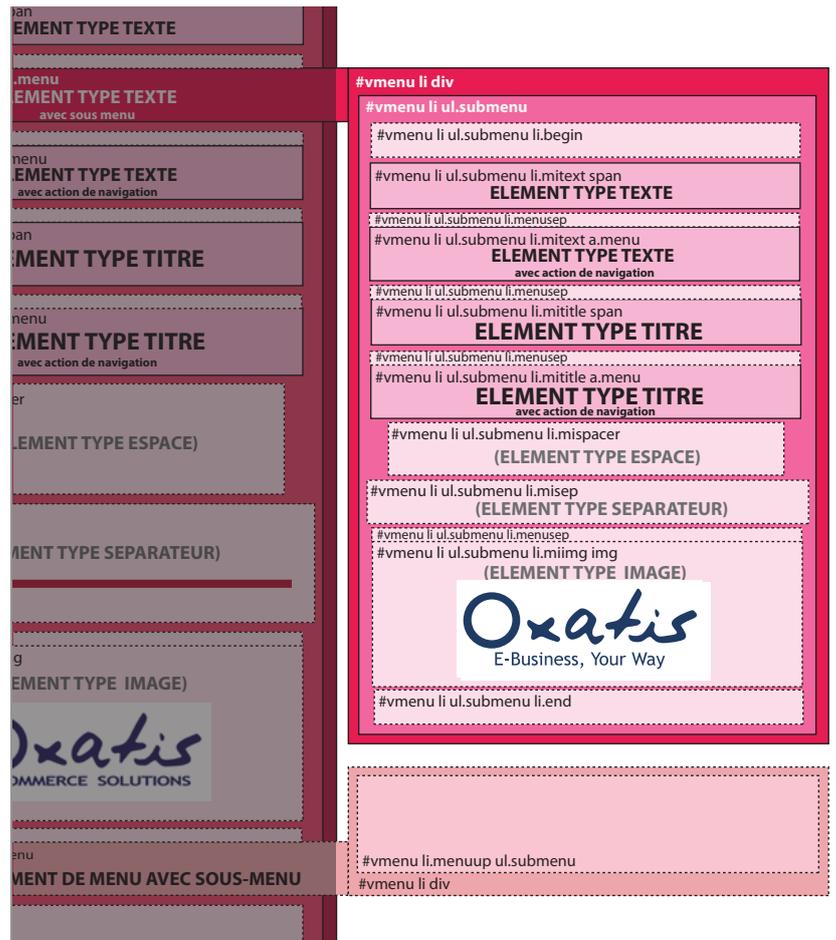


Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Menu Vertical			
	#verticalmenu		Bloc Menu Vertical
Configuration de la mise en page des éléments de menu vertical			
	#vmenu		Menu vertical global
	#vmenu li		Cellules des éléments de menus et sous-menus
	#vmenu li.begin		Premier élément (bordure)
	#vmenu a.menu, #vmenu span		Mise en forme générale des éléments de menus. Les éléments des sous-menus ne sont pas affectés par cette classe.
	#bodytopbanner		Bannières publicitaires horizontales de la zone body
	#vmenu a.menu:hover, #vmenu a.subactive		Lien élément de menu survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.

4. LES ÉLÉMENTS

	#vmenu li.menusep		Séparateurs (automatiques) entre les éléments
	#vmenu li.mitext		Mise en forme des éléments de menus de type "Texte"
		#vmenu li.mitext span	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.mitext a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" avec action de navigation et/ou sous-menus.
		#vmenu li.mitext a.menu:hover, #vmenu li.mitext a.subactive	Éléments de menu de type "Texte" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#vmenu li.mititle		Mise en forme des éléments de menus de type "Titre"
		#vmenu li.mititle span	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.mititle a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" avec action de navigation et/ou sous-menus.
		#vmenu li.mititle a.menu:hover, #vmenu li.mititle a.subactive	Éléments de menu de type "Titre" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#vmenu li.mispacer		Éléments de type "Espace"
	#vmenu li.misep		Éléments de type "Séparateur" (ajoutés par l'utilisateur)
	#vmenu li.miimg		Mise en forme des éléments de menus de type "Image"
		#vmenu li.miimg img	Balise img des éléments de menus de type "Image" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu:hover, #vmenu li.miimg a.subactive	Éléments de menu de type "Image" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#vmenu li.end		Dernier élément (bordure)

4.3.b Sous-menu vertical



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Configuration de la mise en page des éléments de sous-menu vertical			
	#vmenu li div		Zone de sous-menu - Permet de déplacer la zone au besoin
	#vmenu li ul.submenu		Bloc sous-menu
	#vmenu li ul.submenu li		Mise en forme générale des cellules des éléments de sous-menus
		#vmenu li ul.submenu li a.menu	Mise en forme générales des éléments de sous-menus ayant une action de navigation
		#vmenu li ul.submenu li span	Mise en forme générales des éléments de sous-menus n'ayant pas d'action de navigation (sauf images)
	#vmenu li ul.submenu li a.menu:hover		Éléments des sous-menus survolés
	#vmenu li ul.submenu li.begin		Premiers éléments des sous-menus (bordure)
	#vmenu li ul.submenu li.menusep		Séparateurs (automatiques) entre les éléments de sous-menus
	#vmenu li ul.submenu li.mitext		Mise en forme des éléments de type "Texte" du sous-menus

