

Programmation VBA Visual Basic pour Applications

Ricco Rakotomalala

http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/cours_excel.html

Généralités sur la programmation VBA sous Excel



Basic. Les instructions sont écrites dans des fonctions (*function*) et procédures (*sub*),

qui sont regroupées dans des modules. Nous travaillons dans VBE (Visual Basic Editor).

Généralités sur la programmation

ALGORITHMIE - PROGRAMMATION

Algorithmie

- Solution « informatique » relative à un problème
- Suite d'actions (instructions)
- appliquées sur des données
- 3 étapes principales :
- 1. saisie (réception) des données
- 2. Traitements
- 3. restitution (application) des résultats

Programme

- Transcription d'un algorithme avec une syntaxe prédéfinie
- Visual Basic pour Applications
- Même principes fondamentaux que les autres langages objets (Java, C#, etc.)
- VBA agit en interaction avec les fonctions prédéfinies disponibles dans la suite Office

Langage interprété : + portabilité application ; - lenteur (R, VBA, Python...)

Langage compilé : + rapidité ; - pas portable

(solution possible : write once, compile anywhere ; ex. Lazarus)

Langage pseudo-compilé : + portabilité plate-forme ; - lenteur (?) (principe : write once, run anywhere ; ex. Java et le principe JIT)



<u>VBA</u> (Visual Basic pour Applications) est un langage de programmation dédié principalement aux applications Microsoft Office. Il est basé sur le langage <u>Visual Basic</u>, mais ne peut s'exécuter que dans une application hôte Microsoft Office, et non de manière autonome.

- Déterminer les besoins et fixer les objectifs : que doit faire le logiciel, dans quel cadre vat-il servir, quels seront les utilisateurs types ? On rédige un cahier des charges avec le commanditaire du logiciel (<u>Remarque :</u> commanditaire = maître d'ouvrage ; réalisateur = maître d'œuvre)
- 2. Conception et spécifications : quels sont les fonctionnalités du logiciel, avec quelle interface ?
- 3. Programmation : modélisation et codage
- 4. Tests : obtient-on les résultats attendus, les calculs sont corrects, y a-t-il plantage et dans quelles circonstances ? (tests unitaires, tests d'intégration, etc.)
- 5. Déploiement : installer le chez le client (vérification des configurations, installation de l'exécutable et des fichiers annexes, etc.)
- Maintenance : corrective, traquer les bugs et les corriger (patches) ; évolutive (ajouter des fonctionnalités nouvelles au logiciel : soit sur l'ergonomie, soit en ajoutant de nouvelles procédures)

Programme : <u>suite d'instructions</u> manipulant des données

LANGAGE VISUAL BASIC

Données typées. Visual Basic propose les types usuels de la programmation : entier, réels, booléens, chaîne de caractères.

Structures avancées de données. Gestion des collections de valeurs (énumérations, tableaux) et des objets structurés (enregistrements, classes)

Séquences d'instructions, c'est la base même de la programmation, pouvoir écrire et exécuter une série de commandes sans avoir à intervenir entre les instructions.

Structures algorithmiques : les branchements conditionnels et les boucles.

Les outils de la programmation structurée : pouvoir regrouper du code dans des procédures et des fonctions. Organisation du code en modules et possibilité de distribuer ces dernières.

Visual Basic n'est pas « case sensitive », il ne différencie pas les termes écrits en minuscule et majuscule.

Le type de données définit le type d'opérateurs qu'on peut leur appliquer.

- Numérique qui peut être réel (double) ou entier (long). Les opérateurs applicables sont : +, -, *, / (division réelle), \ (division entière), mod (modulo)
 Exemple : 5 / 2 → 2.5 ; 5 \ 2 → 2 ; 5 mod 2 → 1
- Booléen (boolean) qui ne prend que deux valeurs possibles : True et False. Les opérateurs sont : not, and, or.
 Exemple : True and False → False
- Chaîne de caractères (suite) qui correspond à une suite de caractères délimitée par des guillemets "". Les opérateurs possibles sont la concaténation, la suppression d'une souspartie, la copie d'une sous-partie, etc.

Exemple : "toto" est une chaîne de caractères, toto on ne sait pas ce que c'est (pour l'instant)

Habituellement, les opérations font intervenir des données de type identique

et renvoie un résultat du même type.

