



# Cours Sécurité des Services Orientés Web

## Chapitre 3 : SOAP : Simple Object Access Protocol

Faïçal Felhi

felhi\_fayssal@yahoo.fr

# Le Web et le client serveur

---

- Proposition Web actuelle insuffisante
- Autres plates-formes client / serveur
  - Java RMI
    - mono-langage : Java, multi-plateforme (JVM), SUN
    - Pas réaliste pour une application industrielle (performance, sécurité, ...)
  - CORBA / IIOP
    - Multilingage, multi-plateforme, Multi-vendeurs, OMG
    - Installation « coûteuse » si on doit acheter un ORB
      - Mais les open-sources sont gratuits et souvent plus complet
        - [www.objectweb.org](http://www.objectweb.org)
  - DCOM
    - multi-langages, plateforme Win32, Propriétaire Microsoft
    - protocole orienté connexion
      - Échange de nombreux paquets pour créer/maintenir une session
    - Faible diffusion
      - Pas disponible sur MacOS, NT3.51, Win95, WinCE2
      - Coûteux sur UNIX, MVS, VMS ou NT

# Le bilan...

---

- Approche insatisfaisante :
  - Protocoles sophistiqués
    - Coût d'installation (faite par un administrateur, consomme des ressources : machines, personnels, ...)
    - Difficile à porter sur d'autres plates-formes
  - Règles de fonctionnement strictes en environnement ouvert (le Net)
    - Environnement sécurisé (intérieur d'un intranet)
    - Incapacité à fonctionner en présence de pare-feu (utilisation impossible sur Internet)
      - Les nouvelles version de CoRBA peuvent ouvrir un port sur un pare-feu comme le port 80 d'HTTP

# ... et ses conséquences

---

- Le Web a besoin d'un nouveau protocole
  - Multi-langages, multi-plateformes
  - Respectant les formats d'échanges du Web
    - Réponses et requêtes en XML (Extensible Markup Language)
  - Facile à implémenter sur différents protocoles de transport
    - RPC (remote procedure call) est un protocole réseau permettant de faire des appels de procédures sur un ordinateur distant à l'aide d'un serveur d'applications.
    - HTTP
    - ou autre MOM (Message-oriented middleware) désigne une architecture logicielle basée sur des composants (les middleware) qui permettent l'échange de messages entre applications réparties sur un réseau
  - Permettant de franchir les « firewalls »
    - ATTENTION : on perd le contrôle d'accès à faible granularité
  - Avec une spécification non propriétaire garantie par un organisme indépendant
    - W3C
- La réponse : SOAP (Simple Object Access Protocol)

# La philosophie S.O.A.P

---

- SOAP codifie simplement une pratique existante
  - Utilisation conjointe de XML et HTTP
- SOAP est un protocole **minimal** pour appeler des méthodes sur des serveurs, services, composants, objets
  - Ne pas imposer une API ou un runtime
  - Ne pas imposer l'utilisation d'un ORB (CORBA, DCOM, ...) ou d'un serveur web particulier (Apache, IIS, ...)
  - Ne pas imposer un modèle de programmation
    - Plusieurs modèles peuvent être utilisés conjointement
  - Et “ne pas réinventer une nouvelle technologie”
- SOAP a été construit pour pouvoir être aisément porté sur toutes les plates-formes et les technologies
  - Vous pouvez écrire votre 1<sup>er</sup> appel SOAP en moins d'une heure !!
  - Il vous a fallu combien de temps en CORBA, RMI, DCOM ?