4. LES ÉLÉMENTS

		#vmenu li ul.submenu li.mitext span	Mise en forme des éléments de type "Texte" des sous-menus n'ayant pas d'action de navigation
		#vmenu li ul.submenu li.mitext a.menu	Mise en forme des éléments de type "Texte" des sous-menus ayant une action de navigation
	#vmenu li ul.submenu li.mititle		Mise en forme des éléments de type "Titre" des sous-menus
		#vmenu li ul.submenu li.mititle span	Mise en forme des éléments de type "Titre" des sous-menus n'ayant pas d'action de navigation
		#vmenu li ul.submenu li.mititle a.menu	Mise en forme des éléments de type "Titre" du sous-menus ayant une action de navigation
	#vmenu li ul.submenu li.mispacer		Éléments de type "Espace"
	#vmenu li ul.submenu li.misep		Éléments de type "Séparateur" (ajoutés par l'utilisateur)
	#vmenu li ul.submenu li.miimg		Mise en forme des éléments de sous-menus de type "Image"
		#vmenu li ul.submenu li.miimg img	Balise img des éléments de sous-menus de type "Image" sans action de navigation.
		#vmenu li ul.submenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de sous-menus de type "Image" ayant une action de navigation.
		#vmenu li ul.submenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de sous-menus de type "Image" ayant une action de navigation.
	#vmenu li.menuup ul.submenu		Permet de spécifier la position et le comportement du dernier bloc de sous-menu (à droite)
	#vmenu li ul.submenu li.end		Derniers éléments des sous-menus (bordure)
	#vmenu li.misep		Éléments de type "Séparateur" (ajoutés par l'utilisateur)
	#vmenu li.miimg		Mise en forme des éléments de menus de type "Image"
		#vmenu li.miimg img	Balise img des éléments de menus de type "Image" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu:hover, #vmenu li.miimg a.subactive	Éléments de menu de type "Image" survolés. La classe subactive permet de conserver les paramètres lorsque les éléments de sous-menus sont survolés.
	#vmenu li.end		Dernier élément (bordure)

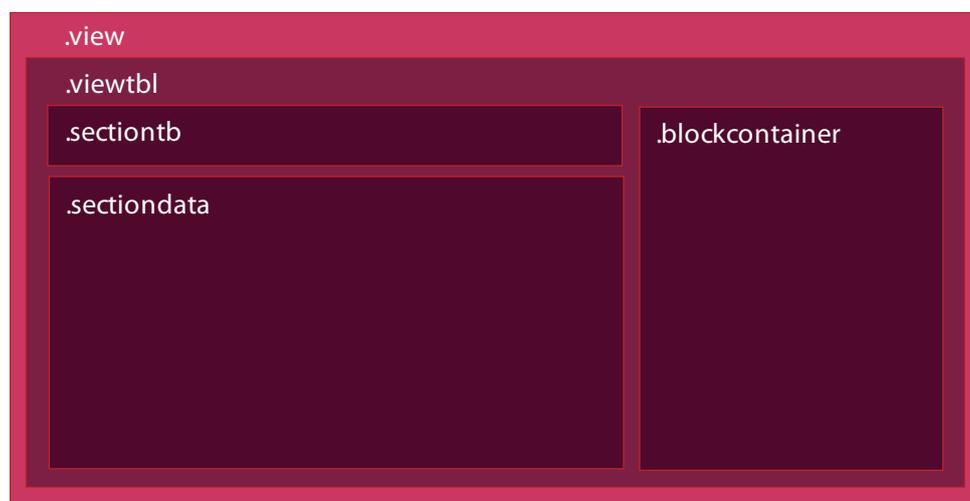
4.3.c Langage

#Langflags

4. LES ELEMENTS

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Langage			
	#langflags		Bloc Drapeaux des langues
	#langflags ul		Menu drapeaux
	#langflags li		Éléments drapeaux
		#langflags a	Mise en forme des cellules des drapeaux
		#langflags span	Mise en forme des cellules des drapeaux
	#flag0		Image drapeau français
	#flag1		Image drapeau anglais
	#flag2		Image drapeau espagnol
	#flag3		Image drapeau allemand
	#flag4		Image drapeau italien
	#flag5		Image drapeau néerlandais

4.3.d Aire de données



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Aire de données			
	.view		Bloc Aire de données
	.viewtbl		Sous-bloc aire de données
	.sectiontb		Bloc de Titre
	.sectiontbarea		Sous-bloc de titre
	.sectiondata		Bloc des éléments de l'aire de données
	.sectiondataarea		Sous-bloc des éléments de l'aire données

4.3.e Boutique / Catalogue



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Composants Panier d'achat/ Catalogue			
		.sectiondata.sectioncaheader	Zone entête des catégories
		.sectiondata.sectioncaheader .PBSTitle	Titre de l'entête des catégories
		.sectiondata.sectioncaheader .PBLongTxt	Description de l'entête des catégories
		.sectiondata.sectionsubcatlist	Zone de présentation des sous-catégories lors de l'affichage produit + sous-catégories
		.itemlist .sectiondataarea	Bloc élément Fiche article de la liste des articles & Bloc élément de description des Catégories
		.itemdetail .sectiondataarea	Bloc élément Fiche détail des articles
	.subcatlisttitle		Zone de titre "Sous-catégorie(s)" lors de l'affichage produit + sous-catégories
		.subcatlisttitle .PBSTitle	Titre "Sous-catégorie(s)" lors de l'affichage produit + sous-catégories
	ul.subcatlist		Listes des sous catégories lors de l'affichage produit + sous-catégories
	ul.subcatlist li		Lignes des sous catégories lors de l'affichage produit + sous-catégories
		ul.subcatlist li a	Liens de sous catégories lors de l'affichage produit + sous-catégories
		ul.subcatlist li a .PBMainTxt	Textes des liens de sous-catégories lors de l'affichage produit + sous-catégories