Les opérateurs de comparaison confrontent des données de même type, mais le résultat est un booléen



Variables et premières instructions

Les <u>variables</u> correspondent à des identifiants auxquels sont associés des valeurs d'un type donné. Elles matérialisent un espace mémoire avec un contenu que l'on peut lire ou écrire.



Ecriture et utilisation des fonctions personnalisées dans Excel

FONCTIONS PERSONNALISÉES

Une fonction personnalisée est une fonction VBA qui peut appelée dans un classeur Excel. Elle prend en entrée des informations en provenance des feuilles du classeur (principalement) et renvoie une valeur insérée dans une cellule (le plus souvent également).



Un classeur Excel contenant du code VBA doit être enregistré au format XLSM, prenant en charge les macros. Sinon on perd son code.



Utilisation de la fonction dans une feuille Excel

₽ 5-∂	- - Exemp	Connexi	ion 🗹	-		×
Fichier Accu II	nsér Mise For	rr Donr Révi	s Affic Dé	ve Com F	PDF.	Rech •
Visual Macros	Complémen	ts Contrôles	XML			
Code						^
COLONNE *	: ×	✓ f _x	=MonPrix	xTTC(C3)		_
A A	В	С		D	t	
2	Prix HT		100			
4	Prix TTC	=MonPrixTI	rc(c3)			
6						
< >	FeuilleTest	÷	: 4			•
Modifier	Ħ				-+ 1	00 %

Le résultat s'affiche une fois la fonction insérée et validée. La fonction est automatiquement appelée à chaque fois que la feuille a besoin d'être recalculée (comme pour les autres fonctions standards d'Excel). La fonction est insérable dans la feuille de calcul comme n'importe quelle autre fonction Excel. Elle est accessible dans la catégorie « Fonctions personnalisées ».



	Α	В	С	D
1				
2				
3		Prix HT	100	
4		Prix TTC	120	
5				
6				





Plus loin avec la programmation...

STRUCTURES ALGORITHMIQUES

Permet d'activer une partie du code en fonction de la réalisation d'une condition ou pas.



- (1) Condition est souvent une opération de comparaison
- (2) La valeur de retour de Condition est de type booléen (True ou False)
- (3) Then doit être sur la même ligne que If
- (4) La partie Else est facultative (ne rien faire si la condition est fausse)
- (5) Il est possible d'imbriquer une autre structure conditionnelle If dans les blocs d'instructions

Entrées : prix HT (réel), catégorie de produit (chaîne) Sortie : prix TTC (réel)

Permet d'activer une partie du code en fonction des valeurs prises par une variable de contrôle. Peut se substituer au IF, mais pas toujours, tout dépend de la forme de la condition (*condition composée, on doit passer par un IF*).



- (1) Variable est la variable de contrôle, elle peut être de n'importe quel type en VBA, y compris un réel ou une chaîne de caractères
- (2) Valeur doit être de type compatible avec variable
- (3) La partie Case Else est facultative
- (4) L'imbrication avec un autre IF ou un autre Select Case (autre variable de contrôle) est possible.

Entrées : prix HT (réel), catégorie de produit (chaîne) Sortie : prix TTC (réel)

```
'fonction select case
Public Function MonTTCSelon(pht As Double, cat As String) As Double
'déclarer la variable de calcul
Dim pttc As Double
'en fonction de la catégorie de produit
Select Case cat
    Case "luxe"
        pttc = pht * 1.33
    Case Else
        pttc = pht * 1.2 'toute autre valeur que 'luxe''
End Select
'renvoyer le résultat
MonTTCSelon = pttc
End Function
```

Il est possible d'introduire des plages de valeurs dans la partie Case de la structure Select Case. La comparaison devient plus sophistiquée. Variable est un numérique dans ce cas, entier ou même réel.



