

# Développement Web

---

**INITIATION AU DEVELOPPEMENT WEB ET  
PRESENTATION DES DIFFERENTES SOLUTIONS POSSIBLES  
POUR LA MISE EN PLACE D'UN SITE WEB**

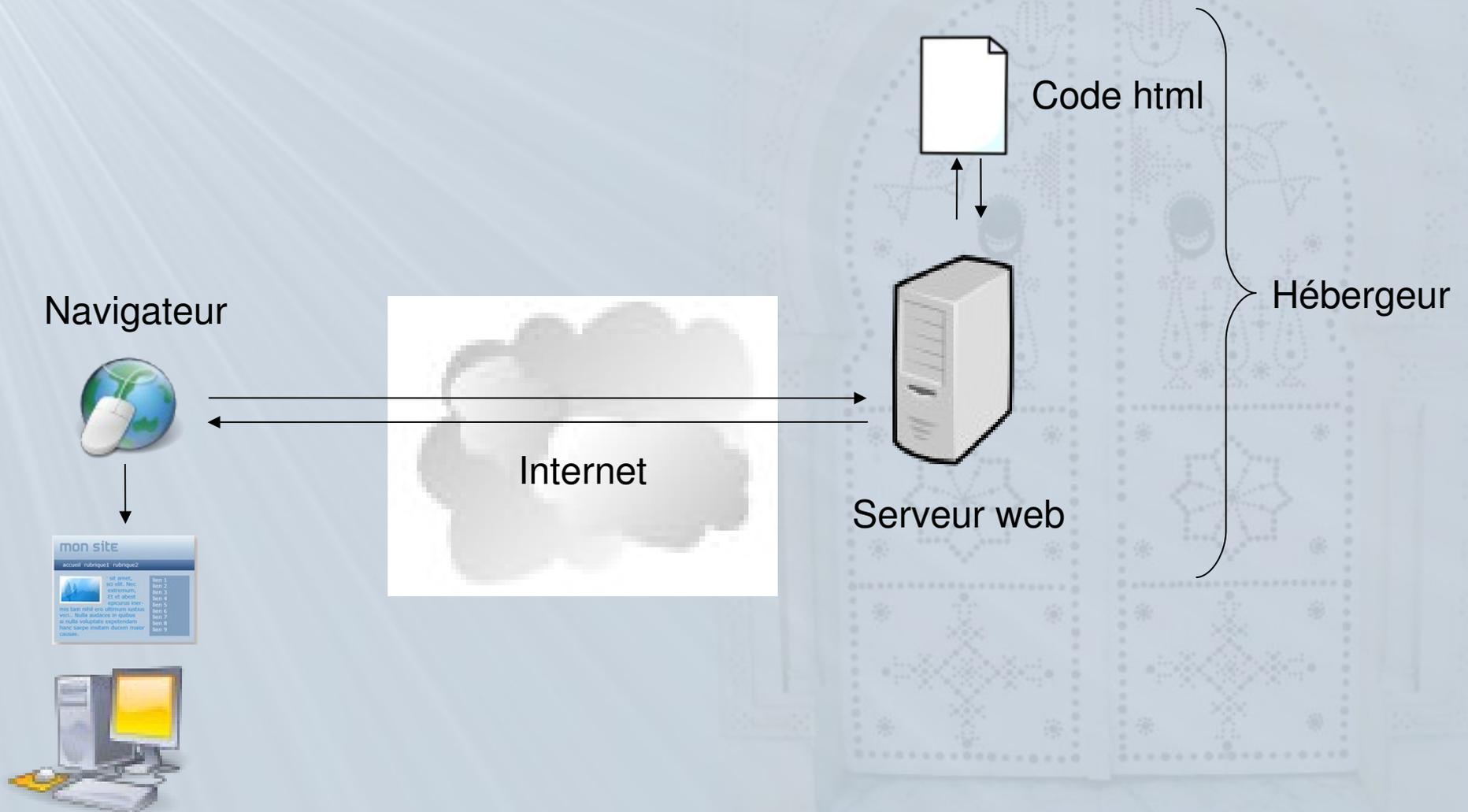
**Olivier Allaert**

# Développement Web

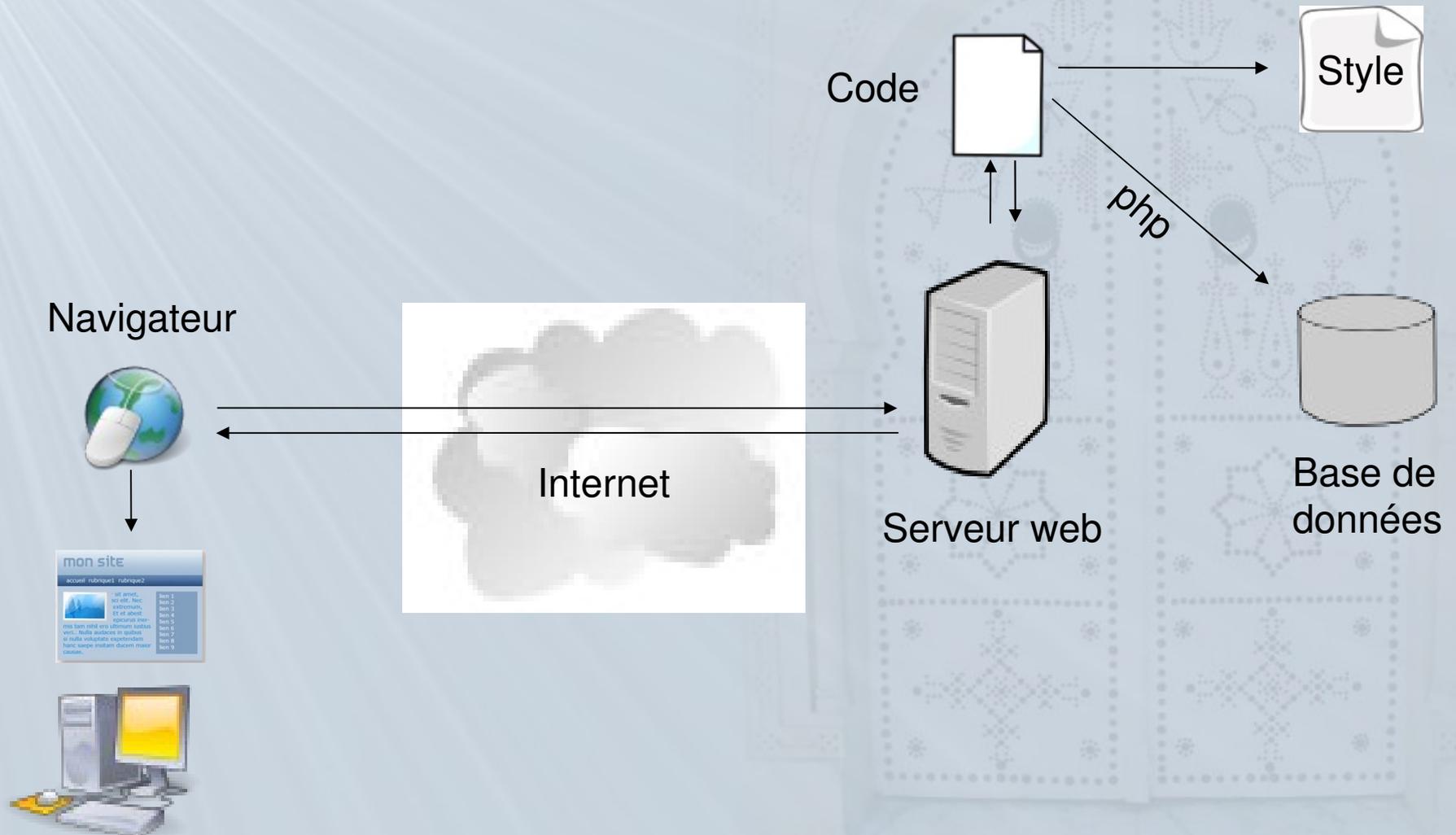
---

Développement Web  
Principe du Web  
Quelle solution ?  
Développer son site  
Développer son site – « A la main »  
Les standards – HTML  
Les standards - CSS  
Développer son site – Editeur WYSIWYG  
Développer son site – Editeur - NVU  
CMS - Définition  
CMS - Quel CMS ?  
CMS – Quelques exemples  
CMS - CMSMadeSimple  
CMS - Guppy  
Conclusion

# Principe du Web



## Principe du Web - 2



## Quelle solution ?

---

### Quelle solution choisir ?

En fonction de :

- › quelle sera la fréquentation du site ?
- › quel temps peut être investi ?
- › quelles sont les compétences disponibles ?
- › combien de personnes travailleront sur le site et quel sera leur rôle ?

→ CMS ou Site Web développé personnellement ?

