

# Module BD et Sites Web

## Cours 6 – XSLT

Remerciements à Bernd Amann

# Plan

- Axes XPath
- Introduction à XSLT : comprendre les mécanismes du langage
  - Règles XSLT
  - Instructions XSLT
  - Application : de XML à HTML

# XPath (axes)

- Position (noeud courant)                      self                      .
- Descendants
  - direct                      child                      /
  - indirect                      descendant                      //
- Prédécesseurs
  - direct                      parent                      ..
  - indirect                      ancestor
- Frères
  - même niveau                      following /preceding
  - navigation                      following-/preceding-sibling
- Autres
  - ancestor-or-self, descendant-or-self, namespace, attribute (@)

# Axes

- L'axe enfant (**child**) contient les enfants du nœud contextuel. L'axe enfant est l'axe par défaut, et il peut être omis.
- L'axe **self** renvoie le nœud courant.
- L'axe **parent** contient le parent du nœud contextuel, s'il en a un.
- L'axe **descendant** contient tous les descendants du nœud contextuel (enfant, petit-enfant, etc.), à l'exception des nœuds attributs et espaces de nom.
- L'axe ancêtre (**ancestor**) contient tous les éléments ancêtres du nœud contextuel (parent, parent du parent, etc.). Il contient forcément le nœud racine (sauf si le nœud contextuel est la racine).

# Axes

- L'axe **following-sibling** contient tous les nœuds frères qui suivent le nœud contextuel.
- L'axe **preceding-sibling** contient tous les frères prédécesseurs du nœud contextuel.
- L'axe suivant (**following**) contient tous les nœuds du même document que le nœud contextuel qui sont après le nœud contextuel dans l'ordre du document, à l'exclusion de tout descendant, des attributs et des espaces de noms.
- L'axe cible précédente (**preceding**) contient tous les prédécesseurs du nœud contextuel à l'exclusion des ancêtres; si le nœud contextuel est un attribut ou un espace de noms, la cible précédente est vide.

# Axes

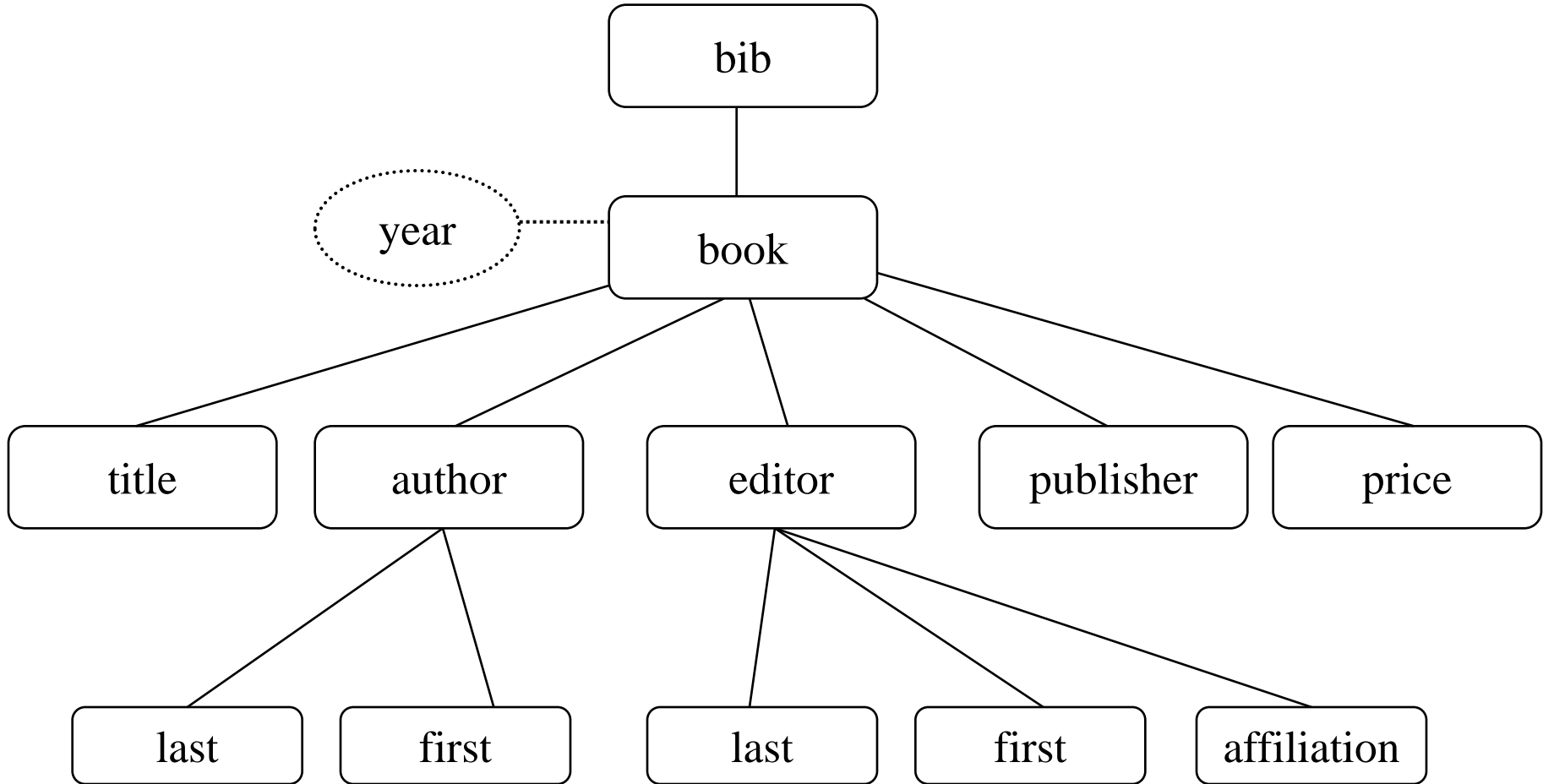
- L'axe **descendant-or-self** contient le nœud contextuel et ses descendants
- L'axe **ancestor-or-self** contient le nœud contextuel et ses ancêtres; ainsi l'axe **ancestor-or-self** contient toujours le nœud racine
- Les axes **ancestors**, **descendants**, **following**, **preceding** et **self** partitionnent un document (ignorant les attributs et les nœuds d'espace de nom) : il ne se chevauchent pas et ensemble ils contiennent tous les nœuds d'un document

```
//author/ancestor::* | //author/descendant::* |  
//author/following::* | //author/preceding::* |  
//author/self::*
```

renvoie tout le document.