4.3.f Fil d'Ariane



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Fil d'ariane			
	ul.catbreadcrumb		Bloc Fil d'ariane

4. LES ELEMENTS

	ul.catbreadcrumb li		Eléments du fil d'ariane
		ul.catbreadcrumb li.catbcall	Elements de type texte des catégories
		ul.catbreadcrumb li.catbcall a.PBBtnStd	Mise en forme des liens des catégories dans le fil d'ariane
		ul.catbreadcrumb li.catbcall a.PBBtnStd:hover	Liens survolés dans le fil d'ariane
		ul.catbreadcrumb li.catbcsep	Elements de type séparateur
	ul.catbreadcrumb li.catbcsep span		Mise en forme de l'élément séparateur
		#catbclevel0	Mise en forme des éléments de premier niveau
		#catbclevel1	Mise en forme des éléments de deuxième niveau
		<-...->	<-...->
		#catbclevel9	Mise en forme des éléments de troisième niveau

4.3.g Composant blog

Blog			
		.blogarticles.itemdetail h1	Balise H1 pour la vue détail : Page Billet + commentaires
		.blogarticles.itemdetail h1 .PBPTitle	Mise en forme du titre H1 du Blog
		.articletitle	
		.articletitle a.PBLink	Mise en forme du lien du titre du billet
		.articletitle a.PBLink PBSTitle	Mise en forme du texte du lien du titre du billet
		#all_comments h3	balises H3 pour la partie Commentaire et partie Saisie des commentaires dans la vue détail
		#all_comments h3 .PBMainTxt	Mise en forme des textes des balises H3 pour la partie Commentaire et partie Saisie des commentaires dans la vue détail
		.blogpostdate	Zone de date du Billet
		.blogpostdate .PBDate	Misen en forme de la date du commentaire
		.rssicon	Mise en page de l'image du Flux RSS des billets du blog
		.rsslink	Mise en page de l'image du Flux RSS des commentaires du blog
		.commentfooterlabel	Label de pied de Billet ("Redirigé", "Publié par", etc.)
		.commentfooterdate	Date du label de pied de Billet
		.commentseparator	Mise en forme su séparateur de pied de Billet
		.commentfooter	Label de pied de commentaire et pied de prévisualisation du commentaire
		#all_comments	Bloc Zone des commentaires
		.comment	Zone des commentaires
		.commenteven	Zones des commentaires avec des numéros pairs
		.commentodd	Zones des commentaires avec des numéros impairs
		.commentcontent	Zone du contenu des commentaires

		.commentcontent PBShortTxt	Mise en forme du texte des commentaires
		.articleblockbefore	Bloc d'insertion HTML en tête du billet (Liste et Détail)
		.articleblockafter	Bloc d'insertion HTML pied du billet (Liste et Détail)
		#New_Comments	Blocs d'ajout de commentaires
		#commentpreview	Bloc contenant l'aperçu du nouveau commentaire