Entrée :	quantité (entier)
Sortie :	prix unitaire (réel)
Calcul :	quantité < 100 → p.u. = 0.5
	$100 \le \text{quantite} \le 200 \rightarrow \text{p.u.} = 0.3$
	quantité > 200 → p.u. = 0.2

```
'calcul du prix unitaire en fonction de la quantité
Public Function MonPU(quantite As Long) As Double
'variable intermédiaire
Dim pu As Double
'selon les valeurs de quantité
Select Case quantite
    Case Is < 100
        pu = 0.5
    Case 100 To 200
        pu = 0.3
    Case Is > 200 'Case Else aurait fait l'affaire aussi
        pu = 0.2
End Select
MonPU = pu
End Function
```

Faire répéter l'exécution d'un bloc d'instructions. Le nombre d'itérations est contrôlé par un indice.

taxe	For indice = val.départ to val.fin step pa bloc d'instructions	S
Syn	Next indice	

- (1) Indice est un type ordonné, très souvent un numérique
- (2) pas contrôle le passage d'une valeur à l'autre d'indice, si omis, pas = 1 par défaut
- (3) Next entérine le passage à la valeur suivante de indice, si cette prochaine valeur est > à val.fin, on sort de la boucle
- (4) Val.fin doit être superieure à val.départ pour que l'on rentre dans la boucle
- (5) Si pas est négatif, val.fin doit être inférieure à val.départ cette fois-ci
- (6) L'instruction Exit For permet de sortir prématurément de la boucle
- (7) On peut imbriquer des boucles (une boucle à l'intérieur d'une autre boucle)

Entrée : n (entier) Sortie : S (réel) Calcul : $S = 1^2 + 2^2 + ... + n^2$

```
'calcul de la somme des carrés des valeurs
Public Function MaSommeCarre(n As Long) As Double
'variables de calcul (s pour la somme, i : indice)
Dim s As Double, i As Long
'initialisation
s = 0
'boucle avec l'indice i
For i = 1 To n Step 1
    s = s + i^{2}
'Next joue le rôle de l'incrémentation (i suivant)
Next i
'renvoyer le résultat
MaSommeCarre = s
End Function
```

Faire répéter l'exécution d'un bloc d'instructions. Le nombre d'itérations est contrôlé par une condition. Attention à la boucle infinie c.-à-d. la condition permettant de sortir de la boucle n'est jamais déclenchée.



- (1) Condition est un booléen, c'est souvent une opération de comparaison
- (2) On continue l'exécution TANT QUE la condition est vraie ; si la condition est fausse, on sort de la boucle
- (3) Exit Do permet de provoquer la sortie prématurée de la boucle

Si la condition est fausse d'emblée. On peut ne pas rentrer dans la boucle.

Boucle DO WHILE...LOOP (un exemple)

```
Entrée : n (entier)
Sortie : S (réel)
Calcul : S = 1^2 + 2^2 + ... + n^2
```

```
'calcul de la somme des carrés des valeurs
Public Function MaSommeCarreWhile(n As Long) As Double
'variables de calcul
Dim s As Double, i As Long
'initialisation
s = 0
'il nous revient aussi d'initialiser l'indice
i = 1
'boucle TANT QUE
Do While (i <= n)
    'sommer
    s = s + i^{2}
    'pas de next, nous devons incrémenter l'indice
    i = i + 1
Loop
'renvoyer le résultat
MaSommeCarreWhile = s
End Function
```

Faire répéter l'exécution d'un bloc d'instructions. Le nombre d'itérations est contrôlé par une condition.



On est sûr de rentrer au moins une fois dans la boucle.

Le choix de la bonne structure (Faire.. Tant Que ou Tant Que.. Faire) dépend du problème à traiter Les boucles DO contrôlées par une condition sont très riches en <u>VBA</u>.

```
Do { While | Until } condition
       [ statements ]
       [ Exit Do ]
       [ statements ]
Loop
-or-
Do
       [ statements ]
       [ Exit Do ]
       [ statements ]
Loop { While | Until } condition
```

Le Répeter... Jusqu'à (Until) existe aussi.

Le type « plage de cellules » spécifique à Excel

LE TYPE RANGE

Exemple

Le type RANGE désigne une plage de cellules, c'est un type spécifique à Excel.

Coin en haut et à gauche de la plage de cellules passée en paramètre de la fonction = coordonnée (1, 1) c.-à-d. ligne n°1 et colonne n°1, quelle que soit la position absolue de la plage dans la feuille de calcul (ici le coin nord-ouest est en B3)



La fonction MaSommeRange() est censée faire la même chose

que la fonction standard SOMME() d'Excel.

R.R. – Université Lyon 2



La boucle <u>For Each</u> est adaptée au parcours des collections. Or une plage de cellules est une collection de cellules.