Le symbole | permet de combiner des chemins.

# Exemple



# Exemples

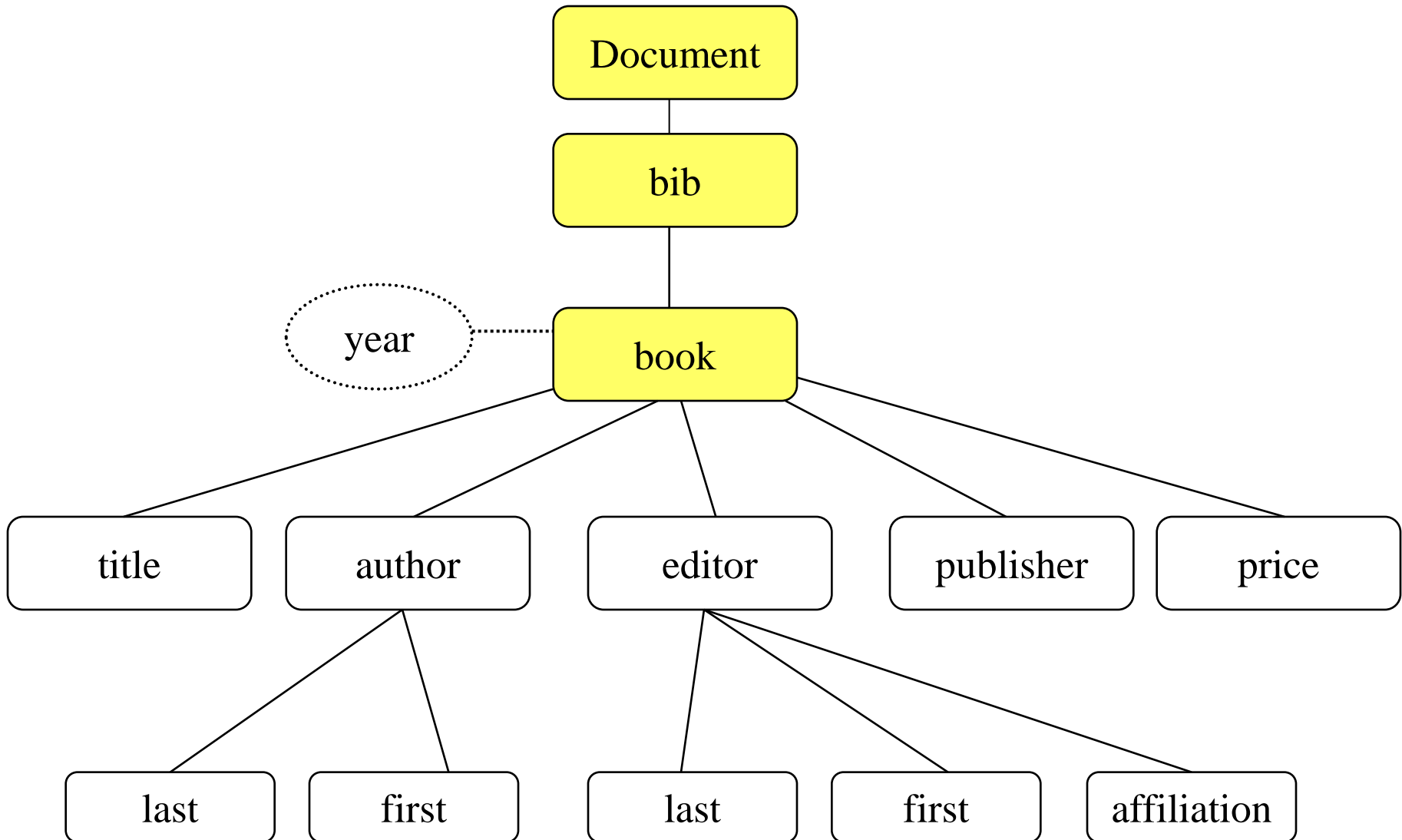
- `//editor/parent::*` renvoie les parents du nœud `editor`, càd `book` et `bib`
- `/book/editor/descendant::*` renvoie les descendants de `editor`, càd `last`, `first`, `affiliation`.
- `//last/ancestor::*` renvoie tous les ancêtres de `last`, càd `author`, `editor`, `book`, `bib`
- `//editor/following-sibling::*` renvoie les nœuds `publisher`, `price`
- `//editor/preceding-sibling::*` renvoie les nœuds `author`, `title`
- `//author/following::*` renvoie les nœuds `editor`, `last`, `first`, `affiliation`, `publisher`, `price`
- `//author/preceding::*` renvoie les nœuds `title`