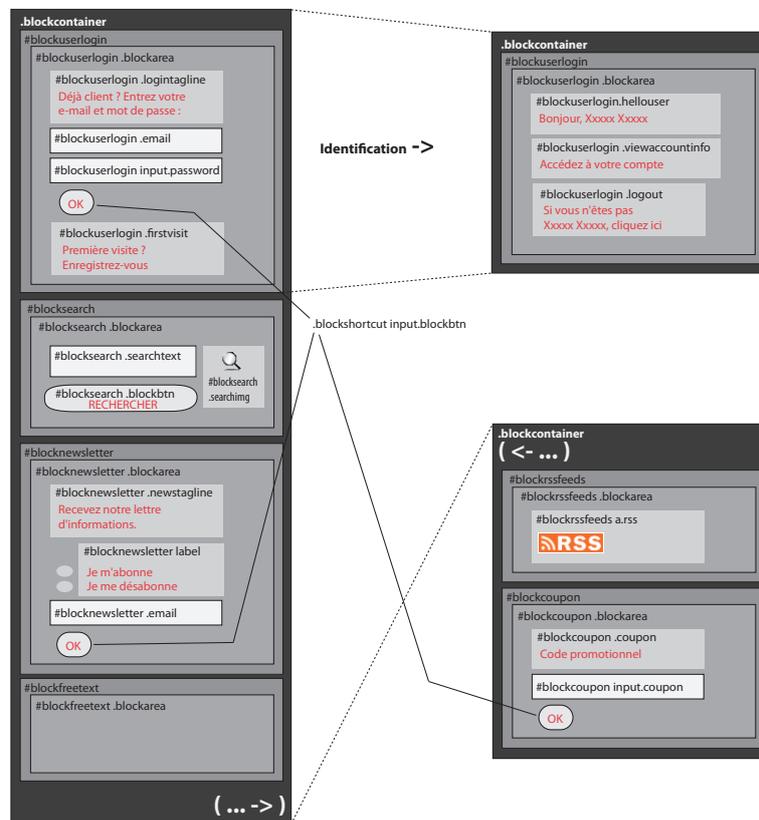
4.3.h Tableaux

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Tableaux			
	.PBTable		Impacte le rendu des tables en générales
		.PBTable TH	Cellules d'en-tête du tableau en générales
		.PBTable TD	Cellules du tableau en générales
	.PBOptLstTable		Tableau des options au format liste
		.PBOptLstTable TH	Cellules d'en-tête du tableau au format liste
		.PBOptLstTable TD	Cellules du tableau au format liste
	.PBRelPdtTable		Tableau des articles complémentaires
		.PBRelPdtTable TH	Cellules d'en-tête du tableau des articles complémentaires
		.PBRelPdtTable TD	Cellules du tableau des articles complémentaires
	.PBUpsellTable		Tableau des articles de gamme supérieure
		.PBUpsellTable TH	Cellules d'en-tête des articles de gamme supérieure
		.PBUpsellTable TD	Cellules du tableau des articles de gamme supérieure
	.PBOptImgTable		Tableau des options au format image
		.PBOptImgTable TH	Cellules d'en-tête du tableau des options image
		.PBOptImgTable TD	Cellules du tableau des options image
		.PBOptImgTable div	Div du tableau des options image
		.PBOptImg	Image de l'option
		.PBOptDesc	Description de l'option
		.PBOptPrice	Prix de l'option
		.PBOptBtn	Bouton acheter de l'option
	.PBLayoutTable		Tableau des options en générale
		.PBLayoutTable TD	Cellules du tableau des options en générale

4.3.j Panier d'achat

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
PANIER			
	.shopcarttable		Tableau contenant le récapitulatif du panier
	.carthead		Ligne d'entête du tableau récapitulatif du panier
		.cartheadname	Cellule contenant le titre "ARTICLE" du panier
		.cartheadprice	Cellule contenant le titre "PRIX" du panier
		.cartheadqty	Cellule contenant le titre "QUANTITE" du panier
		.cartheadtotal	Cellule contenant le titre "MONTANT" du panier
	.cartline		Ligne de chaque article
		.cartlinename	Nom de l'article
		.cartlineprice	Prix de l'article
		.cartlineqty	Quantité de l'article
		.cartlinetotal	Montant total de l'article
	.carttotallines		Ligne du sous-total avant remise
	.cartdiscount		Ligne contenant la remise
	.cartsubtotal		Ligne du sous-total
	.cartspacer		Espace séparant diverses lignes du récapitulatif
	.cartshipping		Ligne des frais de port
		.cartshipname	Titre "FRAIS DE PORT"
		.cartshipprice	Prix du frais de ports
	.carttaxname		Cellule "TOTAL TVA"
		.carttaxprice	Cellule du montant de la TVA
	.carttotal		Ligne du montant total de la commande
		.carttotalname	Titre "MONTANT TOTAL"
		.carttotalprice	Montant total de la commande

4.3.h Blocks de raccourcis et Edito



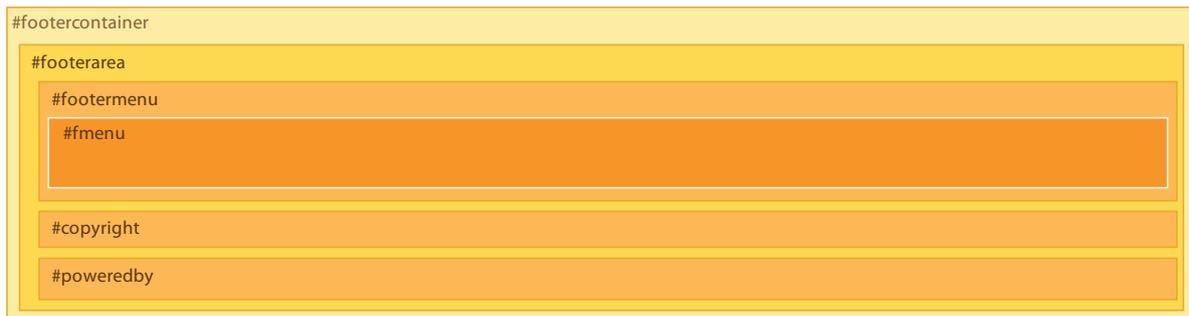
Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Blocks de raccourcis et Edito			
	.blockcontainer		Block raccourcis et édito
	.blockarea		Sous-block des blocks raccourcis et edito
	.blockshortcut		Propriétés générales des Sous-blocks
	.blockshortcut input		Zones de saisie
	.blockshortcut form, .blockshortcut p, .blockshortcut span, .blockshortcut input, .blockshortcut select, .blockshortcut textarea, .blockshortcut a		Permet d'affecter les valeurs par défaut des padding et margin des balises utilisées dans les blocks
	.blockshortcut a, .blockshortcut a:link, .blockshortcut a:visited		Liens des blocks de raccourcis
		.blockshortcut a:hover	Liens survolés des blocks de raccourcis
	.blockshortcut input.blockbtn		Boutons de soumission