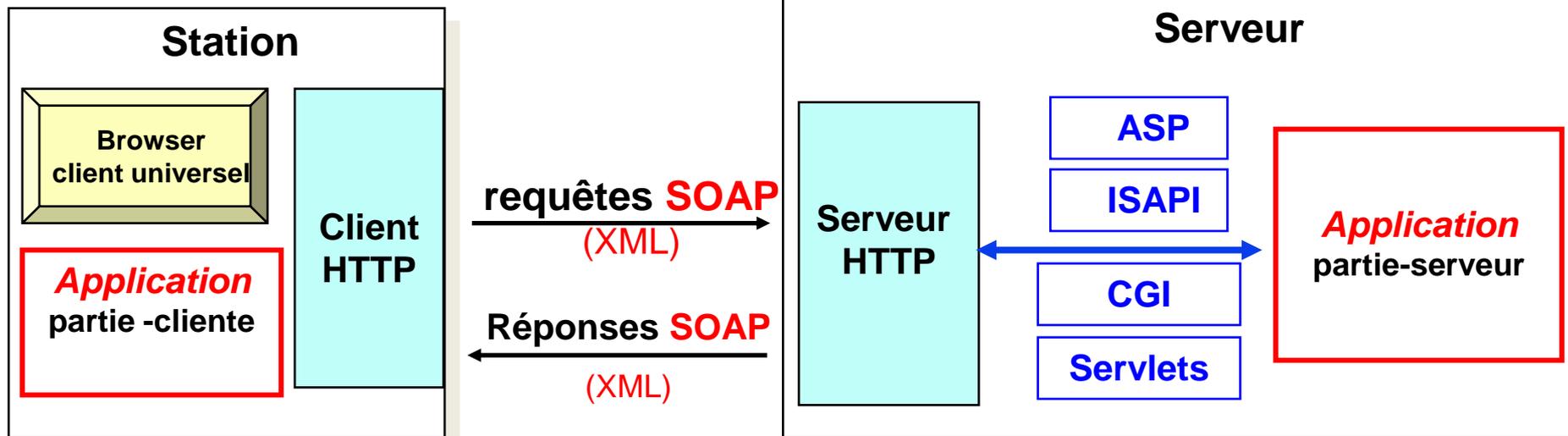
# Les 3 aspects d'un appel SOAP

---

- SOAP peut être vu comme un autre RPC Objets
  - Les requêtes contiennent les paramètres IN et INOUT
  - Les réponses contiennent les paramètres INOUT et OUT
- SOAP peut être vu comme un protocole d'échange de "message"
  - La requête contient un seul message (appel sérialisé d'une méthode sur un objet)
  - La réponse contient un seul message (retour sérialisé d'un appel de méthode sur un objet)
- SOAP peut être vu comme un format d'échange de documents
  - La requête contient un document XML
  - Le serveur retourne une version transformée
- Ces vues ne sont pas imposées par le protocole

# En résumé

- SOAP = HTTP + XML



# Pourquoi utiliser HTTP ?

---

- HTTP (HyperText Transfer Protocol) est devenu de facto le protocole de communication de l'Internet
- HTTP est disponible sur **toutes** les plates-formes – très rapidement
- HTTP est un protocole simple, qui ne requière que peu de support pour fonctionner correctement
- HTTP est un protocole sans connexion
  - Peu de paquets sont nécessaires pour échanger des informations
- HTTP offre un niveau de sécurité simple et effectif
- HTTP est le seul protocole utilisable à travers des pare-feu

# Fonctionnement d'HTTP

---

- HTTP utilise un protocole requête/réponse basé sur du texte
- La première ligne de la requête contient 3 éléments
  - Verbe : POST/GET/HEAD
  - URI : /default.htm
  - Protocole : HTTP/1.0 - HTTP/1.1
- La première ligne de la réponse contient 2 éléments
  - État : 200, 402
  - Phrase : OK, Unauthorized
- Les lignes suivantes contiennent un nombre arbitraire d'entête
- Le “contenu” suit une ligne d'entête vide
  - Utilisé essentiellement pour les réponses et pour les requêtes POST

# Fonctionnement d'HTTP

---

## HTTP Request

**GET /bar/foo.txt HTTP/1.1**

OU

**POST /bar/foo.cgi HTTP/1.1**  
**Content-Type: text/plain**  
**Content-Length: 13**

**Goodbye, World**

## HTTP Response

**200 OK**

**Content-Type: text/plain**  
**Content-Length: 12**

**Hello, World**

# Pourquoi utiliser XML (Extensible Markup Language) ?

---

- Utilise du texte (peut être lu et écrit directement)
  - ATTENTION : le texte est globalement peu lisible et vite complexe pour un humain
- Construire correctement du texte XML est simple
  - Pas d'éléments qui se recouvrent (uniquement des imbrications)
  - Les attributs sont clairement identifiés (dir="in")
  - Les caractères "<", ">", "&" doivent être précédés d'un caractère d'échappement (ou il faut utiliser CDATA)
- XML est aujourd'hui adopté par tous les acteurs de l'Internet: plates-formes, éditeurs, ...