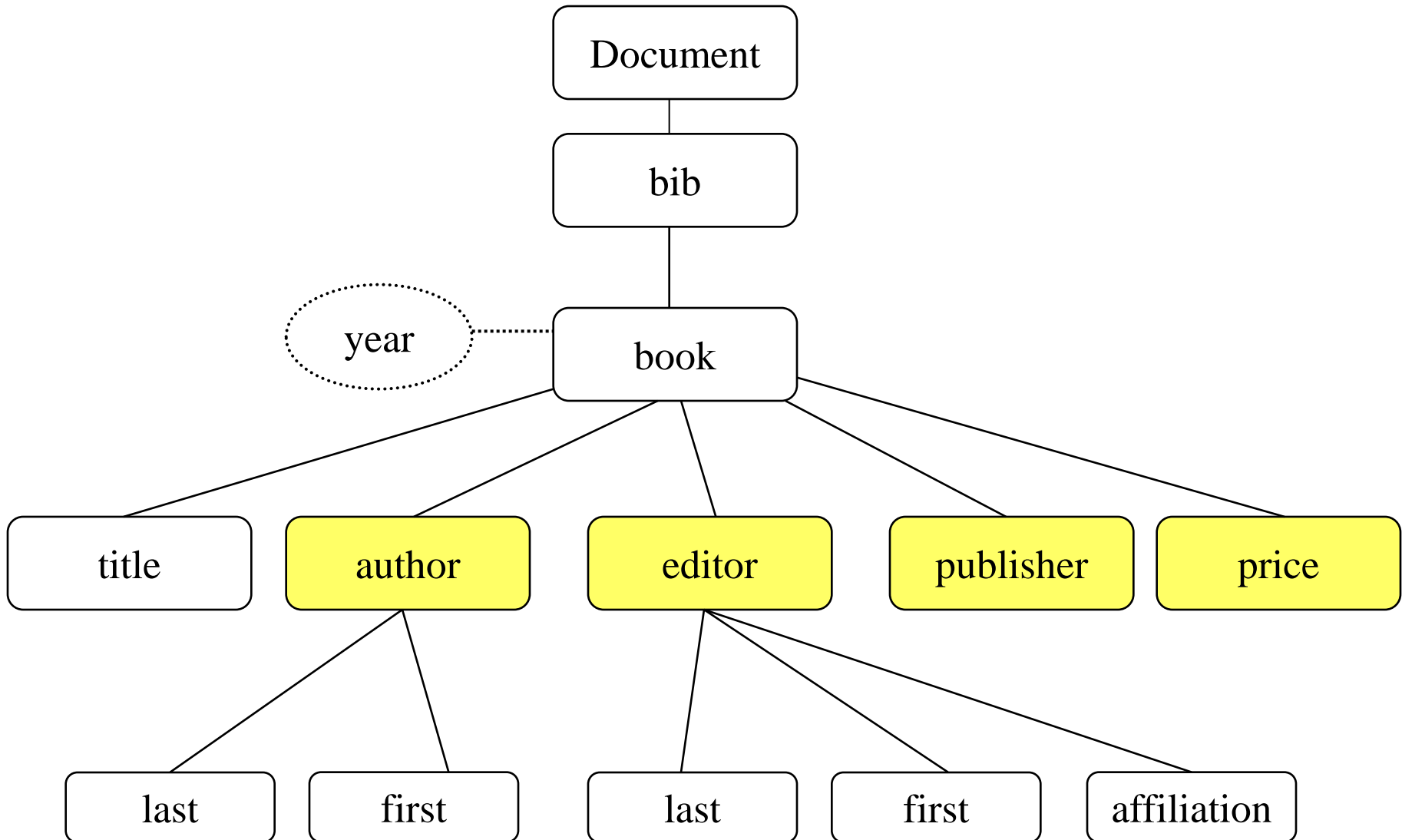
# Exemples (suite)

- `//publisher/ancestor::*` renvoie les ancêtres du nœud `publisher`, c`ad `book`, `bib` et `document`
- `//title/following-sibling::*` renvoie les nœuds `author`, `editor`, `publisher` et `price`
- `//publisher/preceding-sibling::*` renvoie les nœuds `editor`, `author`, `title`