Type spécial qui peut contenir toutes sortes de valeur

LE TYPE VARIANT

Le type Variant

Le type de variant peut gérer tout type de valeurs. Il est très souple, particulièrement commode quand on ne connaît pas à l'avance le type à utiliser. Mais attention, il ne faut pas en abuser, il est très lent parce que multiplie les vérifications à chaque accès à la variable correspondante.



Le type Variant est vraiment très souple

On peut s'en servir pour renvoyer un tableau. Une fonction peut donc renvoyer plusieurs valeurs d'un coup, à l'instar des fonctions matricielles d'Excel (il faut valider la saisie de la fonction avec la séquence de touches CTRL + MAJ + ENTREE).



Programmation des macros – Travailler directement sur les feuilles

LES MACROS (1)

Macros?

Les macros sont également des procédures que l'on crée à l'intérieur d'un module. Mais, à la différence des Function, ce sont des Sub() sans paramètres qui peuvent manipuler (accéder et modifier) directement les objets Excel (classeurs, feuilles, cellules, graphiques, scénarios, tableaux croisés dynamiques...).

Ils ne s'exécutent pas de la même manière. Au lieu de les insérer dans une cellule, ils se lancent globalement via le bouton MACROS dans le ruban DEVELOPPEUR.



Une manière simple de générer une macro est de lancer l'<u>enregistreur de macros</u>. Du code VBA est automatiquement généré.

Exemple : mettre en gras et vert le contenu des cellules A1 et A2





Avantages :

- Il n'y a pas plus simple pour produire du code, on peut créer et exécuter une macro sans aucune notion de programmation
- Il nous donne des indications précieuses sur les commandes associées aux objets Excel

Inconvénients :

- On travaille à structure fixée, si la configuration de la feuille change, il n'est pas possible de lancer la macro
- On ne bénéficie de la puissance des structures algorithmiques

En définitive :

 Il peut nous aider à rédiger notre code en nous donnant des pistes sur la syntaxe des commandes et les objets adéquats à manipuler (ex. imprimer automatiquement des feuilles, on lance l'enregistreur une fois, on intègre son code dans le notre à l'intérieur d'une boucle).

Ecriture des macros – Les trois principaux objets

Ecrire directement des macros est simple une fois assimilé la philosophie de l'approche, et identifié les principaux objets et l'accès à leurs propriétés et méthodes (l'enregistreur peut nous y aider).



Exemple de macros – Simulation valeurs de TVA

Ecrire une macro qui insère différentes valeurs de TVA en **B2** et récupère les valeurs de prix TTC en **B3**.

С D Α В Е 1 PHT 100 TVA (%) Prix TTC TVA (%) 30 2 PTTC =B1*(1+B2/100) 3 4 Sub SimulationTVA() 5 'variables 6 Dim pht As Double, pttc As Double Dim tva As Double Dim i As Long 'début d'écriture des valeurs en ligne 2 i = 2 'récupérer la valeur du PHT pht = Cells(1, 2).Value 'en B1 'faire varier la tva de 10% à 30% avec un pas de 5% For tva = 10 To 30 Step 5 'insérer la valeur de la TVA en B2 **Cells**(2, 2).Value = tva 'Récupérer le prix ttc en B3 pttc = Cells(3, 2).Value 'inscription des valeurs 'TVA en colonne D Cells(i, 4).Value = tva 'PTTC en colonne E **Cells**(i, 5).Value = pttc 'passage à la ligne suivante i = i + 1Next tva **End Sub**

Les différentes valeurs de TVA testées doivent être retranscrites au fur et à mesure dans la colonne D.

Les valeurs de Prix TTC correspondantes doivent être recensées en colonne E

<u>Remarque</u>: il faut être sur la feuille adéquate avant de lancer la macro, sinon le programme ne saura pas où chercher **Cells(...).**

A l'issue de la simulation...

	А	В	С	D	E
1	PHT	100		TVA (%)	Prix TTC
2	TVA (%)	30		10	110
3	PTTC	130		15	115
4				20	120
5				25	125
6				30	130
				1	1

Travailler sur les sélections de l'utilisateur

LES MACROS (2)

Sélection simple

Comment programmer une macro qui manipule directement une plage de cellules sélectionnée par l'utilisateur ? Attention, nous ne sommes pas dans la même configuration que les fonctions personnalisées ici, nous n'insérons pas un résultat dans une cellule, nous manipulons et modifions directement la plage sélectionnée.

