

Reproduction et utilisation interdites sans l'accord de l'auteur



Support de Formation

MultiBoot MS-DOS Win/3.1 Version 1.0 Windows 9x

Nom du stagiaire :

WWW.MCOURS.COM
Site N°1 des Cours et Exercices Email: contact@mcours.com

Avertissement

Ce support n'est ni un manuel d'utilisation
(pour cela, consultez la documentation jointe à votre logiciel ou micro),
ni un outil d'auto-formation.

Ce support est un complément à vos notes personnelles
pour les formations sur la gestion et maintenance micro-informatique.

Modification et utilisation interdites sans l'accord des auteurs de ce support.

Les auteurs de ce support sur le web : <http://www.e-wsc.com> ou <http://wsc.n3.net>

Et garcia.multimania.com

Vous y trouverez des mises à jour, de nouveaux supports...

Sommaire

<input type="checkbox"/>	INTRODUCTION :	5
<input type="checkbox"/>	INSTALLATION DE MS-DOS ET WINDOWS 3.1 :	5
<input type="checkbox"/>	INSTALLATION DE WINDOWS 95 :	5
1.	Lancez l'installation de Windows 95 :	5
2.	BootMenu :	8
<input type="checkbox"/>	MULTI-BOOT AVEC WINDOWS 98SE :	11
<input type="checkbox"/>	PARAMETRES DU FICHIER MSDOS.SYS :	12
<input type="checkbox"/>	FICHIERS AUTOEXEC.BAT ET CONFIG.SYS :	13
1.	AUTOEXEC.BAT :	13
1.a	modification du fichier :	14
1.b	Remarques :	14
2.	CONFIG.SYS :	14
2.a	Modification du fichier :	15
2.b	Remarques :	16
<input type="checkbox"/>	LE JEU D'INSTRUCTIONS COMPLET DE CONFIG.SYS :	17
1.	ACCDATE :	17
2.	BUFFERS/BUFFERSHIGH :	17
3.	COUNTRY :	17
	<i>Tableau des différentes pages de code</i>	18
4.	DBLBUF.SYS :	18
5.	DRVSPACE.SYS :	19
6.	DEVICE :	19
7.	DEVICEHIGH :	19
8.	DOS :	20
9.	EMM386.EXE :	20
10.	FILES :	23
11.	HIMEM.SYS :	23
12.	INCLUDE :	24

13.	INSTALL :	24
14.	LOADHIGH :	24
15.	MENUCOLOR :	25
16.	MENUDEFAULT :	25
17.	MENUITEM :	26
18.	PATH :	26
19.	RAMDRIVE :	26
20.	SET :	27
21.	SHELL :	27
22.	SUBMENU :	28
23.	SWITCHES :	28
<input type="checkbox"/>	DEUX EXEMPLES DE CONFIG.SYS :	29
<input type="checkbox"/>	LE JEU D'INSTRUCTIONS COMPLET DE AUTOEXEC.BAT :	30
1.	COMMAND :	30
2.	DOSKEY :	31
3.	KEYB :	31
	<i>Tableau des codes nationaux</i>	31
4.	LOADHIGH LH :	33
5.	MSCDEX :	33
6.	PATH :	34
7.	SET :	34
8.	SHARE :	34
9.	SMARTDRV.EXE :	35
<input type="checkbox"/>	DEUX EXEMPLES D'AUTOEXEC.BAT :	36
<input type="checkbox"/>	DIFFERENTES RESSOURCES :	37
1.	Quelques liens sur Internet :	37

☐ Introduction :

L'objectif de ce support est de vous faire découvrir l'installation de deux systèmes d'exploitation en multiboot : MS DOS 6 et Windows 9x.

☐ Installation de MS-Dos et Windows 3.1 :

Reportez vous aux supports de formation :

- *Installation de Windows 3.11*
- *MS Dos 6.2*

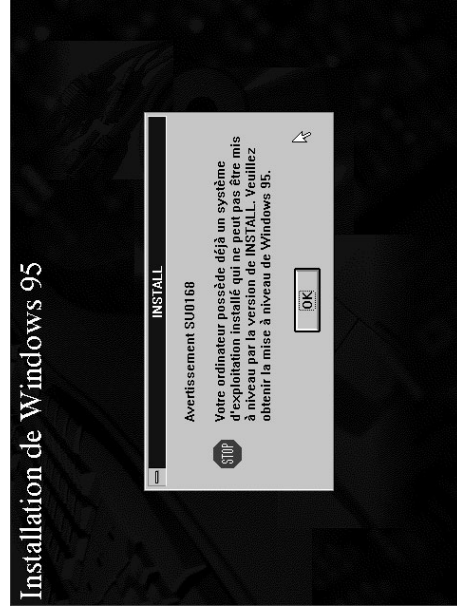
☐ Installation de Windows 95 :

Assurez-vous de la gestion du lecteur de CD-Rom sous MS-Dos – l'installation de Windows 95 par disquette ne sera pas abordée.

1. Lancez l'installation de Windows 95 :

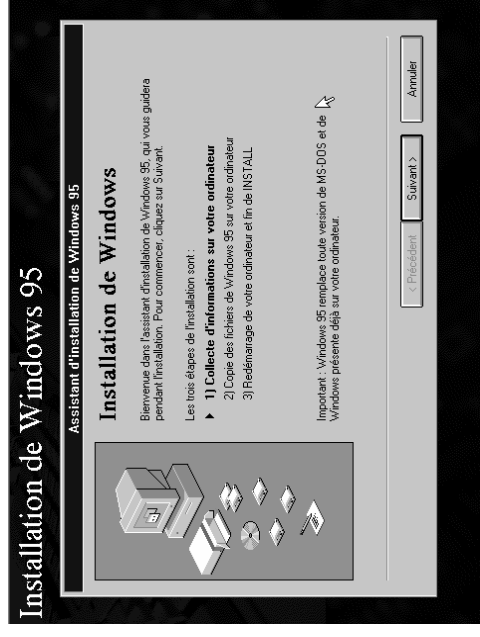
A partir de Windows 3.11, exécutez le programme d'installation de Windows 95 situé sur le CD-Rom.

Si vous ne possédez pas de version de mise à jour de Windows 95, il s'affichera le message suivant :



Pour contourner cette limitation, renommer le fichier WIN.COM situé dans le répertoire C:\WINDOWS en WIN.CAM (ou autre) afin que le programme d'installation de Windows 95 ne détecte pas Windows 3.11.

Relancez l'installation de Windows 95 mais à partir de MS-Dos (quittez alors Windows 3.11).



Continuez l'installation normalement en cliquant sur Suivant.

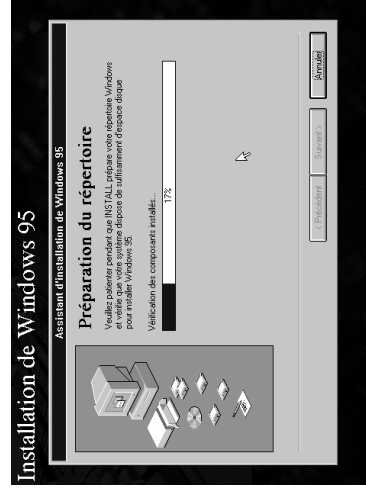


Choisissez un répertoire d'installation autre que celui de Windows 3.11, par exemple WIN95.

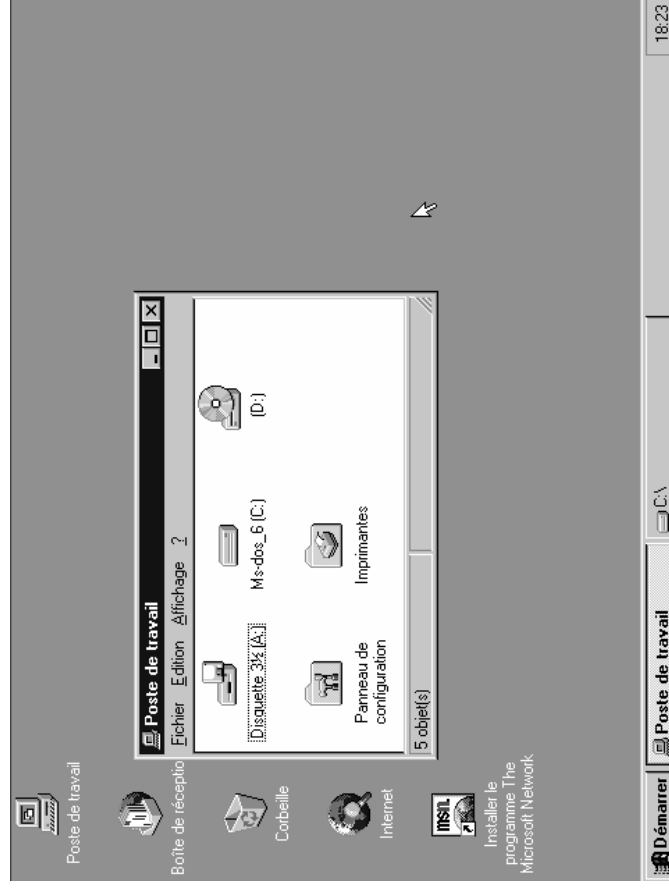
Installation de Windows 95



Cliquez sur Suivant.