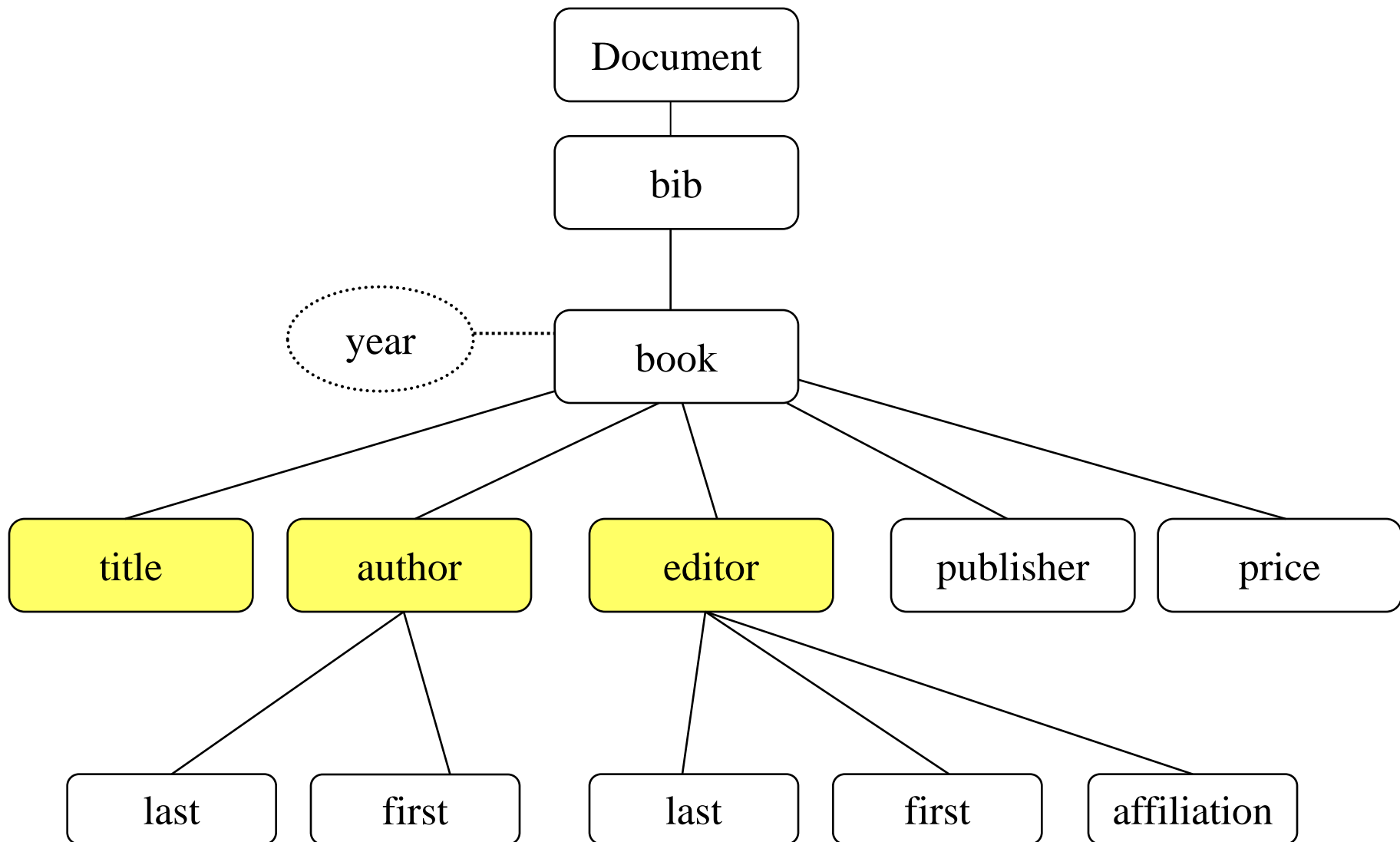
//publisher/ancestor::\*



//title/following-sibling::\*



//publisher/preceding-sibling::\*



# XPath (abréviations)

`child::` est l'axe par défaut, et peut être omis

`/child::book` est équivalent à `/book`

`child::book/child::title` peut s'écrire `book/title`

`attribute::` peut être remplacé par `@`

`child::book[attribute::year= "2002"]` peut s'écrire  
`book[@year= "2002"]`

`//` est l'abréviation de `/descendant-or-self::node()/`

`.` est l'abréviation de `self::node()`

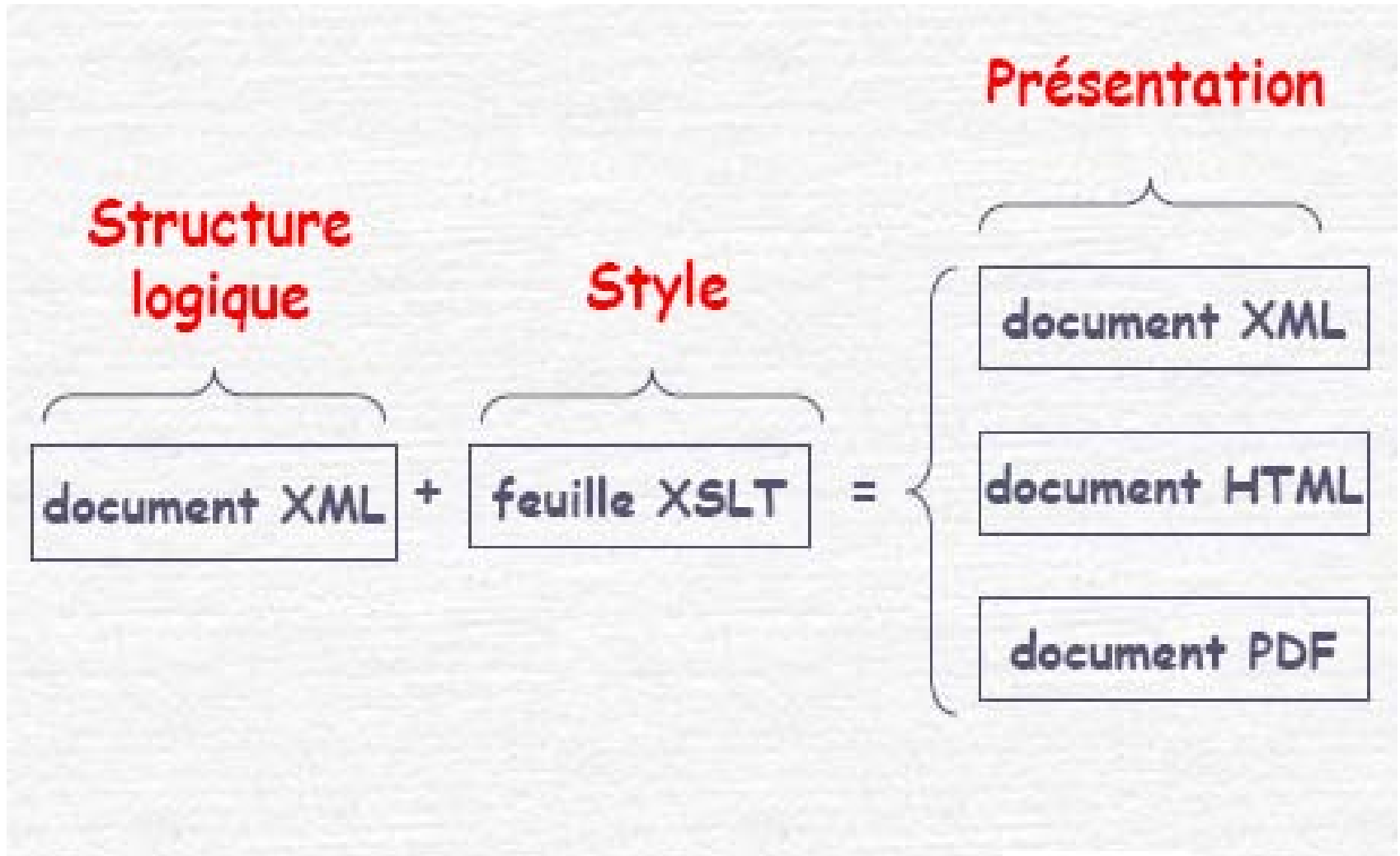
`..` est l'abréviation de `parent::node()`