	А	В	С	D	E	F	E Exemple : dans cette sélection (les cellules
1							
2		10	15	20	13	-	doivent être selectionnées avant de lancer
3		36	7	8	28		la macro !), mettre en police verte les
5							
5							cellules contenant une valeur paire.
Su 'v Di 'b	b MesVa ariable m cellu oucler	aleursPa e interr ule As F sur la	aires() médiaire Range sélect:	e ion			Selection est un objet Excel (Selection
For Each cellule In Selection 'tester le contenu				lection	Range (que nous connaissons bien).		
	If (d	cellule modifie	.Value M er la co .Font.Co	Mod 2 = puleur o plorIndo	0) The de la p ex = 4	n olice	ce
	End 1	[f					Résultat
Ne	xt cell	lule					10 15 20 13
En	d Sub						36 7 8 28

Sélection simple – On aurait pu écrire...



Identifier la première cellule contenant la valeur minimale dans une plage, mettre sa police en bleu.

10	15	20	13
36	7	8	28

```
Sub MonMinBleu()
'variables intermédiaires
'min va servir de cellule témoin
Dim cellule As Range, min As Range
'initialisation du témoin sur la 1ère cellule
Set min = Selection.Cells(1, 1)
'parcourir -
For Each cellule In Selection
                                                   Range est un objet. Une
    'comparer avec le contenu de la cellule témoin - -
                                                   affectation pour une variable
    If (cellule.Value < min.Value) Then</pre>
                                                   objet doit être réalisée à
         'màj de la cellule temoin
                                                   l'aide de l'instruction Set
         Set min = cellule
    End If
Next cellule
'mettre la couleur pour la cellule minimale
min.Font.ColorIndex = 5
End Sub
```

Sélections multiples

Une sélection peut être multiple aussi c.-à-d. contenant plusieurs "zones"



Très curieusement, le même mot clé Selection peut être exploité.



Selection.Areas.Count

Selection.Areas(k)

Nombre de "zones" dans la sélection.

Accès à la zone n°k (qui est de type Range). Areas est une collection de zones.

Sélection multiple – Un exemple

```
Sub MonMinZoneBleu()
'var. intermédiaires
Dim zone As Range, min As Range
'pour chaque zone
For Each zone In Selection.Areas
    'à l'intérieur de chaque zone
    'initialisation
    Set min = zone.Cells(1, 1)
    'parcours des cellules
    For Fach cellule In zone
        'comparer
        If (cellule.Value < min.Value) Then</pre>
            'màj de la variable témoin
            Set min = cellule
        Fnd Tf
    Next cellule
    'mettre la couleur pour la cellule minimale
    min.Font.ColorIndex = 5
'passage à la zone suivante
Next zone
End Sub
```

Pour chaque zone, mettre en

police bleue la cellule contenant

la valeur minimale.

Selection.Areas est une collection. On peut utiliser un For Each. On aurait pu aussi passer par un accès indicé. Par ex. For k = 1 to Selection.Areas.Count Set zone = Selection.Areas(k) Etc...





BOÎTES DE DIALOGUE

Les boîtes de dialogue permettent d'interagir avec l'utilisateur. Nous nous en tenons aux plus simples ici. InputBox() pour la saisie, MsgBox() pour l'affichage.



Noter la concaténation de chaînes de caractères pour faire apparaître le prénom dans la boîte de dialogue.

EXPLOITER LES FONCTIONS NATIVES D'EXCEL

Accéder aux fonctions natives d'Excel dans nos programmes

Excel dispose de fonctions natives puissantes. Nous pouvons y accéder dans nos programmes VBA.



De la documentation à profusion (inutile d'acheter des livres sur VBA)

Site de cours de Microsoft

VBA sous Excel : <u>https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/office/ee814737(v=office.14).aspx</u> Structures de décision : <u>https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/hh892482(v=vs.90).aspx</u> Structures de boucle : <u>https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/ezk76t25(v=vs.90).aspx</u>

Autres cours et supports

Le Compagnon Info : <u>http://www.lecompagnon.info/excel/</u>

Excel Easy : <u>http://www.excel-easy.com/</u>

Cours VBA Gratuit : <u>http://www.excel-pratique.com/fr/vba.php</u>

Excel VBA for Complete Beginners : http://www.homeandlearn.org/index.html

Et d'autres très nombreux encore... faites chauffer les moteurs de recherche.