## Développer son site

---

### Développer ses propres pages web (écrire le code à partir d'un éditeur)

- code clair
- intéressant si contenu relativement « statique »
- veillez à respecter les normes du W3C : World Wide Web Consortium.
- W3C un organisme de normalisation fondé en octobre 1994
- <http://www.w3c.org>

# Développer son site – A la main

---

## Quel éditeur utiliser ?

- Outils : - un simple éditeur de texte  
- un éditeur WYSIWYG
- ▶ *WYSIWYG = What You See Is What You Get*
- Veillez à respecter les normes du W3C
- Connaissance des langages HTML, XHTML, CSS (contenu statique)
- Connaissance des langages PHP, Perl etc... (contenu dynamique)

# Les standards – HTML

---

HTML = HyperText Mark-Up Language

- › standard du web définit par le World Wide Web Consortium (W3C)
- › contenu statique
- › langage type balise

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Ma première page en HTML</TITLE>  
  </HEAD>  
  
  <BODY>  
    Bonjour, voici ma première page web !  
  
  </BODY>  
</HTML>
```

# Les standards - CSS

## CSS = Cascading StyleSheets ou « feuilles de style »

### 1 unique code HTML

```
<DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html id="Zen" lang="en" xml:lang="en" >
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<meta name="author" content="Eric Stoltz" />
<meta name="description" content="Design, art, creativity, style, dance, visual, graphic design, site, web standards, visual, design" />
<meta name="keywords" content="Design, art, creativity, style, dance, visual, graphic design, site, web standards, visual, design" />
<meta name="title" content="Zen" />
</head>
<title>Zen: The Beauty of CSS Design</title>
<!-- to correct the usability of the Zen Garden, see http://www.lighthouse.com/bug/zenfix.asp -->
<script type="text/javascript">
</script>
<script type="text/javascript">
</script>
<script type="text/javascript">
</script>
</body>
</html>
```



**Zen Garden**  
The Beauty of CSS Design

*The Road to Enlightenment*  
Littering a dark and dreary road lay the past relics of browser-specific tags, incompatible DOMs, and broken CSS support.

*A demonstration of what can be accomplished visually through CSS-based design. Select any style sheet from the list to load it into this page.*

*Today, we must clear the mind of past practices. Web enlightenment has been achieved thanks to the tireless efforts of folk like the W3C, WaSP and the major browser creators.*

*The CSS Zen Garden invites you to relax and meditate on the important lessons of the masters. Begin to see with clarity. Learn to use the (yet to be) time-honored techniques in new and invigorating fashion. Become one with the web.*

*So What is This About?*  
There is clearly a need for CSS to be taken seriously by graphic artists. The Zen Garden aims to excite, inspire, and encourage participation. To begin, view some of the existing designs in the list. Clicking on any one will load the style sheet into this very page. The code remains the same, the only thing that has changed is the external .css file. Yes, really.

*CSS allows complete and total control over the style of a hypertext document. The only way this can be illustrated in a way that gets people excited is by demonstrating what it can truly be, once the reins are placed in the hands of those able to create beauty from structure. To date, most examples of neat tricks and hacks have been demonstrated by structurists and coders. Designers have yet to make their mark. This needs to change.*

**Participation**  
Graphic artists only please. You are modifying this page, so strong CSS skills are necessary, but the example files are commented well enough that even CSS novices can use them as starting points. Please see the [CSS Resource Guide](#) for advanced tutorials and tips on working with CSS.

You may modify the style sheet in any way you wish, but not the HTML. This may seem daunting at first if you've never worked this way before, but follow the listed links to learn more, and use the sample files as a guide.

Download the sample [html file](#) and [css file](#) to work on a copy locally. Once you have completed your masterpiece (and please, don't submit half-finished work) upload your .css file to a web server under your control. Send us a link to the file and if we choose to use it, we will spider the associated images. Final submissions will be placed on our server.

**select a design**  
[Under the Sea](#) by Eric Stoltz  
[Make 'em Proud](#) by Michael McAdison and Scotty Paulsen  
[Orchid Beauty](#) by Kevin Addison  
[Oceanscape](#) by Justin Gray  
[CSS Co., Ltd.](#) by Benjamin Klum  
[Samura](#) by Tatsuya Uchida  
[Kyoto Forest](#) by John Poltowski  
[A Walk in the Garden](#) by Simon Van Hausermeiren

**CSSOCEANGARDEN**  
THE BEAUTY OF CSS DESIGN

*A demonstration of what can be accomplished visually through CSS based design. Select any style sheet from the list to load it into this page.*

Download the sample [html file](#) and [css file](#)

**SELECT A DESIGN**  
[UNDER THE SEA!](#) by Eric Stoltz  
[MAKE 'EM PROUD](#) by Michael McAdison and Scotty Paulsen  
[ORCHID BEAUTY](#) by Kevin Addison  
[OCEANSCAPE](#) by Justin Gray  
[CSS CO., LTD.](#) by Benjamin Klum  
[SAMURA](#) by Tatsuya Uchida  
[KYOTO FOREST](#) by John Poltowski  
[A WALK IN THE GARDEN](#) by Simon Van Hausermeiren

## Les standards - CSS

---

CSS = Cascading StyleSheets ou « feuilles de style »

définit la mise en forme de la page web (du site)

- mise en forme centralisée = modification du style de tout un site en seulement quelques changements
- une plus grande lisibilité du HTML, car les styles sont définis à part ;
- des chargements de page plus rapides, pour les mêmes raisons que précédemment ;
- un positionnement plus rigoureux des éléments.

## Les standards – CSS - Exemple

---