# XSLT

- ✓ Principe : séparer la gestion et la structuration du contenu d'un document, de sa présentation
  
- ✓ XSLT : traduction d'un document XML en un document sous forme
  - HTML : présentation Web standard
  - WML : présentation Wap
  - SMIL : présentation multimedia
  - XSL-FO (PDF) : production de documents papier
  - LateX : documents papier
  - Etc.

# XSLT

(tiré de F-Y Villemin)

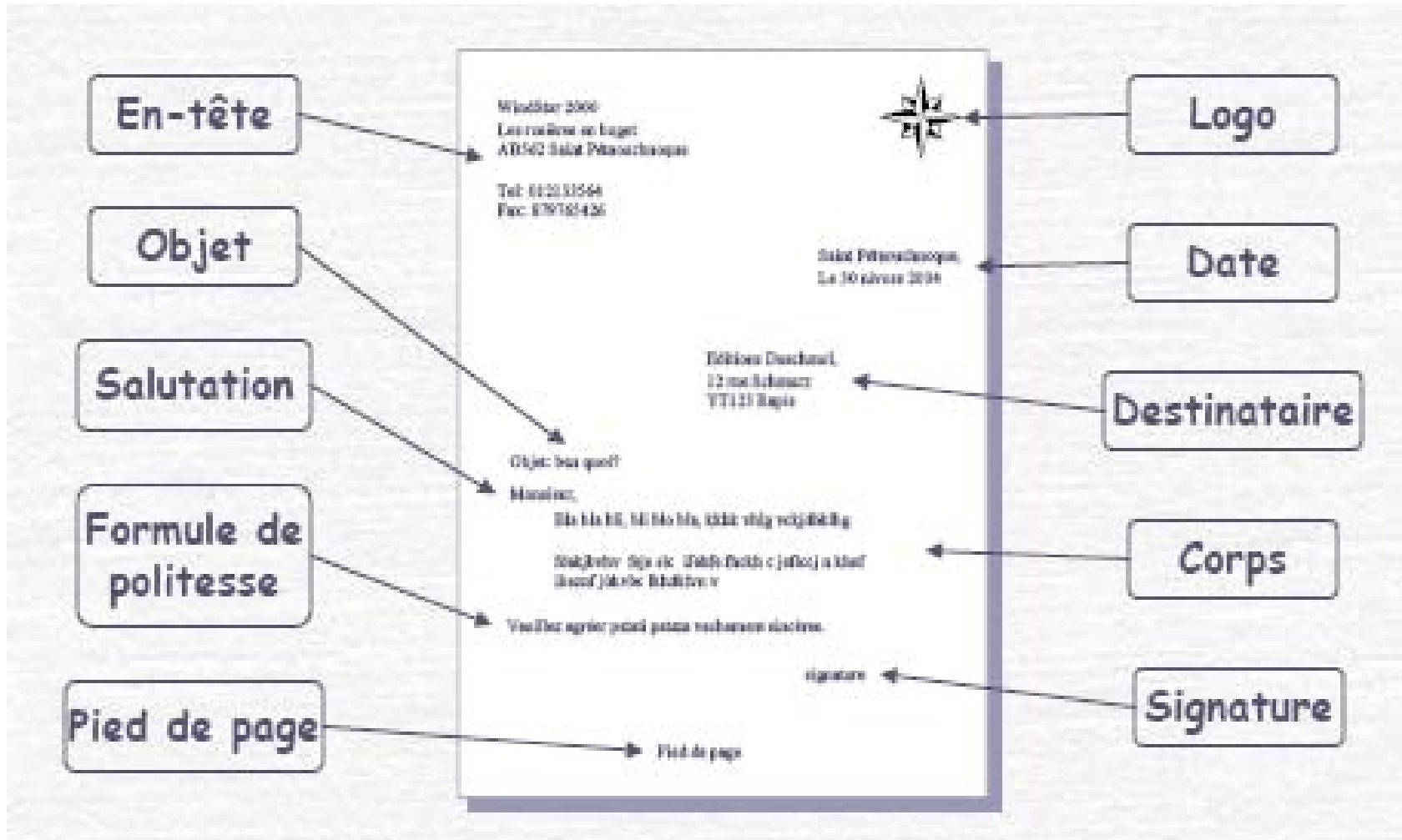


# Un document sous forme XML

```
<lettre>                                     (Abiteboul et al, F.-Y. Villemin)
<entete>                                     ...
  <logo loc="logo-graph.vml"/>              <date>
  <adresse>                                   Le 30 Nivose 2004
    &abrev-adresse;                          </date>
  </adresse>                                  <salutation>
</entete>                                    Monsieur,
<destinataire>                               </salutation>
  <nom > Editions Duschemoll
    </nom >
  <adresse>
    <rue>
      12 rueSchmurz
    </rue>
    <ville>
      YT123 Rapis
    </ville>
  </adresse>
</destinataire>
<objet> bon quci?</objet>                  <corps>
                                              <para>
                                              Bla bla bli, bli blo bla, kkkk ...
                                              </para>
                                              <para>
                                              fdskjbvhv feje slc ifehfe fnckh ...
                                              </para>
                                              </corps>
                                              ...
</lettre>
```