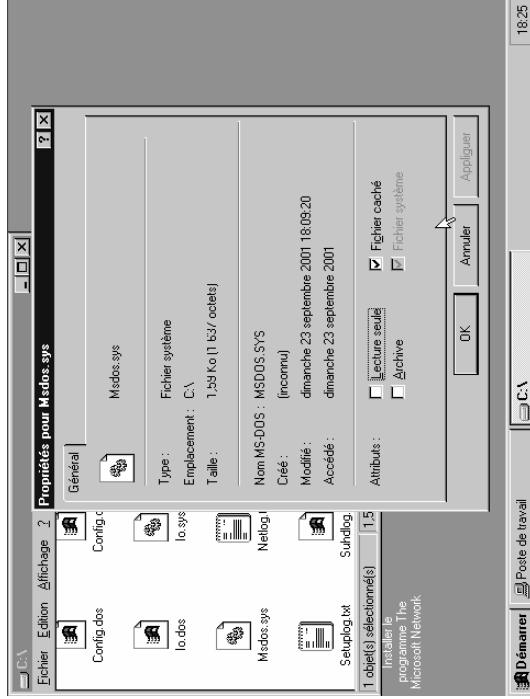
L'installation se poursuit de manière classique.



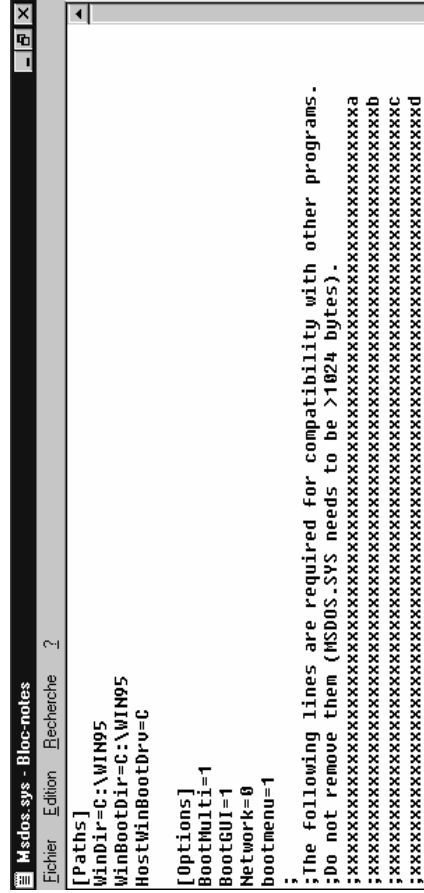
2. BootMenu :

Une fois Windows 95 installé, il faut modifier le fichier système MSDOS.SYS situé à la racine du disque.

Modifiez ses attributs afin de pouvoir modifier le fichier (désactivez Lecture seule).



Puis éditez ce fichier (clic droit ouvrir avec, Notepad).



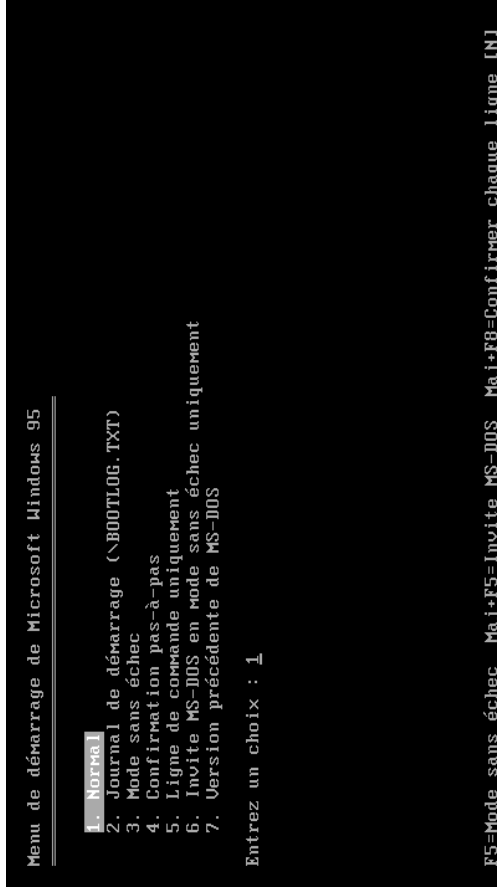
Ajoutez la ligne bootmenu=1 dans la partie [Options].

Enregistrez le fichier, et modifiez ses attributs afin de remettre Lecture seule.

N'oubliez pas de renommer le fichier WIN.CAM en WIN.COM situé dans le répertoire de Windows 3.11 si votre version d'installation de Windows 95 n'était pas une mise à jour.

Redémarrez le PC.

Au redémarrage, un menu apparaît :



F5=Mode sans échec Maj+F5=Invite MS-DOS Maj+FB=Confirmer chaque Ligne [N]

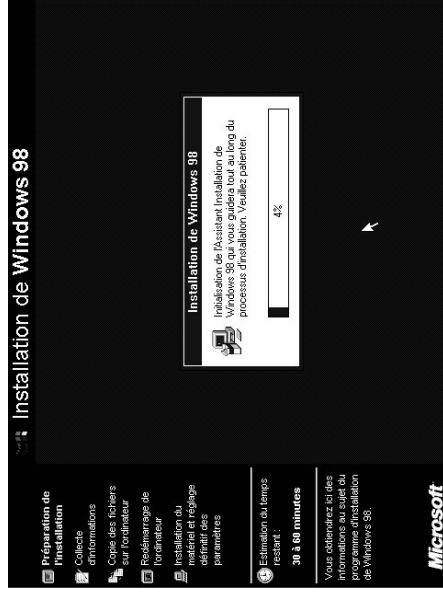
L'option Normal permet de lancer Windows 95.

L'option Version précédente de MS-DOS permet de lancer MS-DOS 6.22, et donc Windows 3.11.

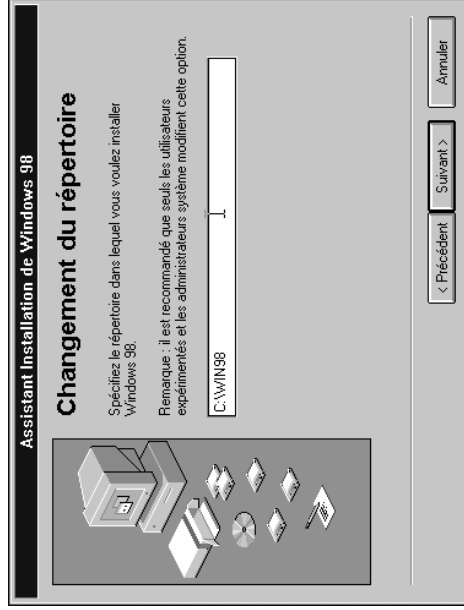


☐ Multi-boot avec Windows 98se :

Nous procéderons de la même manière que pour Windows 95.



N'oubliez pas que le répertoire de destination ne doit pas être le même que celui de Windows 3.11 (par exemple WIN98).



Une fois Windows 98 installé, modifiez le fichier MSDOS.SYS (idem que pour Windows 95) et renommez WIN.CAM en WIN.COM (répertoire de Windows 3.11).