4. LES ELEMENTS

	.blockshortcut input. blockbtn:hover		Boutons de soumission (survolés)
		#blockuserlogin	Block "identification"
		#blockuserlogin .blockarea	Sous-Block "identification"
	#blockuserlogin .logintagline		Zone message "Déjà client ? Entrez.."
		#blockuserlogin .email	Zones de saisie e-mail
		#blockuserlogin input.password	Zones de saisie password
	#blockuserlogin .firstvisit		Zone message "Première visite ?"
		#blockuserlogin .firstvisit a	Lien "Enregistrez-vous"
	#blockuserlogin.hellouser		Zone message "Bonjour xxxxx"
	#blockuserlogin .viewaccountinfo		Zone message "Accédez à votre compte"
		#blockuserlogin .viewaccountinfo a	Lien "Accédez à votre compte"
	#blockuserlogin .logout		Zone message "Si vous n'êtes pas..."
		#blockuserlogin .logout a	lien "Cliquez-ici" de la zone message "Si vous n'êtes pas..."
		#blocksearch	Block "rechercher"
		#blocksearch .blockarea	Sous-Block "rechercher"
	#blocksearch .searchimg		Icône block "rechercher"
		#blocksearch .searchtext	Zones de saisie recherche
		#blocksearch .blockbtn	Bouton "rechercher"
		#blocknewsletter	Block "Inscription à la newsletter"
		#blocknewsletter .blockarea	Sous-Block "Inscription à la newsletter"
	#blocknewsletter .news-tagline		Zone message "Recevez notre lettre d'informations."
	#newsok		Bouton radio "Je m'abonne", "Je m'abonne"
	#blocknewsletter label		Zone message "Je m'abonne", "Je m'abonne"
		#blocknewsletter .email	Zones de saisie abonnement newsletter
		#blockfreetext	Block "Edito"
		#blockfreetext .blockarea	Sous-Block "Edito"
		#blockcoupon	Block "Code Promotionnel"
		#blockcoupon .blockarea	Sous-Block "Code Promotionnel"
	#blockcoupon .coupon		Zone message "Code promotionnel"
		#blockcoupon input.coupon	Zones de saisie coupon

		#blockrssfeeds	Block "Flux RSS"
		#blockrssfeeds .blockarea	Sous-Block "Flux RSS"
	#blockrssfeeds a.rss		Icône RSS

4.3.h Pied de page



Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Pied de page			
	#footercontainer		Bloc pied de page
	#footerarea		Sous-bloc pied de page
Menu Pied de page			
	#footermenu		Bloc Menu Pied de page
	#fmenu		Menu Pied de page global
	#fmenu li		Cellules des éléments de menu pied de page
	#fmenu a.menu		Mise en forme des éléments avec action de navigation.
	#fmenu li a: hover		Éléments survolés
		#fmenu a.menu: hover	Éléments survolés
	#fmenu li.begin		Premier élément de menu (bordure)
	#fmenu li.misep		Séparateurs (automatiques) entre les éléments
	#vmenu li.mitext		Mise en forme des éléments de menus de type "Texte"
		#vmenu li.mitext span	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.mitext a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Texte" avec action de navigation et/ou sous-menus.
		#vmenu li.mitext a.menu: hover	Éléments de menus de type "Texte" survolés.
	#vfmnu li.mititle		Mise en forme des éléments de menus de type "Titre"
		#vfmnu li.mititle span	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vfmnu li.mititle a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Titre" avec action de navigation et/ou sous-menus.

4. LES ELEMENTS

		#vmenu li.mititle a.menu: hover	Liens des éléments de menu de type "Titre" survolés.
	#fmenu li.mispacer		Éléments de type "Espace"
	#fmenu li.menusep		Éléments de type "Separateur" (ajoutés par l'utilisateur)
	#vmenu li.miimg		Mise en forme des éléments de menus de type "Image".
		#vmenu li.miimg img	Balise img des éléments de menus de type "Image" sans action de navigation et sans sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu	Mise en forme des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu img	Balise img des éléments de menus de type "Image" ayant une action de navigation et/ou des sous-menus.
		#vmenu li.miimg a.menu: hover	Éléments de menus de type "Image" survolés.
	#fmenu li.end		Dernier élément (bordure)
Copyrights et crédits			
	#copyright		Zone Copyright
		#copyright span	Mise en forme du texte du copyright
	#poweredby		Zone "Site réalisé avec Oxatis"
		#poweredby a	Mise en forme du lien "Site réalisé avec Oxatis"
		#poweredby span	Mise en forme du texte du lien "Site réalisé avec Oxatis"

4.3.i Divers

Images

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Images			
	.imgthumbnail		Propriétés des images vignettes
	.imgmain		Propriétés des images principales
	.imgcat		Propriétés des images des catégories
	.imgshopcart		Propriétés des images affichées dans le caddie

Outils de Navigation

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Outils de Navigation			
	.navbar		Zones de navigation apparaissant lorsque des éléments sont affichés sur plusieurs pages

4. LES ÉLÉMENTS

	.navbar span		Éléments type textes de navigation : [Page XX], >>, >, etc.
	.navbar select		Listes déroulantes de navigation.
	.navbar ul		Bloc de navigation
	.navbar li		Éléments de navigation
	.navbar a		Éléments de navigation cliquables (le [page XX] correspondant à la page courante n'est pas cliquable)
	.navfirst		Élément "<<"
		a span. navfirst:hover	Élément "<<" survolé
	.navprev		Élément "<"
		a span. navprev:hover	Élément "<" survolé
	.navnext		Élément ">"
		a span. navnext:hover	Élément ">" survolé
	.navlast		Élément ">>"
		a span. navlast:hover	Élément ">>" survolé