# Et sa présentation



# Structure de base : les règles

- Règle = *template* : élément de base pour produire le résultat.
- Une règle s'applique dans le contexte d'un nœud de l'arbre
- L'application de la règle produit un fragment du résultat
- Un programme XSLT = ensemble de règles pour construire un résultat

# Programme XSLT

- Un programme XSLT est un document XML bien formé contenant des éléments **xsl** (préfixe **xsl:**), et éventuellement d'autres éléments XML.
- Il a comme racine l'élément :

```
<xsl:stylesheet  
  version='1.0'  
  xmlns:xsl='http://www.w3.org/1999/XSL/Transform' >
```

- Un programme XSLT s'applique à un document XML et produit un document résultat.

# Programme XSLT

- Sous l'élément racine `<xsl:stylesheet>` on a des *éléments de premier niveau* utilisés pour transformer le document source (définir les règles) et produire le document résultat, et des *instructions*.
- L'ordre des éléments n'a pas d'importance
- Les instructions sont dans le corps des règles et sont interprétées par le processeur.

# Principaux éléments de premier niveau

<b>xsl:import</b>	Import d'un pgm XSLT
<b>xsl:include</b>	inclusion d'un pgm XSLT
<b>xsl:output</b>	indique le format de sortie
<b>xsl:param</b>	définit un paramètre
<b>xsl:strip-space</b> certains éléments	supprime les blancs pour
<b>xsl:template</b>	définit une règle XSLT
<b>xsl:variable</b>	définit une variable XSLT

# Exécution d'un programme XSLT

L'exécution d'un programme XSLT consiste à instancier des règles :

- ✓ Le corps de la règle est inséré dans le document résultat
- ✓ Les instructions XSLT contenues dans le corps de la règle sont exécutées à leur tour
- ✓ L'instruction est remplacée par son résultat dans le document résultat.

# Fonction d'une feuille de style XSLT

- Fonction de base : langage de règles de transformation de documents XML (sous forme d'arbre) :
  - Extraction de données
  - Génération de texte
  - Suppression de contenu (nœuds)
  - Déplacer du contenu (nœuds)
  - Dupliquer du contenu (nœuds)
  - Trier

# Définition

- Une règle est définie par l'élément `<xsl:template>`
- Cet élément a 4 attributs :
  - `match` est le pattern XPATH définissant les cibles de la règle (l'expression XPATH doit toujours désigner un ensemble de nœuds)
  - `name` donne un nom à la règle, qui pourra être appelée par ce nom.
  - `mode` définit des catégories de règle
  - `priority` donne une priorité explicite à la règle
- Ces attributs sont optionnels, mais soit `name` soit `match` doivent être définis.

Ex : `<xsl:template match='Film' name = 'R1'>`



# Déclenchement des règles

- Les règles sont déclenchées par

**<xsl:apply-templates/>**

Comporte deux attributs optionnels :

**select** : contient l'expression XPath désignant les nœuds à traiter

**mode** : catégorie des règles à considérer

L'expression XPath de **select** doit renvoyer un ensemble de nœuds. S'il n'y a pas d'attribut **select**, tous les fils du nœud courant sont considérés.