☐ Paramètres du fichier MSDOS.SYS :

Pour que Windows 95/98/ME puisse démarrer, le fichier MsDos.sys doit impérativement commencer par la séquence suivante (remplacez C par la lettre du lecteur sur lequel Windows est installé) :

```
[Paths]
WinDir=C:\Windows
WinBootDir=C:\Windows
HostWinbootDrv=C
```

Puis suivent des options :

[Options]

Paramètre	Valeur par défaut	Description
Autoscan	1	1 : Lance Scandisk.exe si Windows ne s'est pas arrêté correctement. Délai d'affichage en secondes du message Démarrage de Windows ...
BootDelay	2	1 : Force un redémarrage en mode sans échec. 0 : MS-DOS
BootFailSafe	0	1 : Windows
BootGUI	1	1 : Active les Touches de fonction au démarrage . 0 : Affiche le menu caractères au démarrage. 3 : Détermine l'option par défaut du menu caractères.
BootKeys	1	1 : Permet d'utiliser Windows en dual boot avec un autre système système d'exploitation.
BootMenu	0	1 : Affiche un message d'avertissement lors d'un démarrage en mode sans échec.
BootMenuDefault	3	1 : Windows est chargé en tant que système d'exploitation par défaut.
BootMulti	0	1 : Charge le module de compression DblSpace.bin . 0 : Active le double tampon pour les périphériques SCSI .
BootWarn	1	1 : Charge le module DrvSpace.bin . 0 : Charge Command.com entre 0 et 640Ko .
BootWin	1	1 : Charge Command.com entre 640Ko et 1Mo . 0 : Affiche le logo de Windows au démarrage.
DblSpace	1	1 : Permet d'avoir le support réseau quand on démarre en mode sans échec.
DoubleBuffer	1	1 : Affiche le numéro de version de Windows .
DrvSpace	1	
LoadTop	1	
Logo	1	
Network	1	
WinVer	1	

☐ Fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS :

Lorsque vous êtes sous Windows 9x, les fichiers `Autoexec.bat` et `Config.sys` situés sous la racine correspondent à ceux de la version de Windows actuellement lancée. Vous remarquerez la présence de fichiers `Autoexec.dos` et `Config.dos` qui correspondent à Windows 3.11.

Lors du démarrage en mode « ancienne version de MS-DOS », ces fichiers seront automatiquement renommés (en `.bat` et `.sys`), de même que les fichiers `IO.SYS` et `MSDOS.SYS`.

A l'inverse, sous Windows 3.11, les fichiers `Autoexec.bat` et `Config.sys`, correspondant à Windows 9x, auront l'extension `w40`.

1. AUTOEXEC.BAT :

La procédure d'amorçage du DOS est définie dans les fichiers `autoexec.bat` et `config.sys` situés dans la racine de votre lecteur "C:". Avant de les modifier **il est vivement conseillé d'en faire une copie de sauvegarde**.

Pour désactiver une ligne dans un de ces deux fichiers il n'est pas nécessaire d'effacer la ligne correspondant à cette commande, il suffit de rajouter la commande "**rem**" (mise en remarque) en début de ligne ou une apostrophe.

Le fichier `autoexec.bat` est (comme son extension l'indique) un fichier batch, c'est-à-dire que c'est un fichier texte qui contient l'ensemble des commandes exécutées les unes à la suite des autres, chacune d'entre-elle étant sur une nouvelle ligne du fichier.

Exemples de commandes pouvant être incluses dans le fichier `autoexec.bat` (n'importe quel programme fonctionnant sous DOS peut être inclus dans ce fichier)

- la commande **path** indique à MS-DOS les répertoires dont les fichiers peuvent être accessibles à partir d'un autre répertoire.
- la commande **prompt** définit le type d'invite MS-DOS
- la commande **doskey** permet de remonter grâce aux touches du pavé directionnel dans les commandes précédemment exécutées.

1.a modification du fichier :

`goto %config%`

:1

contenu du fichier `autoexec.bat` de la configuration 1

`goto fin`

:2

contenu du fichier `autoexec.bat` de la configuration 2

`win`

`goto fin`

:fin

(éléments communs aux deux configurations)

1.b Remarques...

La modification du fichier `autoexec.bat` n'est pas compliquée, elle contient deux sections dans lesquelles le système se dirige suivant votre choix dans le `config.sys` (car le système traite d'abord le fichier `config.sys`).

2. CONFIG.SYS :

Le fichier `config.sys` est un fichier texte qui charge les gestionnaires de périphérique et définit la configuration de MS-DOS.

Les instructions les plus usitées sont :

- **device** permettent de charger les gestionnaires de périphériques
- **devicehigh** charge le gestionnaire de périphérique dans la zone de mémoire supérieure
- **dos** définit la zone de mémoire dans laquelle le DOS se chargera
- **drivparm** définit les caractéristiques d'une unité de disque
- **fcbs** définit le nombre de blocs de contrôle de fichier
- **files** définit le nombre de fichiers pouvant être ouverts simultanément

- **install** exécute un programme résident (TSR, Terminate and stay resident)
- **lastdrive** spécifie le nombre d'unités valides
- **shell** indique qu'un interpréteur de commandes autre que COMMAND.COM doit être utilisé
- **stacks** spécifie la quantité de mémoire réservée au traitement des interruptions matérielles

2.a Modification du fichier :

[COMMON]

FILES=40

Country=033,850,C:\WINDOWS\COMMAND\country.sys

[MENU]

REM *****MENU DE DEMARRAGE*****

MENUITEM=1, Dos

MENUITEM=2, Windows 98

REM *****OPTIONS*****

MENUCOLOR=15,0

MENUDEFAULT=2,4

[1]

contenu du fichier config.sys que vous souhaitez utiliser dans la configuration 1

[2]

contenu du fichier config.sys que vous souhaitez utiliser dans la configuration 2

2.b Remarques :

[COMMON] contient les informations du fichier *config.sys* qui seront communes aux configurations 1 et 2.

[MENU] contient les intitulés des éléments du menu (ici dos et windows98) ainsi que les options du menu:

- la couleur du fond (ici 15) et la couleur du texte (ici 0).
- l'élément lancé en cas de non choix (ici la 2^{ème}) au bout d'un temps déterminé (ici 4 secondes).

Puis les deux configurations après les signes [1] et [2].

Le jeu d'instructions complet de CONFIG.SYS :

1. ACCDATE :

A partir de Dos 7.0

Désactive ou active l'enregistrement de l'accès dernièrement effectué.

Syntaxe ACCDATE=Lecteur1+1/2- { Lecteur2+1/2-}

Lecteur1 : Spécification du lecteur (sans double-point) pour l'activation (signe plus) ou la désactivation (signe moins).

2. BUFFERS/BUFFERSHIGH :

A partir de Dos 3.0

Spécification de la mémoire tampon allouée aux données.

Syntaxe BUFFERS(HIGH)=[Taille],[Buffer]

Taille : Taille de la mémoire tampon pouvant aller de 2 à 99. La valeur par défaut est 2 à 15, compte tenu de la taille de la mémoire principale ; 15 tampons seront alloués avec un mémoire haute à 512 Ko. Chaque tampon occupe 532 octets.

Buffer : A partir de Dos 5.0 : indique le nombre de secteurs pouvant être lus simultanément. Valeur par défaut 1, maximum 8. Avec cette valeur, pensez à tester la vitesse d'exécution. Chaque tampon occupe 512 octets.

3. COUNTRY :

A partir de Dos 3.0

Configuration des paramètres nationaux. Commandes apparentées : CHCP, KEYB, NLSFUNC.

Syntaxe COUNTRY=[indicatif]{,jeu de caractères}{,nom de fichier}

indicatif : Numéro identifiant le pays. Il correspond à l'indicatif téléphonique international, 033 pour la France.

jeu de caractères : A partir de 3.3 : Permet de charger un jeu de caractères spécifiques au pays, le jeu standard est IBM Standard.

(page de code) : Jeu de caractères portant le numéro 437, contient la plupart des caractères spéciaux du pays.

nom de fichier : A partir de 3.3 : Fichier contenant les paramètres nationaux, soit le fichier COUNTRY.SYS. Indiquer le chemin complet si le fichier ne se trouve pas dans le dossier principal.