# Pourquoi utiliser XML (Extensible Markup Language) ?

---

- XML permet une extensibilité aisée par l'utilisation d'espaces de nommage (namespaces et URIs)
- XML permet d'ajouter du **typage** et de la **structure** à des **informations**
  - L'information peut être sauvegardée n'importe où sur le Net
  - Les données fournies par de multiples sources peuvent être agrégées en une seule unité
  - Chaque partie à sa propre structure XML
  - Chaque partie peut définir des types spécifiques
- W3C n'impose pas un API mais en recommande un (DOM: Document Object Model)
  - D'autres sont utilisés : SAX(Simple **API** for XML), strcat

# Exemple de requête utilisant HTTP

---

- Demande de cotation à un serveur

POST /StockQuote HTTP/1.1

Host: [www.stockquoteserver.com](http://www.stockquoteserver.com)

Content-Type: text/xml; charset="utf-8"

Content-Length: nnnn

SOAPAction: "Some-URI"

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  SOAP-ENV:encodingStyle=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <m:GetLastTradePrice xmlns:m="Some-URI">
      <symbol>DIS</symbol>
    </m:GetLastTradePrice>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

# Exemple de réponse utilisant HTTP

---

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml; charset="utf-8"

Content-Length: nnnn

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  SOAP-ENV:encodingStyle=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" />
<SOAP-ENV:Body>
  <m:GetLastTradePriceResponse
    xmlns:m="Some-URI">
    <Price>34.5</Price>
  </m:GetLastTradePriceResponse>
</SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