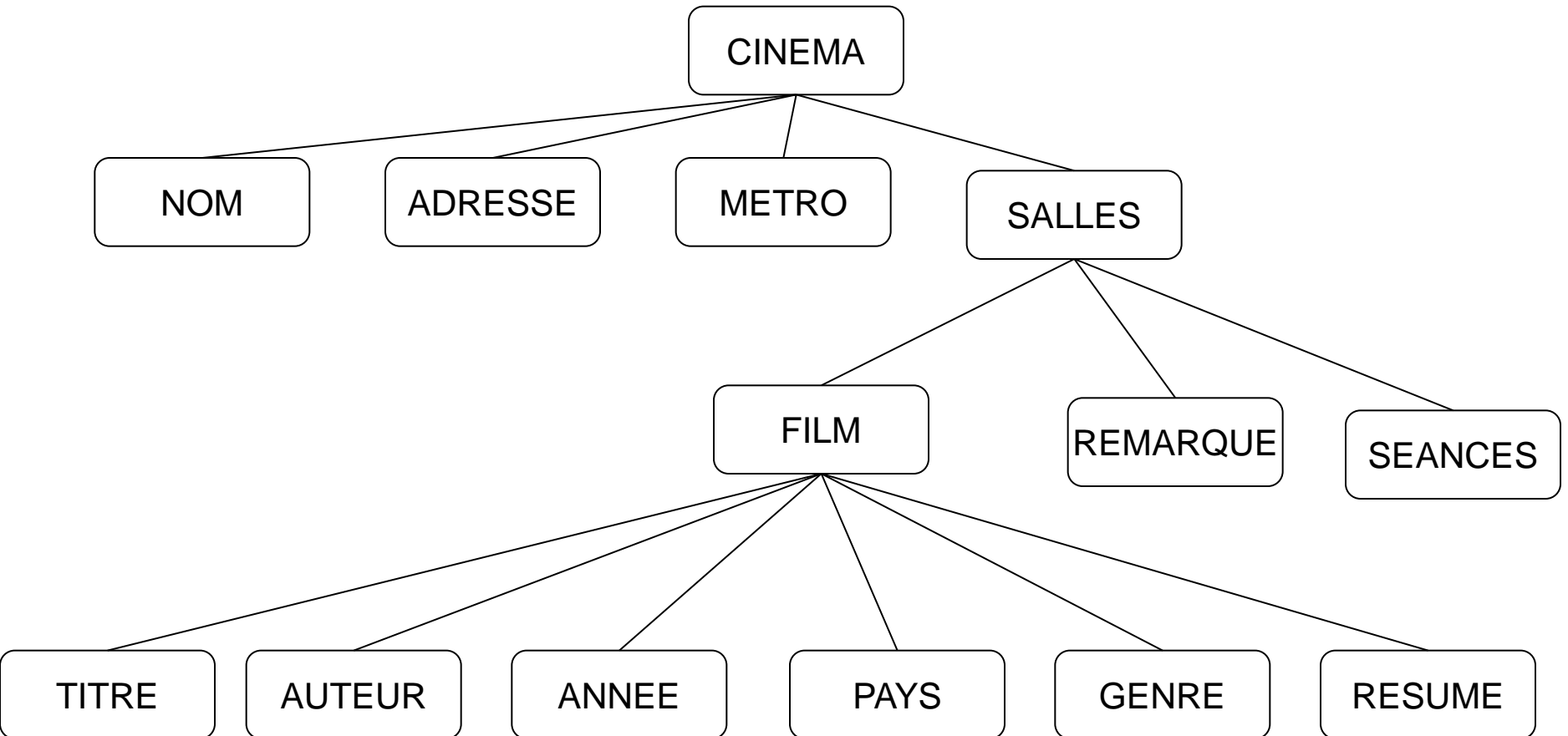
**<xsl:call-template name = 'R1' />**

S'utilise lorsqu'une règle a un nom (attribut **name**).

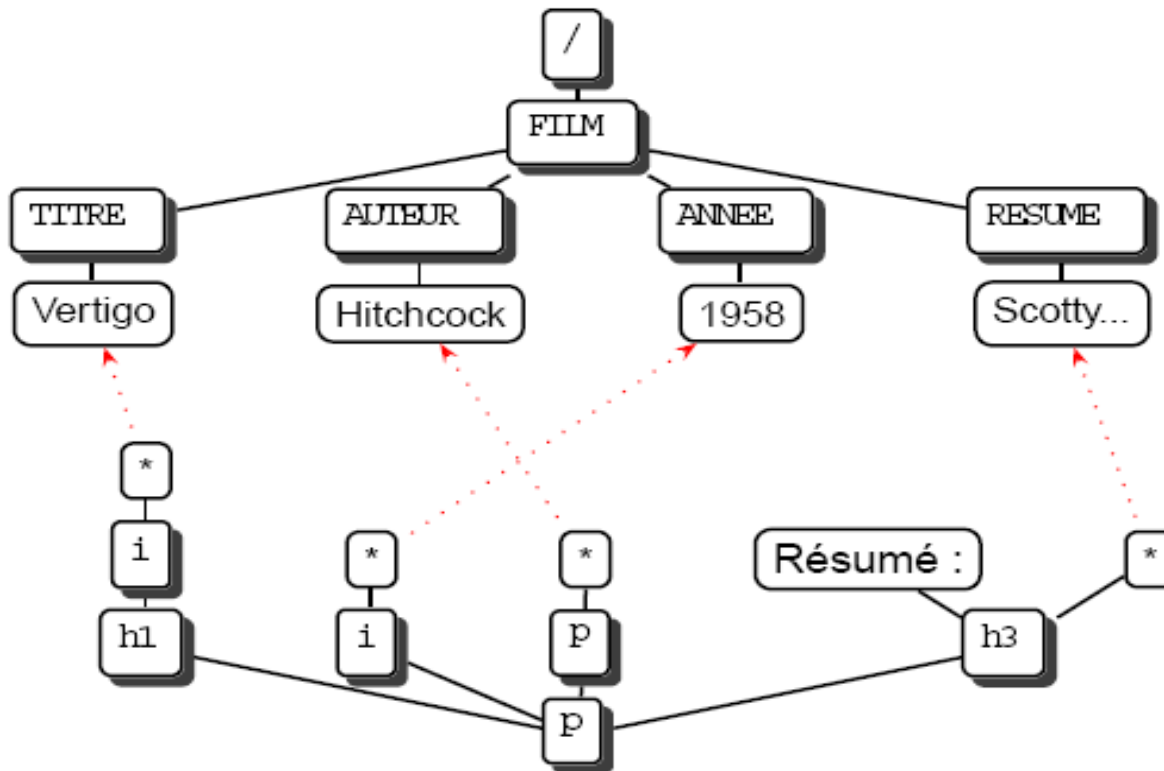
# Principales instructions

<b>xsl:apply-templates</b>	déclenche une règle
<b>xsl:call-template</b>	déclenche une règle nommée
<b>xsl:comment</b>	insère un nœud Comment
<b>xsl:copy</b> document résultat	copie un nœud du document source dans le
<b>xsl:copy-of</b>	copie un nœud et tous ses descendants
<b>xsl:for-each</b>	effectue des itérations
<b>xsl:if</b>	branchement conditionnel
<b>xsl:param</b>	pour définir un paramètre
<b>xsl:text</b>	insère un nœud Text
<b>xsl:value_of</b>	évalue une expr.Xpath et insère le résultat
<b>xsl:variable</b>	pour définir une variable

# Schéma exemple



# Exemple



# Exemple : règle de transformation

```
1 <xsl:template match='FILM'>
2   <p>
3     <h1>
4       <i>
5         <xsl:value-of select='TITRE' />
6       </i>
7     </h1>
8     <i>
9       <xsl:value-of select='ANNEE' />
10    </i>
11   <p>
12     <xsl:value-of select='AUTEUR' />
13   </p>
14   <h3>Résumé:
15     <xsl:value-of select='RESUME' />
16   </h3>
17 </p>
18 </xsl:template>
```