Tableau des différentes pages de code

PAYS	INDICATIF	PAGE DE CODE	FORMAT HEURE	FORMAT DATE
Etats-Unis	001	437,850	4:45p	09-15-1992
Canada	002	863,850	16:45	1992-15-09
Amérique du sud	003	850,437	4:45p	15-09-1992
Pays-Bas	031	850,437	16:45	15-09-1992
Belgique	032	850,437	16:45	1992/15/09
France	033	850,437	16:45	15.09.1992
Espagne	034	850,437	16:45	15/09/1992
Hongrie	036	852,850	16:45	1992-09-15
Ex-Yougoslavie	038	852,850	16:45	1992-09-15
Italie	039	850,437	16:45	15/09/1992
Suisse	041	850,437	16:45	15.09.1992
Tchécoslovaquie	042	852,850	16:45	1992-09-15
Grande-Bretagne	044	437,850	16:45	15/09/1992
Danemark	045	850,865	16:45	15-09-1992
Suède	046	850,437	16:45	1992-09-15
Norvège	047	850,865	16:45	15.09.1992
Pologne	048	850,437	16:45	1992-09-15
Allemagne	049	850,437	16:45	15.09.1992
Brésil	055	437,850	16:45	15/09/1992
International	061	850,437	4:45p	15-09-1992
Portugal	351	850,860	16:45	15/09/1992
Finlande	358	850,437	16:45	15.09.1992

4. DBLBUFF.SYS :

A partir de Dos 7.0

Charge le gestionnaire de périphérique pour doubler le tampon disque.

Syntaxe DEVICE=DBLBUFF.SYS /D+

/D+ : Doubler la capacité du tampon disque sert uniquement au processus d'entrée/sortie du bloc de mémoire supérieure (UMB). Cette option est désactivée dès lors qu'elle n'est plus utilisée. Avec ce commutateur, demandez au système d'appliquer le doublement du tampon à tous les accès au disque dur.

5. DRVSPACE.SYS :

A partir de Dos 6.22

Définit l'emplacement du gestionnaire DRVSPACE.BIN en mémoire. (Remplace le programme DBLSPACE.SYS)

Syntaxe DEVICE(HIGH)=DRVSPACE.SYS [/MOVE] {NOHMA} [/LOW]

/NOHMA : Empêche le chargement de DRVSPACE.BIN dans le bloc HMA si MS-DOS est chargé à cet endroit.

6. DEVICE :

A partir de Dos 2.0

Chargement d'un gestionnaire de périphérique par CONFIG.SYS

Syntaxe DEVICE(HIGH)=[gestionnaire de périphérique] {paramètres}...{paramètres}

gestionnaire de périphérique : Nom du gestionnaire à inclure. Il faut préciser le chemin complet si le fichier ne se trouve pas dans le dossier principal du lecteur du début.

paramètres : Paramètres servant à démarrer le gestionnaire de périphérique.

7. DEVICEHIGH :

A partir de Dos 5.0

Chargement d'un gestionnaire de périphérique dans la mémoire supérieure

Syntaxe DEVICEHIGH=[gestionnaire de périphérique] {paramètres}...{paramètres}

Syntaxe DEVICEHIGH { L:cel1{,taille}};cel2{,taille} [/S] = [gestionnaire de périphérique] {paramètres}

gestionnaire de périphérique : Nom du gestionnaire à inclure. Il faut préciser le chemin complet si le fichier ne se trouve pas dans le dossier principal du lecteur du début.

paramètres : Paramètres servant à démarrer le gestionnaire de périphérique.

L:cel1,taille : Une ou plusieurs cellules de mémoire dans lesquelles le chargement du gestionnaire doit avoir lieu. Si vous précisez en plus la taille, le chargement du gestionnaire se produit dans le bloc spécifié (contenant un UMB) dont la taille est supérieure à celle du gestionnaire au moment du chargement (taille de chargement). Il est possible de préciser plusieurs blocs séparés chacun par un point-virgule.

/S : Option qui s'occupe de réduire au minimum la taille du gestionnaire lors du chargement en mémoire. Cette option est utilisée uniquement par MEMMAKER. Et vous n'avez aucune chance de déterminer cette taille. Cette option n'est utilisable qu'avec /L. Tout comme DEVICE, la commande charge un logiciel de gestionnaire de périphérique dans CONFIG.SYS. Le gestionnaire est chargé dans le bloc de mémoire supérieure (UMB) et non dans la mémoire conventionnelle.

8. DOS :

A partir de Dos 5.0

Chargement du système d'exploitation dans la mémoire haute (HMA) et activation des UMB

Syntaxe DOS=[(HIGH|LOW)] {UMB|NOUMB}, {AUTO|NOAUTO}

HIGH : Si le système dispose d'un bloc de 64 Ko supérieur au premier méga, certaines parties du système d'exploitation sont chargées dans ce bloc pour alléger la mémoire conventionnelle.
LOW : Le bloc de HMA n'est pas utilisé même s'il est disponible. Vous devez faire attention à cela si vous craignez des risques d'incompatibilité. C'est la valeur par défaut lorsque vous omettez cette ligne.

UMB : Un bloc existant de UMB (bloc de mémoire supérieure) au-delà de 640 Ko (mais avant le premier méga) peut être utilisé pour stocker MS-DOS et d'autres gestionnaires de périphériques.
NOUMB : Interdit l'utilisation d'un bloc UMB existant. C'est l'option par défaut.

AUTO : Indique si MS-DOS doit charger automatiquement les gestionnaires HIMEM.SYS,

IFSHLP.SYS, DBLBUF.SYS et SETVER.EXE s'ils ne sont pas chargés explicitement dans le

fichier CONFIG.SYS. Ces gestionnaires sont chargés automatiquement avec la valeur par défaut.

Si la valeur par défaut est active, les commandes BUFFERSHIGH, FILESHIGH, FCBSHIGH,

LASTDRIVEHIGH, STACKSHIGH sont utilisées même si l'utilisateur n'en a pas fait une mention

expresse. Si vous optez en revanche pour NOAUTO, vous devez spécifier explicitement ces

commandes (lorsque EMM386 est chargé).

9. EMM386.EXE :

A partir de Dos 5.0

A partir de Dos 6.2 : nouveau numéro de version

Gestionnaire de périphérique pour l'émulation de la mémoire paginée et le contrôle des UMB

DEVICE=EMM386.EXE {taille} {MIN=taille} {W= ON | OFF} {M=n} {X:mm-nn}

{FRAME=nnnn} [/P Adresse] {Pn=Adresse} {H=nnnn} {L=nnn}

{I=mmmm:nnnn} {X=mmmm:nnnn} {A=nnn} {D=nnn} {RAM=mmmm-nnnn}

{ROM=mmmm:nnnn} {NOEMS} {NOVCPI} {HIGHSCAN} {VERBOSE}

{WIN=mmmm-nnnn} {NOHI} {NOMOVEXBDA} {ALTBOOT}

Syntaxe

Syntaxe EMM386[ONIOFFIAUTO] pIV=ONIOFF}

taille : Jusqu'à 6.22 compris, cette valeur indique la taille du bloc de mémoire à utiliser. La valeur par défaut est 256 Ko mais une valeur minimale de 512 Ko ou plus convient mieux. Des valeurs entre 16 et 32 768 Ko sont également admises.

A partir de 7.0 : Indique la taille maximale de la mémoire étendue (en Ko) utilisable par

EMM386.EXE en tant que mémoire paginée (EMS/VCPI).

Les valeurs acceptées se situent entre 64 Ko et la plus petite des deux valeurs 32768 Ko (32 Mo)

ou la taille de la mémoire étendue disponible lors du chargement de EMM386.EXE. La valeur par

défaut correspond à la taille de la mémoire étendue disponible.

La valeur par défaut vaut 0 avec NOEMS. EMM386.EXE arrondit la valeur au plus petit multiple de

16.

ON : Active le gestionnaire déjà chargé par CONFIG.SYS, les options restent disponibles, la

mémoire paginée est fixe.

OFF : Désactive le gestionnaire chargé. Cela n'est possible que si la mémoire paginée ainsi que

les UMB ne sont pas en cours d'utilisation.

AUTO : Bascule vers le mode nécessaire à un programme.

RAM : Cette option invite le gestionnaire à permettre l'accès à la mémoire paginée (EMS) et la mémoire supérieure (UMB). Seule la mémoire paginée est accessible si l'option /RAM ou /NOEMS fait défaut. La mémoire étendue entière est utilisée si vous ne spécifiez pas de bloc avec mmmm-nnnn (et cela n'est indispensable qu'en cas de conflits de mémoire).

NOEMS : Par cette option, demandez à EMM386 de mettre à votre disposition la mémoire supérieure mais pas de mémoire paginée.

Sous Windows 3.x, cette option permet d'exploiter aussi intégralement que possible la mémoire étendue disponible.