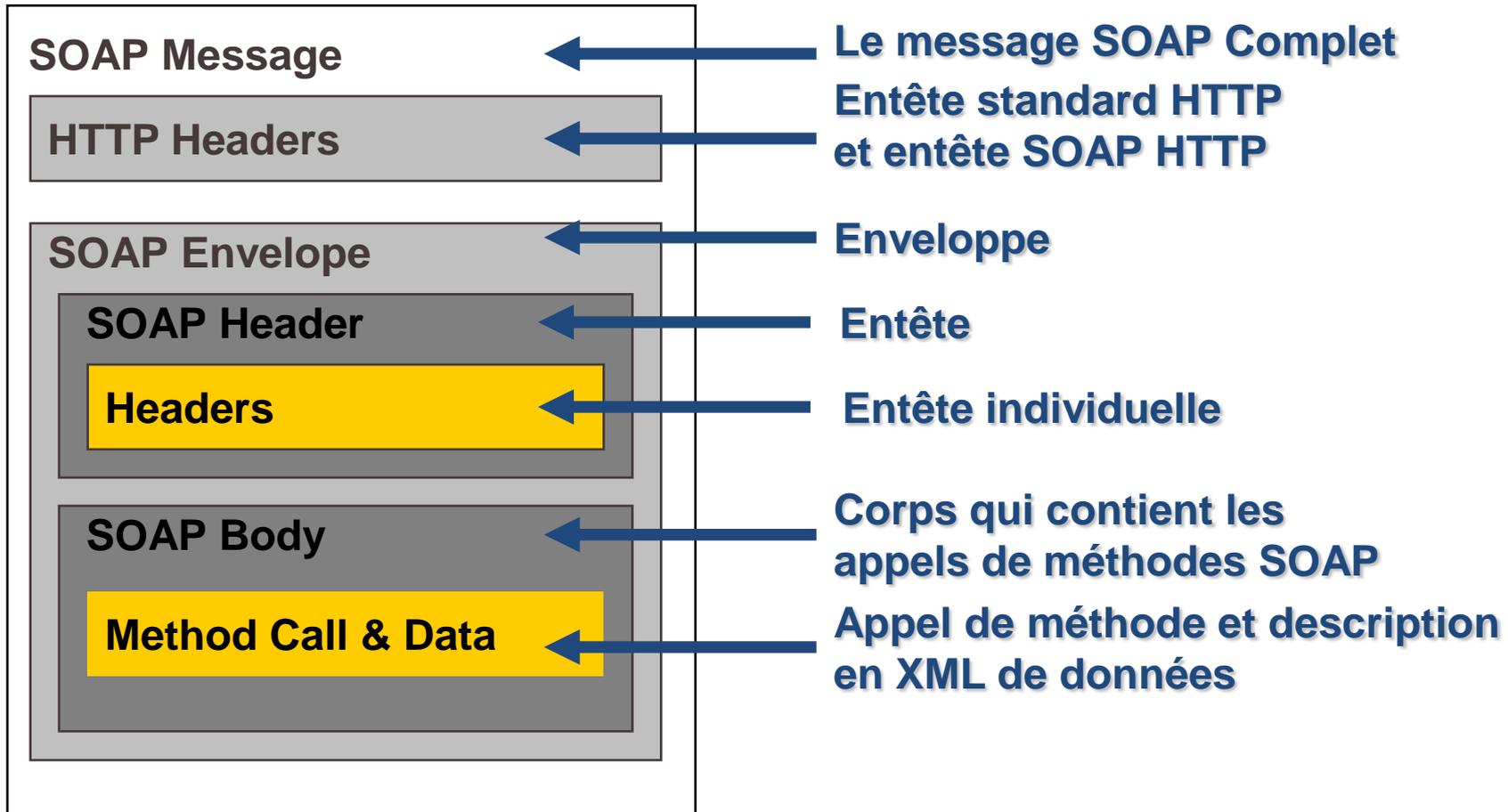
# Éléments de SOAP

---

- L'enveloppe (enveloppe)
  - Définit la structure du message
- Les règles d'encodage (encoding rules)
  - Définit le mécanisme de sérialisation permettant de construire le message pour chacun des types de données pouvant être échangés
- Fonctionnement en modèle client / serveur (RPC representation)
  - Définit comment sont représentés les appels de procédure et les réponses
- Proposer une mise en œuvre sur HTTP (HTTP Extension Framework)
  - RFC 2774
  - Définir l'échange de message SOAP sur HTTP

# SOAP Message Structure

---



# Modèle de message

---

- SOAP permet une communication par message
  - d'un expéditeur vers un récepteur
- Structure d'un message
  - Enveloppe / Envelope
    - Élément racine
    - Namespace :  
**SOAP-ENV**  
`http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/`
  - Entête / Header
    - Élément optionnel
    - Contient des entrées non applicatives
      - Transactions, sessions, ...
  - Corps / Body
    - Contient les entrées du message
      - Nom d'une procédure, valeurs des paramètres, valeur de retour
    - Peut contenir les éléments « fault » (erreurs)

# Entête d'un Message

---

- Contient des entrées non applicatives
  - Transactions, sessions, ...
- L'attribut mustUnderstand
  - Si absent ou = 0
    - l'élément est optionnel pour l'application réceptrice
  - Si =1
    - l'élément doit être compris de l'application réceptrice
    - Si ce n'est pas le cas, le traitement du message par le récepteur doit échouer
- Exemple

```
<SOAP-ENV:Header>
  <t:Transaction xmlns:t="some-URI"
                  SOAP-ENV:mustUnderstand="1">
    5
  </t:Transaction>
</SOAP-ENV:Header>
```

# Corps d'un Message

---

- Contient des entrées applicatives
- Encodage des entrées
- Namespace pour l'encodage
  - SOAP-ENC  
`http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/`
  - xsd : XML Schema

# SOAP sur HTTP

---

- Utilise le modèle POST Requête/Réponse
- Requête
  - Type MIME : `text/xml`
  - Champs d'entête supplémentaire de la requête
    - SOAPAction : URI  
`SOAPAction: "http://electrocommerce.org/abc#MyMessage"`  
`SOAPAction: "myapp.sdl"`  
`SOAPAction: ""`  
`SOAPAction:`
  - Enveloppe SOAP
- Réponse
  - Status
    - 2xx : le récepteur a correctement reçu, compris et accepté le message inclus
    - 500 (Internal Server Error): le récepteur n'accepte pas le message
  - Enveloppe SOAP
    - La réponse
    - Le détail des erreurs

