



# Cours Atelier de Programmation

## Chapitre 7 : Les sous Programmes

Faïçal Felhi

felhi\_fayssal@yahoo.fr

# Problème

---

- Dès qu'on commence à écrire des programmes sophistiqués, il devient difficile d'avoir une vision globale sur son fonctionnement
- Difficulté de trouver des erreurs
- **Solution : décomposer le problème en sous problèmes**
  - Trouver une solution à chacun
  - La solution partielle donne lieu à un sous-programme

# Programmation procédurale

---

- Principe:
  - Il s'agit d'écrire des programmes en utilisant des sous-programmes
- Forme générale d'un programme

Programme P

Sous-programme  $SP_1$

...

Sous-programme  $SP_n$

FinP

# Particularités des fonctions en C

---

- **Types de modules:** les « fonctions » et « procédures » ne sont pas distinguées
- **Mode de transmission des arguments:** uniquement par valeur
- **Variables globales:** accessibles à toutes les fonctions

# Types de modules

---

- Les fonctions fournissent un résultat (*valeur de retour*), calculé à partir des valeurs de ses paramètres, qui peut ensuite apparaître dans une expression.
- Typiquement, les procédures des autres langages réalisent des *actions*, mais en pratique rien n'empêche les fonctions d'en réaliser également.
- En C, il n'existe que la notion de *fonction*:
  - la valeur de retour d'une fonction peut être ignorée (ex: **printf**)
  - une fonction peut ne retourner aucune valeur

# Définition d'une fonction en c

---

- Syntaxe générale:

```
<type-de-retour> <nom>(<liste-paramètres>)  
    <instructions>
```

- Ex:

```
/* définition d'une fonction « abs » retournant un entier et prenant  
deux entiers comme paramètres */
```

```
int abs(int a, int b) {  
    /* corps de la fonction */  
    if (a > b)  
        return (b - a);  
}
```

# Définition d'une procédure en c

---

- Syntaxe générale:

```
<type-de-retour> <nom>(<liste-paramètres>)  
  <instructions>
```

- Ex:

```
/* définition d'une procédure « abs » retournant un entier et  
prenant deux entiers comme paramètres */
```

```
void abs(int a, int b) {  
  /* corps de la procedure */  
  int s;  
  if (a > b)  
    s=a-b;  
  Printf (s);  
}
```

# Paramètres d'une fonction

---

- Tout type d'objet peut être passé comme paramètre d'une fonction:
  - types de base (variantes de **int**, **float**, **double**, **char**)
  - Tableaux
  - ....
- Les déclarations des paramètres, séparées par des virgules, associent un spécificateur de type à un déclarateur (nom de variable)
- Une liste de paramètres vide est possible

# Exemples de portée des déclarations de fonctions (1/2)

---

```
/* déclaration de maFonction */  
int maFonction(int val);  
int main() {  
    /* maFonction est accessible ici */  
}  
void autreFonction() {  
    /* maFonction est accessible ici */  
}
```

# Exemples de portée des déclarations de fonctions (2/2)

---

```
int main() {  
    /* maFonction n'est pas connue ici */  
}  
  
/* déclaration de maFonction */  
int maFonction(int val);  
void autreFonction() {  
    /* maFonction est accessible ici */  
}
```

# VARIABLES LOCALES

---

- Les variables locales appartiennent au bloc dans lequel elles sont déclarées (par exemple, le bloc de définition d'une fonction).
- Les paramètres formels se comportent comme des variables locales.
- Portée d'une variable locale:
  - elle est visible depuis sa déclaration jusqu'à la fin du bloc où elle est déclarée
  - elle peut masquer des variables issues des contextes englobants (cf. exemple suivant)

# Exemple de portée des variables locales

---

```
int a, b; /* variables globales */
void main() {
    int b, c; /* variables locales à main */
    /* ici b se réfère à la variable locale à main */
    {
        long a, c;
        /* ici a et c se réfèrent aux variables locales au bloc */
        /* b se réfère à la variable locale à main */
    }
    /* ici b et c se réfèrent aux variables locales à main */
    /* a se réfère à la variable globale */
}
```

# Bibliographie

---

- « Cours d'algorithmique » de McGraw-Hill
- « Initiation à l'algorithmique et à la programmation C » de Rémy Malgouyres, Rita Zrour et Fabien Feschet
- « Introduction à l'algorithmique » de Charles E. Leiserson, Clifford Stein, Ronald Rivest et Thomas H. Cormen.