N'utilisez pas cette option sous Windows 95 car elle empêche les programmes DOS d'exploiter la mémoire paginée. Étant donné que la mémoire paginée (EMS) est émulée pour les programmes DOS sous Windows 95, la mémoire destinée à Windows ne subit aucune influence.

W : Active ou désactive partout le coprocesseur Weitek. La mémoire haute (HMA --> mémoire principale) doit être disponible lorsque vous utilisez ce coprocesseur.

MEM : Le gestionnaire définit automatiquement le bloc de 64 Ko qui permet d'adresser la mémoire paginée en tant que fenêtre. En cas de conflit, essayez de contourner la difficulté en forçant une adresse :

1	C000	8	DC00
2	C400	9	E000
3	C800	10	8000
4	CC00	11	8400
5	D000	12	8800
6	D400	13	8C00
7	D800	14	9000

Les valeurs 10 à 14 ne doivent être utilisées que sur des ordinateurs ayant plus de 512 Ko de mémoire.

X:mmmm-nnnn : Le gestionnaire EMS utilise les cellules A000h à E000h. Le chargement du gestionnaire s'effectue lorsqu'un bloc homogène de 64 Ko est découvert à cet endroit. Des conflits peuvent surgir en raison d'autres cartes installées entre ces adresses. Pour éviter tout ennui, précisez à l'aide de cette option qu'un certain bloc sera inopérante.

FRAME=nnnn : Désigne le segment pour le cadre de page permettant l'affichage de la mémoire.

/P_Adresse : Analogie à FRAME=nnnn

Pn=Adresse : Définit l'adresse de début d'une page de mémoire à 16 Ko. L'indication n correspond à la page mémoire Pn pour laquelle vous désactivez l'une des pages PO - P3 (si vous devez préciser cette option). Vous ne pouvez pas utiliser cette option si vous avez défini l'adresse de début par l'une des options /M, FRAME ou /P.

Les adresses valides sont hexadécimales, situées entre 8000 et 9C00 et C0000 et EC00 par pas de 400.

H=nnn : Définit le nombre de handles pouvant être gérés par EMM386. Ils vont de 2 à 255, la valeur par défaut est 64.

L=nnn : Indique la quantité de mémoire étendue devant être disponible après l'installation de EMM386. Précisez ici la taille nécessaire si vous voulez utiliser une taille donnée pour Windows.

l=mmmm-nnnn : Indique la zone d'adresse utilisable par les pages mémoire. Le bloc normal de A000hex à FFFFhex peut ainsi être restreint.

X=mmmm-nnnn : Définit une zone d'adresse inutilisable.

A=nnn : Nombre d'enregistrements de registres doubles à mettre à la disposition du gestionnaire. La valeur par défaut est 7. Les valeurs autorisées vont de 0 à 254. Chaque enregistrement nécessite 200 octets en mémoire.

D=nn : Taille du buffer DMA (DMA= Direct Memory Access) en Ko. Valeurs admises entre 16 et 256 Ko. Valeur par défaut = 16, portée à 32 à partir de 7.0.

NOVCP : A partir de 6.2 : désactive la reconnaissance des applications VCP.

Cette option doit être utilisée conjointement avec NOEMS. EMM386.EXE ne désactive pas la reconnaissance VCP si vous utilisez l'option NOVCP sans NOEMS.

EMM386.EXE ignore le paramètre MEMORY de même que l'option MIN si vous spécifiez les deux options. La désactivation de l'option nécessaire aux applications VCP provoque la diminution de la taille de la mémoire étendue allouée.

HIGHSCAN : A partir de 6.2 : utilisez cette option pour aller à la recherche de blocs UMB libres, au risque de provoquer des blocages sur certains ordinateurs.

YERBOSE : A partir de 6.2 : utilisez cette option pour visualiser des messages d'état lors du chargement de EMM386.EXE.

Gardez la touche ALT appuyée pour visualiser des messages d'état sans l'aide de cette option. **WIN=mmmm-nnnn** : A partir de 6.2 : réserve pour Windows le bloc d'adresse de segment au lieu de EMM386.EXE.

Les valeurs valides pour mmmm et nnnn sont comprises entre A000h à FFFFh. Elles sont arrondies à la plus petite limite proche de 4 Ko. Attention ! En cas de superposition entre deux blocs, l'option X obtient la priorité sur l'option WIN. En cas de superposition entre les blocs des options RAM, ROM ou I, c'est l'option WIN qui prévaut par rapport à ces options.

[NOH] : A partir de 6.2 : une partie de EMM386 est chargée normalement dans le bloc de mémoire haute. Cette option désactive ce mécanisme.

Cette option réduit la mémoire conventionnelle et augmente le bloc de mémoire haute réservé aux UMB.

[ROM=mmmm-nnnn] : A partir de 6.2 : désigne un bloc d'adresse de segment utilisé par

EMM386.EXE pour la shadow RAM (déchargement des routines ROM lentes vers la RAM).

Les valeurs admises pour mmmm et nnnn se situent de A000h à FFFFh. Elles sont arrondies à la plus petite limite proche de 4 Ko.

Cette option peut aider à accélérer le système s'il ne dispose pas de shadow RAM.

[NOMOVEXBDA] : A partir de 6.2 : Veille à ce que EMM386 ne déplace pas les données BIOS vers la mémoire haute.

[ALTB00T] : A partir de 6.2 : oblige EMM386 à utiliser un autre handle si vous redémarrez votre ordinateur à chaud. N'utilisez cette option que si vous avez chargé EMM386 et que votre ordinateur ne réagit plus à un appui sur **CTRL + ALT + SUPPR**.

[NOBACKFILL] : A partir de 6.2 : si EMM386 est configuré de telle sorte que des blocs de mémoire haute sont rendus disponibles (par les commutateurs NOEMS ou RAM), EMM386 remplit automatiquement la mémoire conventionnelle s'il y a moins de 640 Ko pour allouer un mémoire conventionnelle intégrale de 640 Ko. Windows ne supportant pas cette option, utilisez le commutateur NOBACKFILL si l'ordinateur possède une mémoire conventionnelle inférieure à 640 Ko.

10. FILES :

A partir de Dos 2.0

Définition du nombre de fichiers ouverts simultanément.

Syntaxe FILES=[nombre]

nombre : Nombre de fichiers ouverts simultanément dans la mémoire principale. Les valeurs comprises entre 8 et 255 sont autorisées. La valeur par défaut est 8.

11. HIMEM.SYS :

A partir de Dos 4.0

XMS-Gestionnaire de périphérique pour l'accès à la mémoire étendue et à la mémoire haute (HMA).
Étendu à partir de 6.2

Syntaxe

**DEVICE=HIMEM.SYS {/HMAMIN=n} {/NUMHANDLES=n} {/INT15=nnnn}
{/MACHINE=nn} {/A20CONTROL:ON/OFF} {EISA} {/SHADOWRAM:ON/OFF}
{/TESTMEM=ON/OFF} {/CPUCLOCK:ON/OFF} {(V)ERBOSE}**

/HMAMIN=n : Définit la quantité minimale de mémoire qu'un programme résident peut occuper en mémoire haute au-delà de la limite de 1 Mo (HMA). Les petits programmes ne sont pas chargés. La valeur minimale autorisée est 0 (c'est la valeur par défaut), la valeur maximale s'élève à 63. Cette mémoire ne pouvant être utilisée que par un programme, ce commutateur ne produit pas d'effet avec l'option DOS = HIGH.

/NUMHANDLES=n : Définit le nombre maximal de routines utilisables.

/INT15=n : Certains programmes obsolètes appliquent un système d'allocation de la mémoire qui génère des conflits. Dans ce cas, il faut réserver au moins 64 Ko.

/MACHINE=nn : Spécification d'un type d'ordinateur. Cette valeur n'a pas besoin d'être définie car HIMEM.SYS détecte le type de l'ordinateur lors de son installation. Ne précisez le numéro ou le code du type à partir de la liste que si les incompatibilités ou conflits sont inévitables.

/A20CONTROL : Instruction expresse donnée au gestionnaire de périphérique de prendre le contrôle du bloc de mémoire haute si cette tâche était assurée par un autre gestionnaire. ON est l'option standard.

EISA : Donne l'ordre au gestionnaire d'utiliser la mémoire étendue entière. A conseiller

uniquement sur des machines équipées de bus EISA supportant plus de 16 Mo.

/SHADOWRAM : Commande de désactiver la shadow RAM et d'ajouter la mémoire libérée aux UMB. OFF est l'option par défaut.