# Un exemple d'échange

---

```
POST /path/foo.pl HTTP/1.1
Content-Type: text/xml
SOAPAction: interfaceURI#Add
Content-Length: nnnn
```

```
<soap:Envelope xmlns:soap='uri for soap'>
  <soap:Body>
    <Add xmlns='interfaceURI'>
      <arg1>24</arg1>
      <arg2>53.2</arg2>
    </Add>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

```
200 OK
Content-Type: text/xml
Content-Length: nnnn

<soap:Envelope
  xmlns:soap='uri for soap'>
  <soap:Body>
    <AddResponse xmlns='interfaceURI' >
      <sum>77.2</sum>
    </AddResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

# Types de message SOAP

---

- SOAP définit trois types de message
  - Appel (Call) - obligatoire
  - Réponse (Response) - optionnel
  - Erreur (Fault) - optionnel

# Appel simple

---

POST /StockQuote HTTP/1.1

Host: www.stockquoteserver.com

Content-Type: text/xml

Content-Length: nnnn

SOAPMethodName: Some-Namespace-URI#GetLastTradePrice

```
<SOAP:Envelope xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-  
org:soap.v1">
```

```
<SOAP:Body>
```

```
<m:GetLastTradePrice
```

```
xmlns:m="Some-Namespace-URI">
```

```
<symbol>DIS</symbol>
```

```
</m:GetLastTradePrice>
```

```
</SOAP:Body>
```

```
</SOAP:Envelope>
```

# Réponse

---

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml

Content-Length: nnnn

```
<SOAP:Envelope xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-org:soap.v1">
  <SOAP:Body>
    <m:GetLastTradePriceResponse
      xmlns:m="Some-Namespace-URI">
      <return>34.5</return>
    </m:GetLastTradePriceResponse>
  </SOAP:Body>
</SOAP:Envelope>
```

# Erreur

---

```
<SOAP:Envelope
  xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-org:soap.v1>
  <SOAP:Body>
    <SOAP:Fault>
      <faultcode>200</faultcode>
      <faultstring>
        SOAP Must Understand Error
      </faultstring>
      <runcode>1</runcode>
    </SOAP:Fault>
  <SOAP:Body>
</SOAP:Envelope>
```

# Sécurité

---

- Basé sur la sécurité dans http
  - HTTPS
  - Certificats X.509
- Les Firewalls peuvent filtrer les messages facilement
- Pas de transfert de code applicatif
  - Uniquement des données
- Chaque développeur, choisi de rendre visible telle ou telle méthode
- Les paramètres sont typés lors du transport

# Portée de SOAP

---

- SOAP est simple et extensible
  - Il permet de réaliser des appels de méthode sur le Web
  - Indépendant des OS, des modèles objets, des langages
  - Transport des messages par HTTP + XML sur le fil
  - Fonctionne avec l'infrastructure Internet existante
  - Permet l'interopérabilité entre OS, langages et modèles objets
- Ce n'est pas un système réparti à objets  
Il ne couvre donc pas les fonctions suivantes :
  - Pas de ramassage des miettes (fragments)
  - Pas de contrôle de types, pas de gestion de version
  - Pas de dialogue entre deux serveurs HTTP
  - Pas de passage d'objets par référence
    - Nécessite ramassage des miettes en réparti et HTTP bi-directionnel

# Autres Extensions

---

- Transport
  - SOAP sur SMTP/FTP/POP3/IMAP4/RMI-IIOP
    - Voir implémentation IBM/Apache
  - SOAP sur MOM (JMS)
- Encodage
  - XMI (UML)
    - Voir implémentation IBM/Apache
  - Litteral XML
    - DOM `org.w3c.dom.Element` sérialisé
    - Voir implémentation IBM/Apache

# Implémentations de SOAP

---

Voir <http://www.Soapware.org>

- JAXM, JAX-RPC RI
- Apache SOAP 2.2
- Apache AXIS
- SoapRMI
- SOAPDirect
- InstantXML
- .Net
- ...