```
body {  
    font: normal normal normal 15px arial;  
    background-color:white;  
    color:black;  
}
```

```
a {color:blue;}
```

```
img {float:left;}
```

```
#cadre1 {  
    width:200px;  
    float:left;  
    border: 1px solid navy;  
    background-color:#B4C6DB;  
    padding:10px;  
}
```

```
#cadre2 {  
    width:200px;  
    margin-left:10px;  
    clear : both;  
    border: 1px solid #DB0413;  
    background-color:#DBA3A7;  
    padding:10px;  
    list-style-type:square;  
}
```

# Développer son site – Editeur WYSIWYG

---

## Utilisation d'un éditeur WYSIWYG

- ▶ *WYSIWYG = What You See Is What You Get*
- éditeurs payants (dreamweaver, frontpage...)
- éditeurs gratuits (nvu, amaya...)

## Développer son site – Editeur - NVU

---

- › Fonctionne sur un grand nombre de systèmes d'exploitation (MacOS, Linux, Windows...)
- › Gratuit
- › <http://www.nvu.com/>

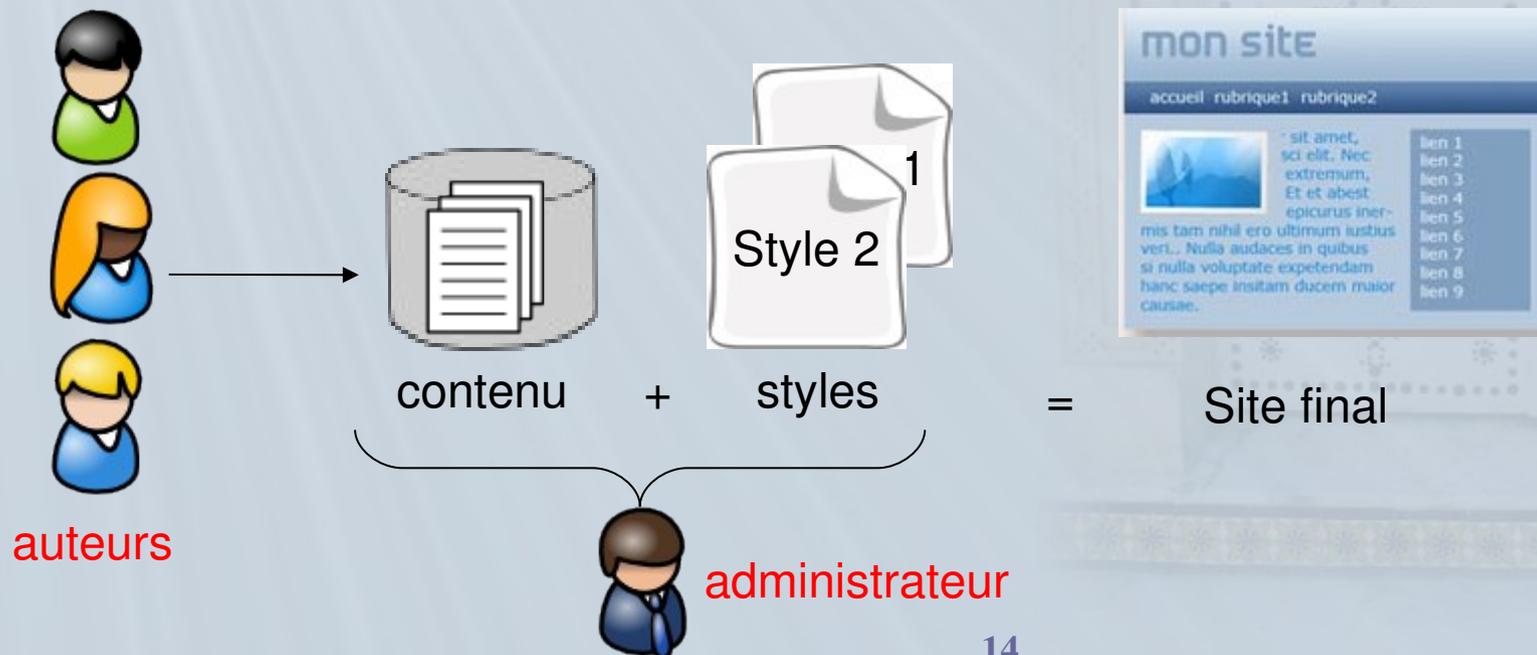


# CMS - Définition

## C.M.S. : Content Management Systems

→ système de gestion de contenu.

- › site web disposant de fonctionnalités de publication
- › site web avec une interface d'administration (back-office) pour gérer articles, rubriques
- › contenu du site stocké dans un base de données
- › templates (modèles de pages) pour la forme



## CMS - Quel CMS ?

---

Un énorme choix de CMS gratuits et performants !

Voir : <http://cmsmatrix.org>

### Quelles sont mes besoins ?

- › Statistiques ?
- › Gestion « fine » des utilisateurs ?