/TESTMEM : *Nouveau à partir de DOS 6.2* : Lors du chargement, HIMEM.SYS teste en principe la mémoire étendue entière pour y détecter des erreurs dans les barrettes de RAM. Choisissez le paramètre OFF si vous ne voulez pas exécuter ce test en vue d'accélérer le démarrage.

/CPUCLOCK : Indique si HIMEM.SYS doit agir sur la fréquence d'horloge de l'ordinateur. Si cette fréquence se modifie pendant le chargement de HIMEM.SYS, ce problème peut être résolu par ON. L'activation de cette option ralentit quelque peu HIMEM.SYS.

/VERBOSE : Un message d'état apparaît pendant la phase de chargement. Ce message peut être affiché également par l'appui sur la touche ALT lors du chargement.

12. INCLUDE :

A partir de Dos 6.0

Insère un bloc dans un menu de démarrage.

Syntaxe INCLUDE=Nom

Nom : Désigne le bloc de menu à inclure à cet endroit. Vous pouvez inclure un bloc dans des blocs déjà définis.

13. INSTALL :

A partir de Dos 4.0

Démarrage d'un programme résident par CONFIG.SYS.

Syntaxe INSTALL=Programme

Programme : Nom et chemin du programme à charger.

14. LOADHIGH :

A partir de Dos 5.0

Chargement d'un programme résident dans la mémoire supérieure (UMB).

Syntaxe LOADHIGH {/L:cel1{,taille}} {/S} [programme] {paramètres}

programme : Nom du programme à charger en mémoire supérieure par LOADHIGH. Il est possible d'indiquer le chemin.

L:cel1:taille : Une ou plusieurs cellules de mémoire dans lesquelles il faut charger le gestionnaire de périphérique spécifié. Si vous précisez la taille, le gestionnaire sera chargé dans ce bloc s'il contient un UMB supérieur à la taille du gestionnaire chargé actuellement. Vous pouvez préciser plusieurs cellules séparées par un point-virgule.

/S : Option qui s'occupe de réduire au minimum la taille du gestionnaire lors du chargement en mémoire. Cette option est utilisée uniquement par MEMMAKER. Et vous n'avez aucune chance de déterminer cette taille. Cette option n'est utilisable qu'avec /L

15. MENUCOLOR :

A partir de Dos 6.0

Définit les couleurs d'un menu de démarrage dans CONFIG.SYS.

Syntaxe MENUCOLOR=Couleurtexte{,Couleurfond}

Couleurtexte : Couleur à appliquer au texte du menu.

Couleurfond : Couleur de l'arrière-plan représentée par le numéro précédé d'une virgule. La couleur noire est appliquée par défaut au fond en l'absence d'indication.

0	Noir	8	Gris
1	Bleu	9	Bleu clair
2	Vert	10	Vert clair
3	Cyan	11	Cyan clair
4	Rouge	12	Rouge clair
5	Magenta	13	Magenta clair
6	Marron	14	Jaune
7	Blanc	15	Blanc clair

16. MENUDEFAULT :

A partir de Dos 6.0

Définit la valeur par défaut dans un menu de démarrage de CONFIG.SYS.

Syntaxe MENUDEFAULT=bloc{,temps}

bloc : Nom du bloc à l'intérieur du menu défini par MENUITEM devant représenter la valeur par défaut au démarrage. Le nom est affiché en clair, le numéro de la commande apparaît avec le prompt.

temps : Temps en secondes au bout duquel cette valeur par défaut est choisie automatiquement si l'entrée est incorrecte. Valeurs possibles : 0 à 90 secondes. 0 ignore le menu de démarrage et applique les valeurs par défaut. En l'absence d'indication, le démarrage du menu se fait par **ENTREE**.

17. MENUITEM :

A partir de Dos 6.0

Définit un menu de démarrage dans CONFIG.SYS.

Syntaxe MENUITEM=Bloc {,Texte}

Bloc : Nom du bloc d'instructions accédé après sélection de cette commande. Ce nom de bloc est utilisé comme étiquette de saut dans AUTOEXEC.BAT. La commande n'apparaît pas dans le menu de démarrage si un bloc de ce nom n'est pas découvert dans CONFIG.SYS. Les noms peuvent renfermer 70 caractères maximum. Les caractères suivants sont interdits dans le nom d'un bloc : espace / \ , ; = []

Neuf commandes peuvent être ajoutées.

Texte : Texte complémentaire apparaissant dans le menu au lieu du nom de bloc. En l'absence de texte, c'est le nom de bloc qui est affiché.

18. PATH :

A partir de Dos 2.0

Définit un chemin pour les fichiers programmes

Syntaxe PATH {chemin} {,chemin} {,...} {,chemin} {,}

chemin : Chemin à spécifier. Vous pouvez indiquer plusieurs chemins en les séparant par un point virgule (sans espace). Le chemin en cours est affiché en l'absence d'indication.

PATH : Efface un chemin existant

19. RAMDRIVE :

A partir de Dos 1.0

Configuration d'un RAM disk

Syntaxe DEVICE=RAMDRIVE.SYS {taille} {secteur} {nombre} {/E} {/A}

taille : Capacité en Ko, sans indication : 64 Ko. Plus petite valeur possible : 4 Ko, plus grande valeur possible : 31744 Mo.

secteur : Définit la taille des secteurs simulés. Valeur par défaut : 128. Il convient de définir la taille du lecteur au cas où cette valeur est modifiée.

nombre : Définit le nombre de fichiers pouvant être stockés en RAM Disk. Valeurs autorisées : 2 à 512. Valeur par défaut : 64.

/E : Si vous disposez d'une mémoire étendue, utilisez cette option pour configurer un RAM Disk au-delà de 1 Mo.

/A : Création du RAM Disk dans la mémoire paginée.

20. SET :

A partir de Dos 2.0

Affichage ou modification de la mémoire d'environnement du processeur de commande

Syntaxe SET **{(Variable)}={valeur}**

Variable : Nom d'une variable à définir dans la mémoire d'environnement. Le nom est converti en majuscules dans la mémoire d'environnement même s'il a été précisé différemment ailleurs. En l'absence de paramètre, la commande affiche le contenu de la mémoire d'environnement.

valeur : Valeur de cette variable.

variable= : Spécification de la variable avec un signe égal. Efface le contenu de cette variable en l'absence de valeur.

21. SHELL :

A partir de Dos 3.0

Spécification du processeur de commande à utiliser

Syntaxe SMARTDRV **{X} {taille} {tailWin} {Lect{+}} {E:element} {B:buffer} {C|R} {/L} {/U} {/F/N} {/V/Q/S}**

/X : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Désactive la cache en écriture de tous les lecteurs. Valeur par défaut lors de l'installation sauf indication contraire. Activable pour le lecteur concerné si le lecteur est spécifié avec un signe plus.

taille : Taille de la mémoire cache après un démarrage pour une exploitation sans windows. La taille joue un rôle déterminant dans l'efficacité de la mémoire cache. La taille standard dépend de la mémoire étendue disponible par votre système.

tailWin : Taille à laquelle Windows doit réduire le cache pour exploiter la mémoire. La taille par défaut est rétablie après la sortie de Windows. La taille standard dépend de la mémoire étendue dont dispose votre système.

Lect : Active un cache en lecture et en écriture pour le lecteur.

Lect : Désactive le cache du lecteur concerné.

E:element : Nombre d'octets du cache déplacés lors d'un processus. Valeurs autorisées : 1024, 2048, 4096, 8192 octets. Cette dernière valeur est proposée par défaut.

B:buffer : Taille en octets du buffer à préparer pour les prochaines informations d'un fichier qui vient d'être lu. Valeur par défaut = 16 Ko. L'efficacité du cache dépend de l'importance de cette valeur. Mais cette dernière tend à alourdir la mémoire conventionnelle. La spécification se fait en octets.

/C : Ecrit le contenu du cache sur le lecteur tampon. Les données sont donc mises à jour.

/R : Efface le contenu du cache et redémarre SMARTDRV.

/N : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Réécrit si le système n'exécute pas d'activité. Cette option est moins sûre que /F.

/E : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Les données sont réécrites après chaque arrêt d'un programme. C'est l'option par défaut.

/L : Empêche le chargement automatique de SMARTDRV dans les UMB. Utilisez ce commutateur si vous estimez que SMARTDRV ne fonctionne pas assez vite.