Boutons

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Bouton principal			
	.btnmain		Propriétés générales de tous les boutons
		.btnmain span	Deuxième niveau de propriétés des boutons
		a.btnmain:hover	Propriétés générales des boutons survolés
		#btnsearch	Bouton "Rechercher"
		#btnviewcart	Bouton "Votre Panier"
		a#btncart:hover	Bouton "Votre Panier" survolé
		a#btnsearch:hover	Bouton "Rechercher" survolé
		#btnaddtocart	Bouton "Acheter" (liste des éléments & fiche Détail des articles)
		#maincontainer. itemlist #btnadd- tocart	Bouton "Acheter" de la liste des éléments
		#maincontainer. itemdetail #bt- naddtocart	Bouton "Acheter" de la fiche Détail des articles
		#btndetail	Bouton "Détail" (liste des articles) et "Lire la suite" (Blog)
		#btnretitems	Boutons "Continuer les achats" (fiche Détail des articles & caddie) et "Retour au catalogue"
		#maincontainer. itemdetail #btnre- titems	Boutons "Continuer les achats" (fiche Détail des articles & caddie), "Retour au catalogue" et "Retour aux billets" (blog)
		#maincontainer. scshopcart #btnre- titems	Bouton "Continuer les achats" du caddie

4. LES ELEMENTS

		#maincontainer. itemdetail #btnre- titems	Boutons "Retour au catalogue" de la fiche Détail des articles
		#maincontainer. infocart #btnreti- titems	Boutons "Retour au catalogue" de la Liste des éléments de Demande d'information
		#btnclearcart	Boutons "Vider le panier" et "Vider la liste"
		#btnupdtcart	Bouton "Mettre à jour"
		#btnreturn	Boutons "Retour"
		#btncontinue	Bouton "Continuer"
		#btngotocart	Bouton "Retour au Panier"
		#btncheckout	Boutons "Valider votre commande" et "Valider la demande"
		#btnmodify	Boutons "Modifier"
		#btnreqinfo	Bouton "Demande d'information"
		#btnPreview	Bouton "Aperçu du commentaire" (Blog)
		#btnPost	Bouton "Publier le commentaire" (Blog)
		#btncomments	Bouton "X Commentaires" (Blog)
	INPUT.PBBtnStd		Boutons système
	A.PBBtnStd		Boutons de navigation
		A.PBBtnStd:hover	Boutons de navigation sélectionnés survolés
Boutons secondaires			
	a.btsub		Boutons secondaires
		a.btsub:hover	Boutons secondaires survolés
	#btnemailfriend		Bouton "Suggérer à un ami"
	#btnaskquestion		Bouton "Poser une question" du composant FAQ
	#btnaddtofav		Bouton "Ajouter aux favoris"
	#btnattachment		Bouton "Informations complémentaires"
		#btncodeintf	Bouton "Afficher/masquer l'interface de saisie rapide"

Icônes

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
icônes			
	#icontrash		Poubelle
	#iconerror		Erreur
	#iconwarning		Avertissement
	#iconsalespolicy		CGV
	#iconattachment		Pièce jointe
	#iconemail		Email
	#iconweb		Web
	#iconmap		Carte

Pop-Up

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Fenêtres Popup			
	BODY.PBPW		Bloc body des fenêtres popup
		#MForm	Bloc formulaire envoi d'e-mail

Styles et polices de caractères

Zone	Classes obligatoires	Classes optionnelles	Description
Styles et polices de caractères			
	.PBPTitle		Titres de pages
	.PBSTitle		Titre de section de page (sous titre)
	.PBColHead		Titre de colonne (dans le tableau du panier d'achat par exemple)
	.PBStatic		Texte de label (nom, prénom, adresse, texte code promotionnel etc.)
	.PBMsg		Messages explicatifs ou informatifs
	.PBErrMsg		Messages d'erreurs
	.PBMainTxt		Texte principal (nom d'un produit, d'une nouvelle, etc.)
	.PBShortTxt		Descriptions courtes
	.PBLongTxt		Descriptions longues
	.PBReqNote		Message "(Les zones marquées par un astérisque sont obligatoires.)"
	.PBCurrency		Prix
	.PBDate		Dates
	.PBNumber		Nombres
	A.PBBtnStd		Textes du fil d'ariane
	A.PBLink		Liens
		A.PBLink:hover	Liens survolés
	HR.PBMain		Ligne horizontale de séparation principale
	HR.PBSub		Ligne horizontale de séparation secondaire
	TEXTAREA.PB		Propriétés des zones de saisies multi-lignes (adresse, etc.)
	SELECT.PB		Propriétés des listes déroulantes
	INPUT.PB		Propriétés des zones de saisies (nom, prénom, etc.)

Règles additionnelles

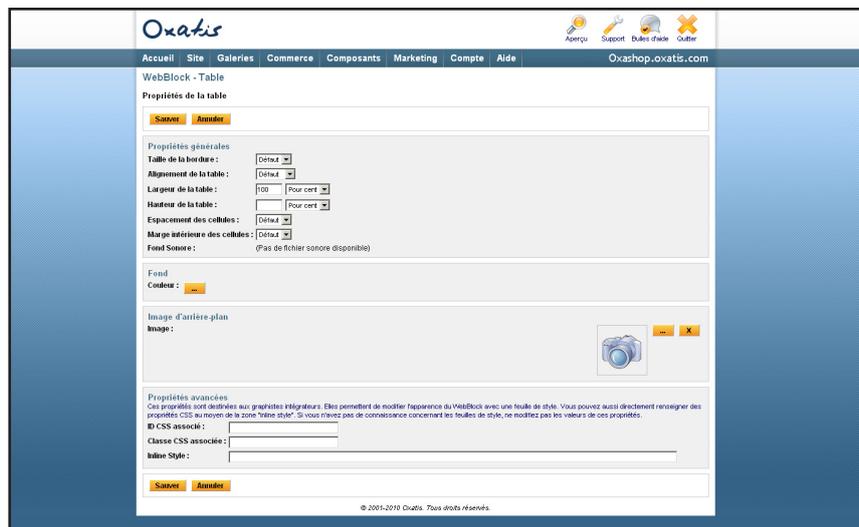
Les pages affichant des WebBlocks génèrent des classes spécifiques à partir de l'ID du WebBlock. ces classes sont appliquées sur le div "maincontainer". Grâce à ces classes, il est alors possible de définir des règles CSS propres à un WebBlock de votre site. Ainsi pour un WebBlock dont l'ID serait 123456, il serait possible de créer des règles spécifiques pour CE WebBlocks en précédant ces règles de ".wbid123456".