- › Personnalisation jusqu'à quel niveau ?
- › Mailing ?
- › Url sécurisées ? etc...

### Quelles technologies maitrise-t-on ?

- › Php ?
- › Mysql ?
- › Perl ? etc...

# CMS – Quelques exemples

---

## Les plus connus

- › SPIP
- › Joomla
- › Drupal
- › eZ Publish

- *Plus le CMS est complet, plus il est complexe*

- Ai-je besoin de toutes ces fonctionnalités ?
- Ai-je le temps de m'investir dedans ?

# CMS - CMSMadeSimple

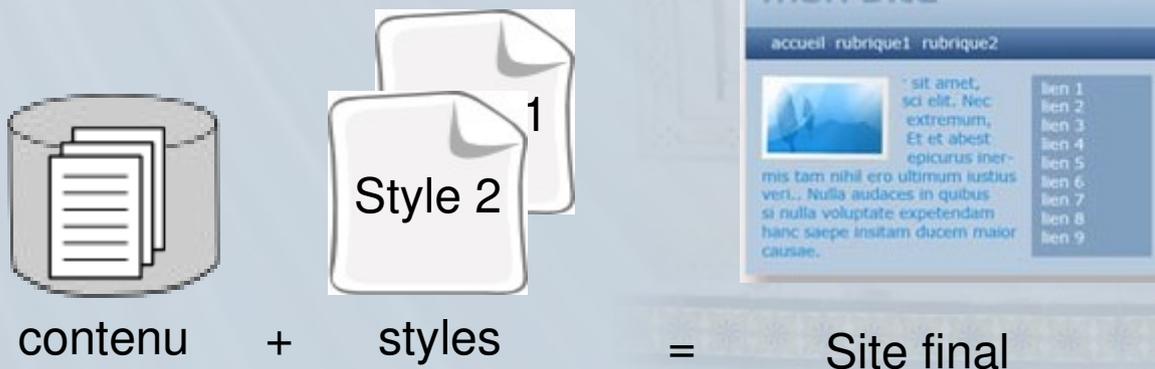
## CMS Made Simple

- › Php
- › Mysql (base de données)

### *Administration*

- › Ajout d'extensions
- › Gestion des utilisateurs
- › Disposition (gabarits, modèles, feuilles de style)
- › Administration du site

Démonstration de : <http://demo.cmsmadesimple.fr/>



# CMS - Guppy

## *Administration*

- › Ajout d'extensions
  - › Gestion des utilisateurs
  - › Disposition (gabarits, modèles, feuilles de style)
  - › Administration du site
- 
- › Php
  - › PAS DE BASE DE DONNES

Site officiel : <http://www.freeguppy.org>



# Conclusion

---

## CMS si

- › contenu dynamique
- › plusieurs auteurs
- › site complet

## CMS à éviter si

- › simple page web
- › site au contenu statique
- › Nécessite un administrateur avec certaines connaissances informatiques
- › Faire le bon choix parmi le très grand nombre de CMS

## Développement si

- › Page(s) web simple(s)
- › Contenu statique

## Développement à éviter

- › si contenu dynamique
- › plusieurs auteurs
- › contenu dynamique