/U : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Désactive la reconnaissance par défaut des lecteurs de CD-ROM. L'activation se fait ar la spécification de la lettre de lecteur précédée d'un signe plus.

/Q : Désactive l'affichage des messages d'état et d'erreur.

/S : Montre des informations sur la fréquence du cache et des lecteurs tampons.

/V : Affiche le statut au démarrage contrairement au cas normal.

Taille du cache définie par défaut	
Mémoire étendue	Taille Taille Win
< 1 Mo	Tout Null
< 2 Mo	1 Mo 256 Ko
< 4 Mo	1 Mo 512 Ko
< 6 Mo	2 Mo 1 Mo
> 6 Mo	2 Mo 2 Mo

22. SUBMENU :

A partir de Dos 6.0

Définit un sous-menu dans config.sys

Syntaxe SUBMENU=**bloc**{,texte}

bloc : Nom d'un sous-menu appelé lors de la sélection de cette commande. Dans AUTOEXEC.BAT, ce nom de bloc est utilisé en tant qu'étiquette de saut. La commande n'apparaît pas dans le menu de démarrage s'il n'y a pas de bloc portant ce nom dans CONFIG.SYS. Un nom de bloc peut renfermer 70 caractères sauf :

Espace \ / , ; = []

Neuf commandes y sont autorisées.

texte : Texte à afficher dans le menu à la place du nom de bloc. Le nom de bloc est affiché si le texte n'est pas spécifié.

23. SWITCHES :

A partir de Dos 4.0

Syntaxe SWITCHES=**{/F} {/K} {/N}**

/E : Désactive l'affichage du message de deux secondes renvoyé au démarrage et accélère par conséquent le démarrage.

/K : Emule le clavier normal malgré l'existence d'un clavier étendu.

/N : Interdit l'utilisation des touches **F5** et **F8** au démarrage pour ignorer complètement ou partiellement CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT.

☐ Deux exemples de Config.sys :

```

DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\WINDOWS\SIEMM386 NOEMS
DOS=HIGH, UMB
BUFFERSHIGH=30
FCBSHIGH=1
FILESHIGH=20
LASTDRIVEHIGH=G
INSTALLHIGH C:\WINDOWS\COMMAND\KEYB.COM
FR.,C:\WINDOWS\COMMAND\KEYBOARD.SYS
COUNTRY=033,850,C:\WINDOWS\COMMAND\COUNTRY.SYS

```

```

[MENUJ]
MENUITEM DOS1, Dos
MENUITEM DOS2, Dos avec Souris & CD-ROM
MENUITEM WIN95, Windows 95
MENUDEFAULT Win95, 3

[DOS1]
DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\WINDOWS\SIEMM386.EXE RAM 1024
DOS=HIGH, UMB
BUFFERSHIGH=30
FCBSHIGH=1
FILESHIGH=20
LASTDRIVEHIGH=G
INSTALLHIGH C:\WINDOWS\COMMAND\KEYB.COM
FR.,C:\WINDOWS\COMMAND\KEYBOARD.SYS

```

```

[DOS2]
INCLUDE=DOS1
DEVICEHIGH=C:\CR_ATAPI.SYS /D:MSCD000
INSTALLHIGH=C:\LOGITECH\MOUSE\MOUSE.COM

```

```

[WIN95]
DEVICE=c:\windows\himem.sys
DEVICE=c:\windows\siemm386.exe NOEMS
DOS=HIGH, UMB
BUFFERSHIGH=30
FCBSHIGH=1
FILESHIGH=20
LASTDRIVEHIGH=G
INSTALLHIGH C:\WINDOWS\COMMAND\KEYB.COM
FR.,C:\WINDOWS\COMMAND\KEYBOARD.SYS
COUNTRY=033,850,C:\WINDOWS\COMMAND\COUNTRY.SYS

```

☐ Le jeu d'instructions complet de AUTOEXEC.BAT :

1. **COMMAND :**

A partir de Dos 1.0

Chargement d'une copie ou remplacement du processeur de commande en cours

Syntaxe **COMMAND {chemin} {périphérique} {/P} {E:nnnn} {/Y {/C/K commande}} {/F} {/MSG} {périphérique}**

chemin : Indication exacte du chemin menant au fichier COMMAND.COM
périphérique : Périphérique d'entrée/sortie des commandes. Voir aussi CTTY
/P : Charge de façon permanente en mémoire le processeur de commande et remplace l'ancien. Cette option ne doit pas être utilisée avec /C. Chaque processeur supplémentaire nécessite 6 Ko de mémoire. EXIT décharge ce processeur. L'ancien processeur redevient actif avec ses paramètres (variable d'environnement, etc.). /P provoque également l'exécution de AUTOEXEC.BAT.

/E:nnnn : Affecte une valeur à la mémoire d'environnement. En l'absence de spécification, 127 octets sont réservés par défaut pour cette mémoire. nnnn peut prendre une valeur comprise entre 160 et 32768. Lisez également les informations sur SHELL.

/Y : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Traite ligne par ligne avec une question Oui/Non le fichier batch spécifié après. Ce procédé permet de vérifier le batch. L'ajout du fichier à traiter se fait par l'option /C ou /K.

/C commande : Avec une copie du processeur de commande, exécute la commande spécifiée en *commande* et revient au processeur permanent. Définir toujours cette option en dernier lieu !

/K commande : Exécute la commande spécifiée et revient au prompt. A implémenter lorsque vous travaillez dans la fenêtre DOS de Windows. Le traitement du programme concerné intervient alors automatiquement au démarrage exactement comme AUTOEXEC.BAT. Ne pas utiliser cette option avec la commande SHELL. Mais il faut l'inclure dans un fichier PIF de Windows sous forme d'une ligne de commande.

/F : Cette option non documentée répond au message d'erreur lors d'un accès au lecteur de disquettes ne contenant pas de disquette.

/MSG : *A partir de 4.0* : Lit en mémoire les messages système pour qu'ils soient disponibles à tout moment au cas où vous démarrez l'ordinateur par une disquette. Cette option est utilisable uniquement avec /P.

périphérique : *A partir de 5.0* : Périphérique assurant l'entrée/sortie standard au lieu de CON. Lisez les informations sur CTTY.

Sous DOS, le processeur de commande COMMAND.COM faisait partie de l'un des trois fichiers principaux du système d'exploitation. Sous Windows 95, il sert à interpréter les commandes DOS.

2. DOSKEY :

Répétition de commandes et macros

Syntaxe **DOSKEY** {/REINSTALL} {/BUFSIZE=n} {/MACROS} {/HISTORY} {/INSERT|/OVERSTRIKE} {[NomMacro]=[Texte]}

/REINSTALL : Charge une nouvelle version de DOSKEY et efface la mémoire de commandes et macros. (*Cette option est évidemment inutile dans /autoexec.bat*)
/BUFSIZE=n : Spécifie la taille n en octets pour les commandes et macros (par défaut 512 octets, minimum 256).

/MACROS : Afficher les macros définies.

/HISTORY : Affiche les commandes en mémoire.

/INSERT : Active le mode insertion.

/OVERSTRIKE : Active le mode remplacement.

NomMacro=Texte : Crée un macro. Exemple : **DOSKEY DC=DISKCOPY A: A:** (copie de disquettes sur le lecteur A:).

3. KEYB :

Configuration du clavier.

Syntaxe **KEYB** codeClavier, PageDeCode, Chemin\piloteDeClavier [/E]

codeClavier : Définit une langue (voir la tableau des codes nationaux).

Chemin\piloteDeClavier : Emplacement du gestionnaire de clavier KEYBOARD.SYS.

Sur la page suivante figurent les différents codes pour chaque pays.

PAYS	COD E
Australie	US
Belgique	BE
SLOVAQUIE	SL
République tchèque	CZ
Danemark	DK
Allemagne	GR
Finlande	SU
France	FR
Grande-Bretagne	UK
Italie	IT
Canada anglais	US
Canada français	CF
Amérique latine	LA
Pays-Bas	NL
Norvège	NO
Portugal	PO
Suède	SV
Suisse allemande	SG
Suisse française	SF
Espagne	SP
USA	US

4. LOADHIGH LH :

A partir de Dos 5.0

Chargement d'un programme résident dans la mémoire supérieure (UMB)

Syntaxe **LOADHIGH** {L:ce1\{taille}};ce2\{taille} {/S} [programme] {paramètres}

programme : Nom du programme à charger en mémoire supérieure par LOADHIGH. Il est possible d'indiquer le chemin.