Par exemple, pour changer la couleur de de la bordure autour de ce WebBlock, il faudrait ajouter la règle suivante au CSS (à condition de la placer à postériori de la règle .sectiondataarea) :

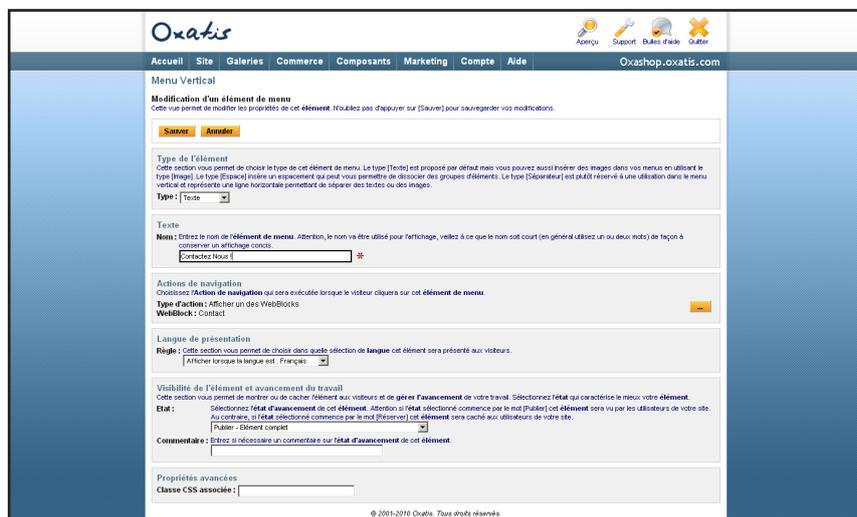
```
.wbid123456 .sectiondataarea {  
border:1px solid #4B1E1B;  
}
```

Il est également possible d'associer des classes à certains éléments spécifiques dans Oxatis pour les utiliser dans vos CSS :

- Dans les éléments de type « **table** » (tableaux) dans les WebBlocks, pour lesquels vous pouvez affecter une classe ou/et un ID.



- Dans les éléments de menus, pour lesquels vous êtes libre de définir une classe associée.



Les templates Oxatis proposent, par défaut deux classes qui doivent être renseignées pour les derniers éléments des menus : **menuup** pour le menu vertical et **menuright** pour le menu horizontal. Les règles associées à ces classes permettent d'inverser le sens avec lequel se déploient les menus afin d'éviter que ces derniers ne « sortent » de l'aire d'affichage du site.

Outils de développement

Nous vous recommandons d'utiliser le navigateur **Mozilla Firefox** et d'y ajouter le module complémentaire **Firebug**. **Firebug** permet de visualiser le code source et la classe CSS associés à chaque zone d'une page HTML et de faire des essais de modifications directement dans le navigateur.

<https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/1843>

En pressant la touche F12 du clavier, vous pourrez «Inspecter» les zones d'une page web et découvrir quelles classes du CSS y sont rattachées.

Astuce : Le CSS est basé sur une arborescence de classes et sous-classes qui se transmettent certains paramètres de manière héréditaire. Dans certains cas, afin d'identifier la classe «mère», il peut être utile de cliquer dans le code HTML qui s'affiche dans la zone de gauche de Firebug pour sélectionner une des balises (souvent un <div>) située légèrement en amont dans le code.

Une fois que vous avez correctement identifié la classe concernée à l'aide de Firebug, et effectué vos essais de modification avec succès, vous pouvez la retrouver facilement dans la zone déroulante «Contenu du CSS».

Pour information, Internet Explorer 8 et Google Chrome proposent, chacun, une fonctionnalité similaire à Firebug.

- Dans Internet Explorer 8, cette fonctionnalité est nommée «Outils de développement». Vous pouvez l'exécuter via le menu [Outils] ou en pressant sur la touche F12.
- Dans Google Chrome, cet outil est accessible en cliquant sur [Contrôler la page actuelle/Options pour les développeurs/Console Javascript] ou en pressant sur les touches «CTRL + Maj + J».

Compatibilité avec les différents navigateurs

Pensez à valider régulièrement votre travail en prévisualisant le résultat sur différents navigateurs. En effet, une des principales difficultés de la technologie CSS est d'obtenir le même rendu dans tous les environnements.

Internet Explorer a une interprétation radicalement différente des CSS par rapport aux autres navigateurs (Firefox, Safari, Chrome...) qui respectent davantage les recommandations du W3C.

Les **margin**, représentant les marges extérieures, et les **padding**, désignant les marges intérieures sont des propriétés à considérer avec attention.

Tout d'abord, les balises de type «bloc» (, <p>, <form>, etc.) ont des valeurs par défaut sensiblement différentes sous Internet Explorer. N'hésitez donc pas à définir des padding et des margin à 0 pour ces balises, même si aucune marge par défaut n'apparaît sous Firefox.