# Extraction de données

- Exemple : recherche du titre pour le nœud FILM :

```
<xsl:value-of select='TITRE' />
```

- Plus généralement, on donne un chemin d'accès XPath à un nœud à partir du nœud courant
- Nœud courant : nœud auquel s'applique la règle
- Nœud contexte : nœud d'une étape Xpath (change à chaque étape). Au départ, nœud courant=nœud contexte

# Génération de texte

- Produire une phrase quand on rencontre un nœud FILM :

```
<xsl:template match='FILM'>
```

```
    Ceci est le texte produit par  
    application de cette règle
```

```
</xsl:template>
```

# Génération d'un arbre XML

- Produire un document/fragment/arbre XML quand on rencontre un nœud FILM :

```
<xsl:template match='FILM'>  
  <body>  
    <p>Un paragraphe</p>  
  </body>  
</xsl:template>
```



# Génération avec extraction

- Produire un document/fragment/arbre XML quand on rencontre un noeud FILM :

```
<xsl:template match='FILM' >
  <body>
    <p>
      <xsl:text>titre: </xsl:text>
      <xsl:value-of select='TITRE' />
    </p>
  </body>
</xsl:template>
```

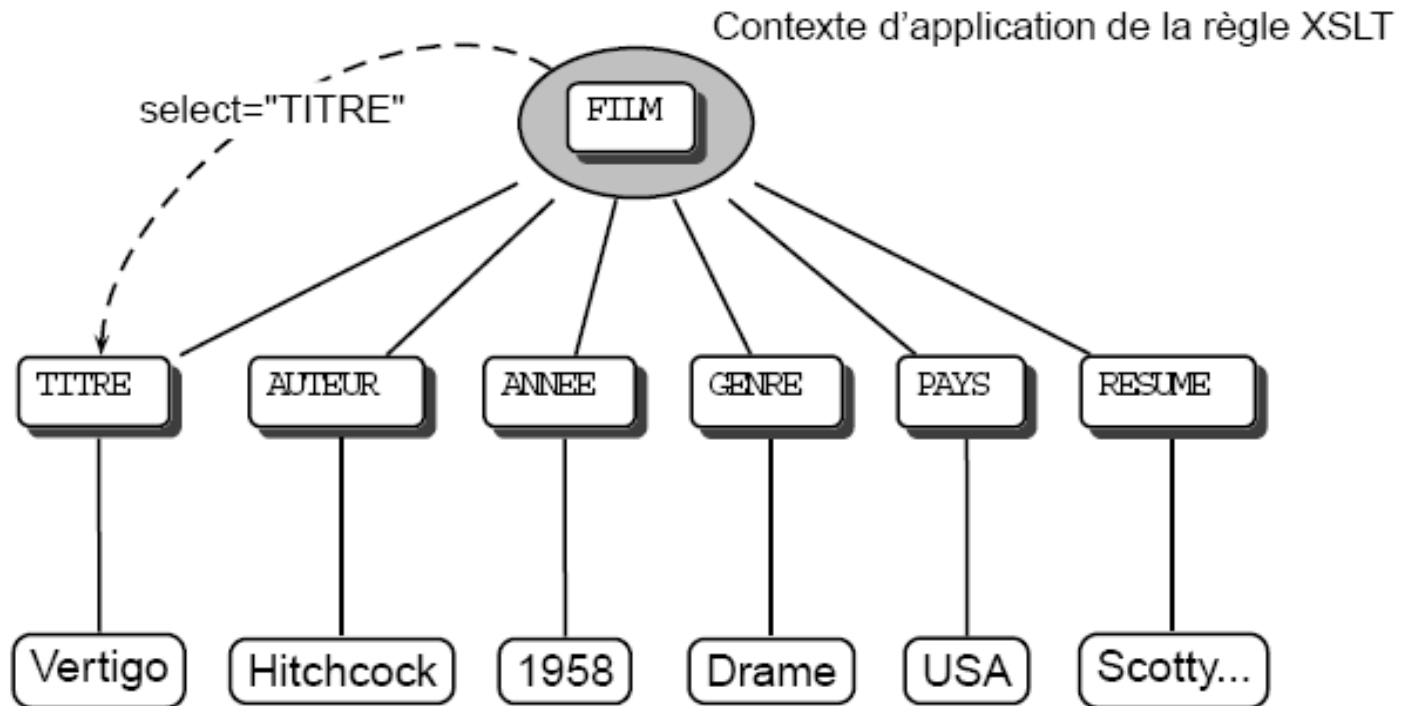
# Exemple

```
1 <xsl:template match='FILM'>
2   <p>
3     <h1>
4       <i> <xsl:value-of select='TITRE' /> </i>
5     </h1>
6     <i> <xsl:value-of select='ANNEE' /> </i>
7     <p> <xsl:value-of select='AUTEUR' /> </p>
8     <h3>Résumé:
9       <xsl:value-of select='RESUME' />
10    </h3>
11  </p>
12 </xsl:template>
```

**Motif de sélection : `match='FILM'`**

**Corps de la règle : fragment d'arbre à produire**

# Illustration



# Une règle complète

```
1 <xsl:template match='FILM'>
2   <html>
3     <head>
4       <title>Film:
5         <xsl:value-of select='TITRE' />
6       </title>
7     </head>
8     <body>
9       Le genre du film est
10    <b><xsl:value-of select='GENRE' /></b>
11    </body>
12  </html>
13 </xsl:template>
```

# Le résultat

On obtient :

```
<html>
  <head>
    <title>Film:
      Vertigo
    </title>
  </head>
  <body>
    Le genre du film est
    <b>Suspense</b>
  </body>
</html>
```