L:ce1\taille : Une ou plusieurs cellules de mémoire da,s lesquels il faut charger le gestionnaire de périphérique spécifié. Si vous précisez la taille, le gestionnaire sera chargé dans ce bloc s'il contient un UMB supérieur à la taille du gestionnaire chargé actuellement. Vous pouvez préciser plusieurs cellules séparées par un point-virgule.

/S : Option qui s'occupe de réduire au minimum la taille du gestionnaire lors du chargement en mémoire. Cette option est utilisée uniquement par MEMMAKER. Et vous n'avez aucune chance de déterminer cette taille. Cette option n'est utilisable qu'avec /L.

5. MSCDEX :

A partir de Dos 6.0

Connexion d'un lecteur de CD-ROM

Syntaxe **MSCDEX** [/D:Lect1] {/D:Lect2} {/E} {/K} {/S} {/V} {/L:NomLect} {/M:Buffer}

/D:Lect1 : Identification de lecteur devant concorder avec le nom utilisé lors du chargement du gestionnaire de périphérique du lecteur dans CONFIG.SYS L'ajout d'autres lecteurs portant d'autres noms se fait par la barre d'espace.

/E : Utilisez cette option si le gestionnaire a besoin de la mémoire paginée pour effectuer une sauvegarde intermédiaire.

/K : MS-DOS ne reconnaît pas de CD-ROM codé selon le principe Kanji. Ce commutateur permet de forcer cette détection.

/S : Prépare l'emploi du lecteur de CD-ROM dans des réseaux tels que MS-Net ou Windows pour Workgroups.

/V : Des statistiques de la mémoire sont affichées au démarrage de MSCDEX.

/L:NomLect : Définit les initiales du lecteur. La lettre de l'alphabet suivante immédiatement libre est attribuée automatiquement s'il y a plusieurs lecteurs.

/M:Buffer : Nombre de buffers dans la mémoire principale.

6. PATH :

A partir de Dos 2.0

Définit un chemin pour les fichiers programmes

Syntaxe **PATH** {chemin} {;chemin} {;...} {;chemin} {;}

chemin : Chemin à spécifier. Vous pouvez indiquer plusieurs chemins en les séparant par un point virgule (sans espace). Le chemin en cours est affiché en l'absence d'indication.

PATH : Efface un chemin existant

7. SET :

A partir de Dos 2.0

Affichage ou modification de la mémoire d'environnement du processeur de commande.

Syntaxe **SET** {(Variable)={Valeur}}

Variable : Nom d'une variable à définir dans la mémoire d'environnement. Le nom est converti en majuscules dans la mémoire d'environnement même s'il a été précisé différemment ailleurs. En l'absence de paramètre, la commande affiche le contenu de la mémoire d'environnement.

valeur : Valeur de cette variable.

variable_ : Spécification de la variable avec un signe égal. Efface le contenu de cette variable en l'absence de cette valeur.

8. SHARE :

A partir de Dos 3.0

Partage de fichiers entre plusieurs utilisateurs

Syntaxe **SHARE** {/F:nnnn} {/L:mm}

/F:nnnn : Définit l'espace à allouer à SHARE. Standard: 2048 octets.

/L:mm : Nombre maximal de fichiers à verrouiller momentanément contre l'accès d'autres participants au réseau. Chaque fichier verrouillé occupe 1 octet. La valeur par défaut est de 20 fichiers.

9. SMARTDRV.EXE :

A partir de Dos 6.2

Mémoire cache pour accélérer les accès au lecteur.

Syntaxe SMARTDRV.EXE {/X} {taille} {tailWin} {Lect{+|-}} {/E:element} {/B:Buffer} {/C | /R} {/L} {/U} {/F | /N} {/V | /Q | /S}

X : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Désactive le cache en écriture de tous les lecteurs. Valeur par défaut lors de l'installation sauf indication contraire. Activable pour le lecteur concerné si le lecteur est spécifié avec un signe plus.

taille : Taille de la mémoire cache après un démarrage pour une exploitation sans Windows. La taille joue un rôle déterminant dans l'efficacité de la mémoire cache. La taille standard dépend de la mémoire étendue disponible par votre système.

tailWin : Taille à laquelle Windows doit réduire le cache pour exploiter la mémoire. La taille par défaut est rétablie après l'arrêt de Windows. La taille standard dépend de la mémoire étendue dont dispose votre système. Lect+ : Active un cache en lecture et en écriture pour le lecteur.

Lect- : Désactive le cache du lecteur concerné.

E:element : Nombre d'octets du cache déplacés lors d'un processus. Valeurs autorisées : 1 024, 2 048, 4 096 et 8 192 octets. Cette dernière valeur est proposée par défaut.

B:Buffer : Taille en octets du buffer à préparer pour les prochaines informations d'un fichier qui vient d'être lu. Valeur par défaut = 16 Ko. L'efficacité du cache dépend de l'importance de cette valeur. Mais cette dernière tend à alourdir la mémoire conventionnelle. La spécification se fait en octets.

C : Écrit le contenu du cache sur le lecteur tampon. Les données sont donc mises à jour.

R : Efface le contenu du cache et redémarre SMARTDRV.

N : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Réécrit si le système n'exécute pas d'activité. Cette option est moins sûre que /F.

E : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Les données sont réécrites après chaque arrêt d'un programme. C'est l'option par défaut.

L : Empêche le chargement automatique de SMARTDRV dans les UMB. Utilisez ce commutateur si vous estimez que SMARTDRV ne fonctionne pas assez vite.

U : Nouveau à partir de DOS 6.2 : Désactive la reconnaissance par défaut des lecteurs de CD-ROM. L'activation se fait par la spécification de la lettre de lecteur précédée d'un signe plus.

Q : Désactive l'affichage des messages d'état et d'erreur. S : Montre des informations sur la fréquence du cache et des lecteurs tampons.

V : Affiche le statut au démarrage contrairement au cas normal.

La taille du cache est définie par défaut comme suit :

Mémoire étendue	Taille	Taille Win
< 1 Mo	Tout	Null
< 2 Mo	1 Mo	256 Ko
< 4 Mo	1 Mo	512 Ko
< 6 Mo	2 Mo	1 Mo
> 6 Mo	2 Mo	2 Mo

☐ Deux exemples d'Autoexec.bat :

```
ECHO OFF
SET PATH=C:\;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\SYSTEM;C:\WINDOWS\COMMAND
LH MSCDEX /D:MSCD000
LH C:\LOGITECH\MOUSE\MOUSE.COM
```

```
ECHO OFF
SET PATH=C:\;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\SYSTEM;C:\WINDOWS\COMMAND
GOTO %config%
```

```
:WIN95
WIN
GOTO FIN
```

```
:DOS1
GOTO FIN
```

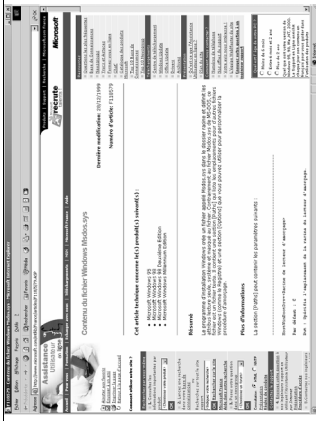
```
:DOS2
LH MSCDEX /D:MSCD000
```

```
:FIN
```

WWW.MCOURS.COM
Site N°1 des Cours et Exercices Email: contact@mcours.com

☐ Différentes ressources :

1. Quelques liens sur Internet :



<http://www.microsoft.com/intl/fr/france/articles/F118/5/79.ASP>
Site Microsoft France

Contenu du fichier Windows Msdos.sys.

Microsoft

Contenu du fichier Windows Msdos.sys

Propriété intellectuelle : © 1992-1998 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Cet article technique concerne le(s) point(s) suivant(s) :

- Windows 95
- Windows 98
- Windows 98 SE
- Windows 98 Second Edition

Network

Microsoft

La Microsoft Corporation est une société américaine qui développe et vend des logiciels, des services et des matériels informatiques. Elle est la plus grande entreprise au monde en termes de chiffre d'affaires et de capitalisation boursière.

Microsoft est une société cotée en bourse aux États-Unis et possède des bureaux dans plus de 100 pays à travers le monde.

Microsoft est une société à but lucratif et n'a pas de but social.

Microsoft est une société à but lucratif et n'a pas de but social.

Microsoft est une société à but lucratif et n'a pas de but social.



Fin du support