Ensuite, le W3C recommande aux navigateurs de considérer que les valeurs des **padding** s'ajoutent aux dimensions width et height.

Or, Internet Explorer ne respecte pas cette directive et considère que les dimensions des blocs doivent demeurer indépendantes de ces marges intérieures.

Un bloc avec les règles suivantes aura une taille sensiblement différente sous Firefox et sous Internet Explorer :

```
p {
width : 200px ;
height : 100px ;
padding : 10px ;
}
```

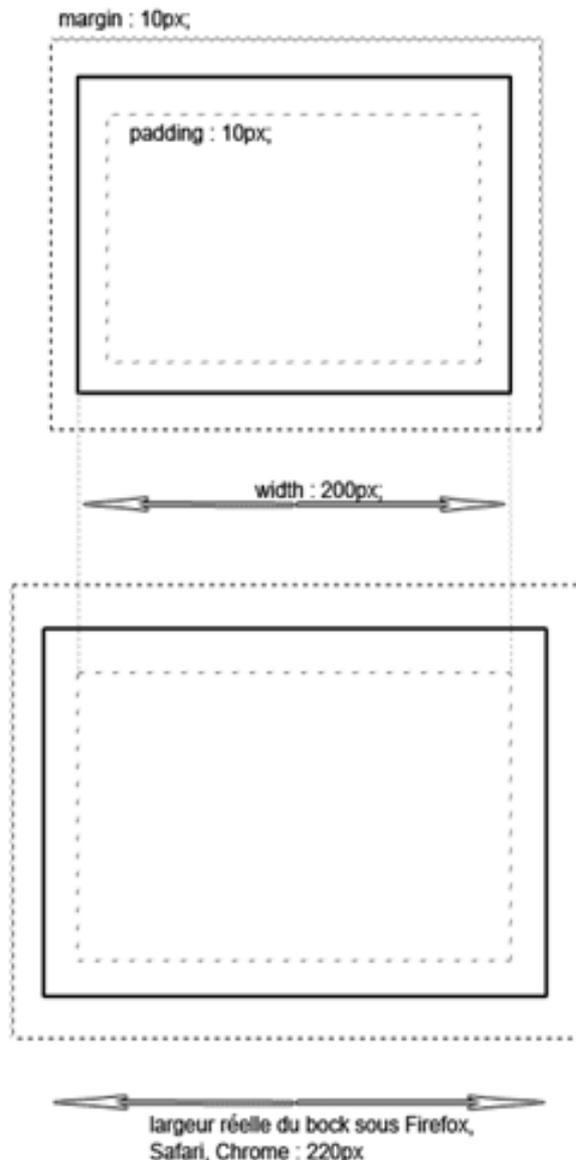
Sous Internet Explorer la largeur et la hauteur conserveront leurs tailles respectives de 200 et 100 pixels. Avec les autres navigateurs, la largeur sera étendue à 220 pixels (10 + 200 + 10) et la hauteur à 120 pixels (10 + 100 + 10) !

Une présentation, affichant un rendu parfait sous Firefox, peut donc être complètement altérée sous Internet Explorer et inversement...

Dans la mesure du possible, on se montrera donc prudent avec l'utilisation des paramètres **padding**.

Toutefois, il existe des astuces ou « **hacks** » pour contourner ces difficultés. Ces hacks vous permettront de spécifier, par exemple, des valeurs de dimensions différentes en fonction du navigateur utilisé par le client.

Ainsi, vous obtiendrez un affichage uniforme de votre site quel que soit l'environnement.



Liste des « Hacks » pour Internet Explorer et Firefox

Loin d'être exhaustive, cette liste vous permettra de répondre aux majorités des besoins que vous rencontrerez lors de la création de vos CSS. Ces instructions spéciales permettent de restreindre l'application d'une règle ou d'un paramètre à un navigateur.

- * html

Permet de réserver un paramètre pour Internet explorer.
Utilisation :

```
* html balise {
/* Liste des paramètres */
}
```

Exemple :

```
* html body {
background-color: red;
}
```

- (Underscore) _

Permet de réserver un **paramètre** pour Internet Explorer.

Note : si le paramètre est déjà défini dans la règle, il convient de le placer à la suite (voir notion de "surcharge" définie au chapitre 1).

Utilisation :

```
balise {
  _parametre : valeur;
}
```

Exemple :

```
body {
  background-color: red; /* pour tous les navigateurs*/
  _background-color: green; /* s'applique uniquement sous internet explorer */
}
```

Résultat : Le fond du site reste rouge pour tous les navigateurs, sauf pour Internet Explorer où le fond sera vert.

- !important

Cette mention n'est pas reconnue par Internet Explorer, ceci permet de l'utiliser également comme hack pour réserver un **paramètre** pour Internet Explorer.

Attention : la mention **!important** permet, à l'origine, de supprimer la possibilité de surcharge. A utiliser avec modération donc, car un paramètre défini par ce biais s'applique pour tous les éléments contenus dans le bloc, sans possibilité de remplacement.

Utilisation :

```
balise {
  parametre : valeur !important;
}
```

Exemple :

```
body {
  background-color : red !important; /* pour tous les navigateurs*/
  background-color : green; /* pour internet explorer*/
}
```

Résultat : Le fond du site reste rouge pour tous les navigateurs, sauf pour Internet Explorer où le fond sera vert.